
遊戲同樂誌
人民幣13.8元
港幣12元正
1997年10月15日
第二期
大量新作介紹
DRAGON BALL FINAL BOUT
全招式表連選用隱藏人物秘技
攻略第一擊
攻殼機動隊
LANGRISSER IV
完整出招表
VIRTUAL 飛龍之拳
攻略第二炮
眞說侍魂武士道烈傳
FINAL FANTASY TACTICS
SAGA FRONTIER
送出大型
DRAGON BALL FINAL BOUT 海報
獨家金手指大全集

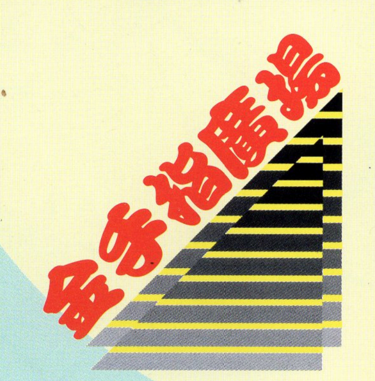
遊戲樂誌

遊戲世界





秘技地帶





新特區出版社　電話：27845691　FAX：27845691



FIGHTING ILLUSION K-1 REVENGE

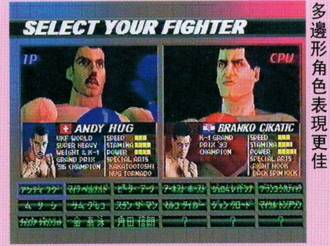
PS	XING
預定 9 月 11 日	
1-2 人玩	CD-ROM

這個以自由博擊為主題的格鬥遊戲系列又有新作登場了，今次無論在畫面，內容及系統上均經過大幅度的強化，必定可令各位追求逼眞的格鬥迷感到滿足。

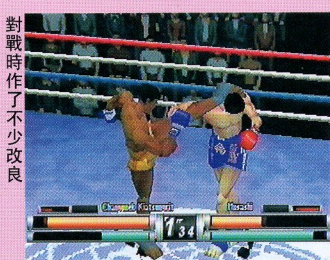


仍有真人影片作開場

今次登場的基本選手共有 15 名，全部都是在自由搏擊界響噹噹的人物，遊戲除了加入曾在 SS 版登場的四名新角色以外，更加入了 K-1 格蘭披治的初代冠軍白蘭高，斯加特等三名超人氣選手。另外，在比賽時的情況也經過強化，令玩者彷如置身体育館中欣賞精彩的賽事。而招式及攻擊系統亦加入了大量新要素，例如追擊技及必殺技等。遊戲更附設了專門針對初玩者而設的練習模式，令可玩性大大提高。



多邊形角色表現更佳



對戰時作了不少改良

心跳 SHUTTER CHANCE

PS	日本一 SOFTWARE
預定 10 月發售	
1-2 人玩	CD-ROM

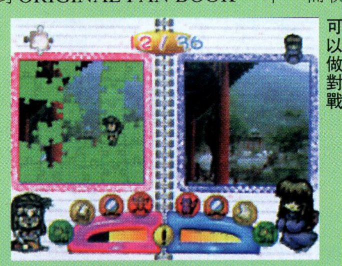
這是一個加入了戀愛要素的砌圖遊戲，在遊戲中，玩者要跟各個登場的少女以砌圖來一決高下，在勝出後便可替她們拍攝寫眞，在拍照時玩者要調較焦點及移動鏡頭，好像眞正拍攝時一樣。遊戲更起用了菊池志穗等人氣聲優來替角色配音及主唱主題曲，假如在日本的商店預訂這個遊戲的話，便可得到 ORIGINAL FAN BOOK 一本，而初版更會附送超特大海報乙張。你是否也想購買呢？



贏了可看漂亮插圖



共有九位角色

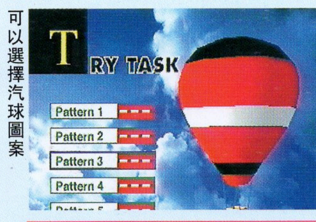


可以做對戰

NOTAM of WIND

PS	ARTDINK
9 月 11 日	
1 人玩	CD-ROM

這是一個嶄新類型的模擬飛行遊戲，玩者所要控掣的不是飛機或風箏等一般的飛行工具，而是熱汽球。由於熱汽球在飛行時，是受風速及風向所影響的，玩者只能控制熱氣球的高度，利用不同高度的不同風向來令熱氣球到達目的地。



可以選擇汽球圖案

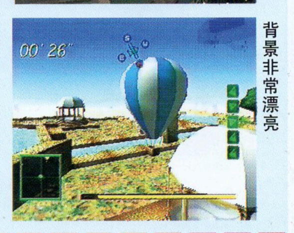


以飛往目的地為主

遊戲是以過版形式進行的，玩者可在三個不同的地圖中選擇一個來玩，這三個地圖分別是充滿中世紀歐洲感覺的歐陸地圖，現代化摩天大廈林立的都市地圖及以超現實的建築物組成的未來世界地圖。而比賽的項目也有三種，包括移動距離，命中度及時間競賽來定勝負。



控制汽球甚考功夫

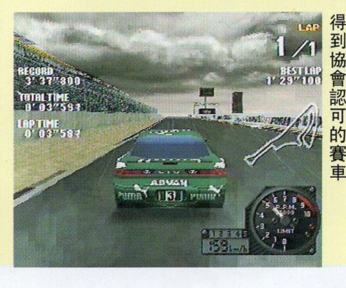


背景非常漂亮

J's RACIN'

PS	DIGITAL FRONTIER
9 月 25 日	
1-2 人玩	CD-ROM

繼大受好評的立體射擊遊戲《加美拉 2000》之後，DIGITAL FRONTIER 又有新遊戲推出了。而今次這個名為《J's RACIN'》的賽車遊戲，更是獲日本著名的《SUPER N-1 耐力賽會》認的，故此遊戲中登場的車輛，全都是大家熟悉的名車，包括 SKYLINE GTR、LANZER Evo、RX7、INTEGER R、CIVIC 及 COROLLA 等等，至於賽道方面，更是日本國內最具代表性的，好像鈴鹿，仙台，十勝，菅生，富士等。而另一個最大的特色，就是遊戲中的音響效果了，不論是引擎聲，輪胎摩擦路面的聲音或是經過觀衆席時，由觀衆所發出的歡呼聲，都是在現實中的相同環境下進行錄音的，玩者在遊玩時便會好像身歷其境一般，倍添眞實感。



得到協會認可的賽車



車種全部屬實



有視點切換



可以作對戰

㊍ SNK ASIA LIVE TOUR'97 報導



SNK 在本港首次以這種形式來介紹遊戲，效果比預期更好，而且場地夠大，所以各業內人事及參觀者也能盡興，至於場內亦有多部新機作試玩，因此排長龍的情形極之少見。

在會場入口附近放了三部《侍塊》

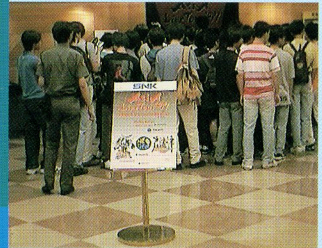

雖然只完成 50% 但已可以用到大部份角色



選人畫面由平面漸漸改變成立體


為保留神髓因此只須緊按 D 掣便可作 360° 移動


會場中央及旁邊合共放了十四部《KOF'97》供試玩


一般參觀者需在外圍等待入內


《KOF'97》給筆者的印像相當好


遊戲機版的電磁棒以 29 吋電視表示


以 TRACK BALL 來控制極考反應


由ATARI製造SNK發行的槍遊戲《MAXIMUM FORCE》

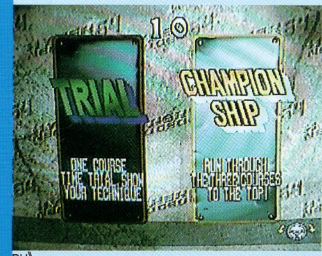


新款 NEO PRINT 花紋《KOF'97》新角色

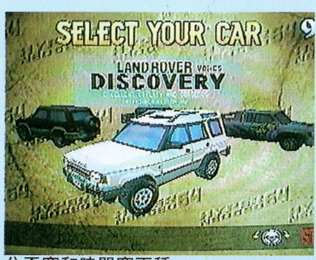

64bit 賽車的體感設計相當適中



出口版名字改做《ROADS EDGE》日版叫《ROUND TRIP RV》



分盃賽和時間賽兩種

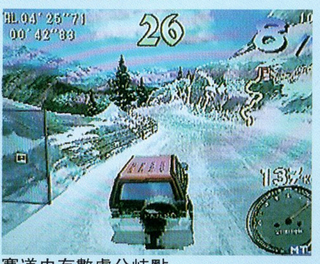


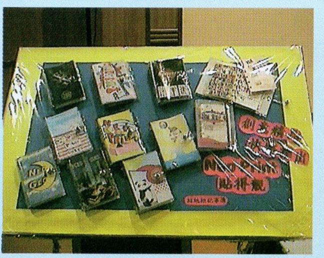
有四種真實車種可供選擇


主觀視點幾有真車感覺




客觀視點最適合初學者


賽道內有數處分岐點


不同地形有不同震度，而控制方法也相應改變



會場一角放有 SNK 多款精品
可惜暫時未公開發售，需等待遊戲推出後才有

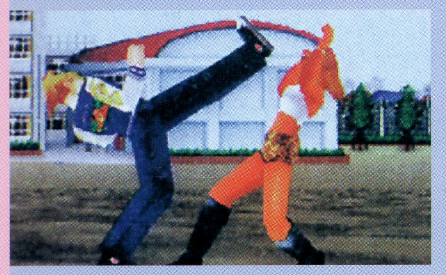
御意見無用

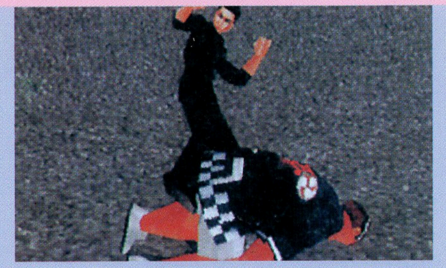
SS	KSS
9月25日	
1-2人玩	CD-ROM

表面看見這是一個普通的立体格鬥遊戲，

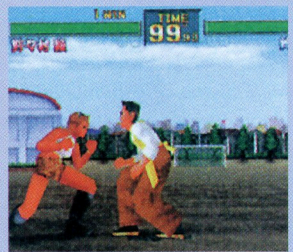


但內裡卻絕不簡單，它是由新宿JACKY及池袋SARAH等這些日本格鬥遊戲界首屈一指的高手參與製作。有了這些格鬥發燒友提出意見，一定會令這個遊戲更加完美。





遊戲所採用而是類似《VIRTUA FIGHTER 3》的系統，即是拳、腳、擋及轉線這四種要素，遊戲中登場的角色共有八名，包括七名普通角色及一名隱藏角色池袋SARAH，而遊戲模式則有六種，除了一般格鬥遊戲常見模式之



外，也會有一個名為「格鬥編集」的新模式，在這個模式中，玩者可隨意決定電腦的行動模式。

LOOSE

SS	SIERRA PIONEER
發售日預未定	
1人玩	CD-ROM

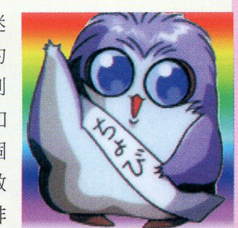
這個RPG除了以可愛角色作招徠之外，更使用了大量適合初玩者的系統，其中最特別是稱為「活動迷宮」的系

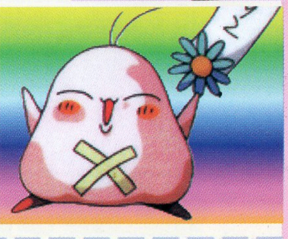




統，玩者每次進入一個迷宮，裡面的形狀，寶物及機關的所在地均會隨機而變化，就算玩者再次挑戰同一迷宮，也會有新的發現。

另外，假如在迷宮中被敵人打倒的話，等級便會回到1，不過這遊戲中加入了「熟練度」這個要素，在打倒一定數目敵人後，便可把排名提升，及學會各種不同的能力，這樣就算等級回到1也不會太辛苦了。

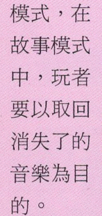




PASTEL MUSES

PS	SOFT OFFICE
8月21日	
1-2人玩	CD-ROM

這是一隻新類型的方塊遊戲，玩法跟《泡泡龍方塊》有點類似，不過那些彩色珠並不是從下至上或上至下射出，而是好像水那樣，從畫面的斜下方





向斜上方移動，至於玩者所發射的彩珠則是以拋物線射出的，並不是以直線進行。當三粒以上同色彩珠連在一起便會消失，當然也可製造連鎖，把彩珠送給對方。遊戲包括故事及對戰模式，在故事模式中，玩者要以取回消失了的音樂為目的。



黑之劍

PS	CD BROS
10月9日	
1人玩	CD-ROM

《黑之劍》原本是一隻大受歡迎的電腦幻想RPG遊戲，現在經過強化後終於在PLAY STATION登場了，PS版邀請了大量著名的配音員替遊戲中的角色配音，包括大家熟悉的銀河萬丈及子安武人等名配音員。除此之外，遊戲中更加入了大量全新製作的CG片段，由於所有CG均用盡了PS大量色數優點，故此比電腦版更為美麗。





遊戲的故事講述主角忍是「黑之劍」的持有人，因受了委託去尋人而遇上了各式各樣的事件。



惡魔召喚師 SOUL HACKERS

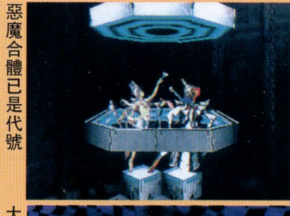
SS	ATLUS
預定11月發售	
1人玩	CD-ROM X 2

ATLUS公司的招牌RPG作品《女神~》系列由FC時代起，至今已有十週年光景，而為了慶祝誕生十週年紀念，自然要製作新的一集，至於這個重點之作;還決定落在SS主機上。而且今次設計者還決定將上集原是遊戲副題的「惡魔召喚師」變成正式的標題，取代了《眞・女神~》這個名稱，自成另一國。


CG插圖更加漂亮


仍然是在大地圖選區前進

《SOUL HACKERS》(靈魂盜網者)的故事發生在近未來，當然故事發展與現今極流行的電腦上網有關係。畫面方面，遊戲基本系統秉承著上集，不過於都市街道的畫面就由原來的多邊形改為一幅CG插圖，活動性雖然下降，但是就更漂亮。此系列最煞食的立體迷宮當然是繼續沿用，而質素就遠較上集出色。另外招牌惡魔合體及與全新設計描繪的惡魔亦少不了，加上增設可在迷宮中途記錄的便利設計，喜歡此遊戲系列的人自然不可錯過。


惡魔合體已是代號


大量新面孔的惡魔


立體迷宮加入平面圖

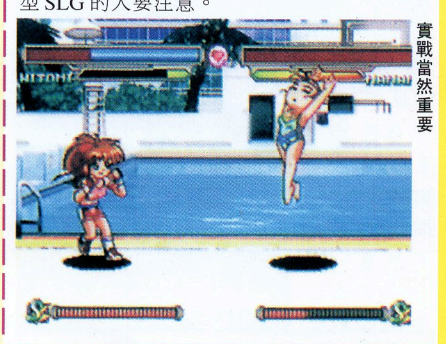
TACTICAL FIGHTER

SS	MADIA RINGS
預定9月發售	
1人玩	CD-ROM

提到MEDIA RINGS公司就只會令人聯想到《ZERO 4 CHAMP》系列，不過並不代表該廠的只有一道板斧，例如這個《TACTICAL FIGHTER》就是該廠的新嘗試。此遊戲是個培育型SLG，主角是位名叫瞳的女郎，父親是名格鬥家，由於後者突然失蹤，為了尋回而決定參加由邪惡組織舉辦的武道大會「S GRAND PRIX」，而玩者則扮演瞳之父的弟子傀沼直人，負責訓練瞳成為格鬥家，除了要設定時間表鍛鍊她外，還可帶她出去找人對打修行，從中學習各種新的格鬥奧義，亦有很多各式各樣的事件發生，喜歡這類型SLG的人要注意。


你要訓練瞳成為格鬥家


每星期都要編排訓練課程


實戰當然重要

ROOMMATE ~涼子 in Summer vacation~

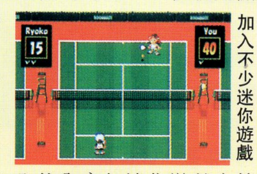
SS	DATAM POLYSTAR
預定夏天發售	
1人玩	CD-ROM

今年2月才推出的戀愛SLG《ROOMMATE 井上涼子》，由於其新穎的REAL TIME系統而大受歡迎，因此廠方迅速發表製作續集，現在已有遊戲畫面公開。上集故事講述某天主角(玩者)家突然來了一名17歲的女郎井上涼子要求同居，而玩者於是展開追求，但是最後因為對方母親病倒而回美國去。今次這個夏季版則講述7月主角收到涼子的來信，得知她乘著暑假回國一星期，於是再次投靠主角。


故事承接上集


進行與現實時間相同

今集當然沿用上集的REAL TIME模式進行，開始前先設定主機的時鐘，以後就是關機，遊戲中的時間仍然會流動，要找對方談話便要看時間，如深夜找對方自然會遭責怪。另外新加入的內容如迷你遊戲身等等，因此未體驗過上集的人應該留意。


加入不少迷你遊戲

RONDE ~輪舞曲~

SS	ATLUS
預定9月發售	
1人玩	CD-ROM X 2


戰鬥是一對一方式

由《女神》系列衍生出來的外傳SRPG作品《魔神轉生》，曾於SFC上推出過兩集，而且亦得到遊戲迷的支持。事隔兩載，廠方終於再次製此系列的新作，並且選擇在SS上登場，而遊戲也不用舊有的標題，可說是個重新出發之作。


多邊形構成的戰術畫面

《RONDE》除了名稱不同，其實整體也沒有《魔神~》的影子，首先全部遊戲畫面都由CG或多邊形來構成，主要交代劇情部份是CG動畫，而SLG部份則是多邊形，不過也保留著一點《女神~》的必備元素，例如狀態表、惡魔合體，以及一些熟口熟面的惡魔圖鑑。戰術畫面由於以多邊形構成，因此可以自由轉視點。還有過去SFC版被人批評太難，因此今集會作適度調低適合SLG初學者。


故事交代以CG呈現


亦有惡魔合體系統

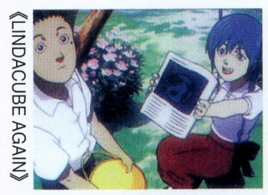
本 PS 9月行貨遊戲發表會

每個月中旬均舉行一次的PS行貨發表會，今次已是第四次，仍然是只招待PLAYSTATION特許經營商及一些遊戲雜誌到場，而這次則集中介紹9月份會到港的行貨遊戲，一共有9個，當中包括不少吸引之作，最注目的自然是SQUARE的《FRONT MISSION 2》，此作品已定於9月25日推出，加上8月7日的《FRONT MISSION ALTERNATIVE》，要PS用戶沒有一個月能忘記SQUARE這間勁廠。其他作品尚有ARTDINK的汽球遊戲《風之NOTAM》、TAKARA的「裝甲騎兵外傳」《BLUE SABRE KNIGHTS》、XING的格鬥遊戲《FIGHTING ILLUSION~K-1 REVENGE~》、SMEI的全多邊形RPG《LAGUNACURE》、SCE的三個作品《Aiddas Power Soccer International 97》、《Porsche Challenge》及移植自PC-E的RPG《LINDACUBE AGAIN》。



《FRONT MISSION 2》


《K-1 REVENGE》


《LINDACUBE AGAIN》

於展示過一系列新作品後，亦再由SCEI方面講解有關上兩次提及的BANDAI CAMPAIGN事宜(詳情請參閱今期P.8)，另外發言人溝口先生亦指出他們曾經於各間特許經營店作巡查，發現有一些特許經營店有減價及提早發售情況，溝口先生表示為了令到其他遵守發售程序的商店得到保障，要求大家都別作出違規的行動，使大家都得到公平的競爭。

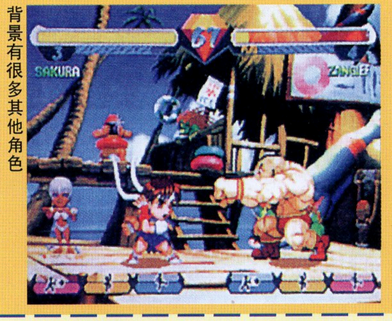

《PORSCHE~》

日 口袋戰士畫面公開

早於本刊第22期的「情報網絡」中；曾報導CAPCOM的最新對戰格鬥遊戲是名為《POCKET FIGHTER》的Q版格鬥作品，時至今日終於有遊戲畫面以及其他資料公開。首先在人物方面，除了上次提過《STREET FIGHTER III》的IBUKI，還有《VAMPIRE》系列的中國女殭屍麗麗，女吸女鬼MORRIGAN及貓女FELICIA，《STREET FIGHTER ZERO》系列的RYU、KEN、春麗、櫻花及蘇聯佬，最令人意外的是加入《WARZARD》的女魔導士TABASO，合計十人。遊戲系統方面亦與過去的格鬥作品不同，只有三個按鈕，分別是拳、腳和特別技，而且要用特殊必殺技則需要收集寶石，至於畫面下方三種招式棒如何用，就要留意日後續報了。預定8月推出。

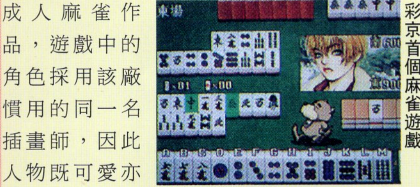

全新遊戲系統


角色均是Q版

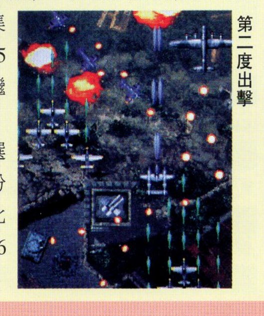

背景有很多其他角色

日 彩京最新街機作品公佈

現在已被列為街機射擊大廠的彩京，較早前發表了三個最新的街機作品，不過並非全新都是射擊，第一個新作就是該廠首次挑戰的麻雀遊戲，名為《對戰HOT GIMMICK》，是個成人麻雀作品，遊戲中的角色採用該廠慣用的同一名插畫師，因此人物既可愛亦冶艷。此外這作品亦是用與《SOL DIVIDE》相同的基板，最高可以顯示26萬色，故此質素極高。人物共有十位，全部有人聲配音，當玩者勝出可以用連打看到意想得到的畫面，又有通信對戰模式，預定夏季登場。


彩京首個麻雀遊戲

第二個作品則是該廠食老本的射擊，而且是由橫向回歸縱向射擊，而且亦是該廠甚受歡迎的作品續集《STRIKER 1945 II》，遊戲基本繼承著上集的系統，可從六款戰機中選擇開始，有一部份更是新面孔。而此作也是用顯示出26萬色映像的基板，保證質素更高。預定秋季推出。

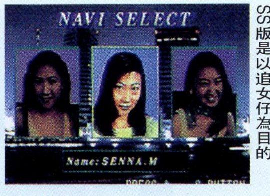

第二度出擊

第三個作品則是仍未有畫面公開的射擊遊戲，但此作品據發表是一個3次元射擊，名為《ZERO GUNNER》，詳請現在尚未透露，會否是採用SEGA MODEL 2製作的遊戲呢(以前曾在日本遊戲雜誌刊登招聘製作MODEL 2基板的人員)？預定年尾推出。

以上作品實在令人期待，不知道以上的遊戲有沒有機會移植至家用主機呢？

日 灣岸死熱 PS 激鬥

上期才報導VICTOR SOFT公司為SS製作新一集《灣岸TRIAL LOVE》，現在又宣佈製造另一新作，不過今次是在PS上推出，名為《灣岸DEAD HEAT 2》，現在尚未知會有甚麼改動，是否重現請靚女上車的內容呢？但可肯定必會有改善，預定11月發售。


SS版是以追女仔為目的

SS版畫面

日 TAITO 超能 PUZ 有新料

在第25期報導TAITO將多邊形格鬥遊戲《PSYCHIC FORCE》推出PS用的PUZ版，現在續有新消息，首先發售日已定於9月25日，其次是遊戲內容公佈，遊戲分開1人、2人對戰及故事模式三種，會有原創主題曲，開場及結局動畫。此外將會附送一隻額外的CD，那裡介紹未公開過的遊戲資料，更有《PSYCHIC FORCE 2》的最新情報，喜歡此作品的人不容錯過。


Q版角色可愛

日 REFRAIN LOVE 登陸SS

RIVERHILL SOFT 於今年初為PS製作了一個名為《REFRAIN LOVE》的戀愛SLG，當時得到相當高的評價，現在終於宣佈移植至SS上，此遊戲特別之處是不再以高中戀愛為中心，遊戲中的角色都是大學生有成熟美，而且並非只顧追女仔便可，還要保持其他男性同學的友情，重色輕友是不能成功，而且此作品的人物設定漂亮，因此甚值得期待，現在SS版只公開了一些女角插圖，預定今年內推出。


PS版遊戲畫面


角色都有成熟美

日 大家齊來跑馬仔

NAMCO的街機遊戲時常給人驚喜，例如這個新發表的作品就是其一，這個名為《FINAL FURLONG》的遊戲是個體感賽馬，也是首個這類型的作品，玩者不再只是以按鈕來操作，而是真正坐在像馬匹的機體上，要用身體去搖擺令「坐騎」前進，另外也要按掣來當打鞭，因此非常有真實感。遊戲共有三條，分開三種距離，而玩者比賽時是要留意馬匹的狀態，太用力打鞭未份就能贏，因此極需技巧。預定今個月登場。


體感賽馬遊戲



各馬匹有不同脾性及狀態



日 龍之戰士III推出有期

不少PS遊戲迷引頸以待的CAPCOM人氣RPG《BREATH OF FIRE III》，現在已定於9月11日發售，此遊戲過去兩集由於獨有的世界觀與解謎性而讓遊戲迷留下深刻印象，今集除保留此特點，還加入多邊形手法，令遊戲性更豐富，此系列的擁躉千萬不要錯過。

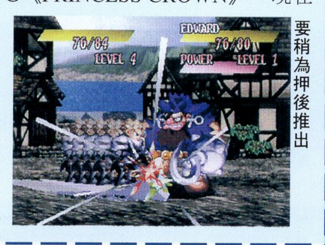

終於定出發售日

日 ATLUS SS作品新消息

上星期報導ATLUS親自移植街機縱向射擊遊戲《怒首領蜂》至SS上，現在已預定在9月11日發售，SS版將由街機原班人馬移植，相信可做到不遜於原版的效果。在日本還有鬥高分比賽，優勝者可得《怒首領蜂》基板及大型手掣，可惜本港遊戲迷無法參加。

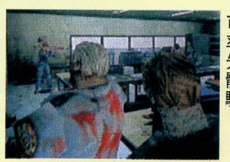

移植度令人期待

至於較早前本刊介紹過ATLUS與SEGA合作的ARPG《PRINCESS CROWN》，現在已由原定的7月31日延至9月推出。相信令不少對此遊戲期待的人失望。


要稍為押後推出

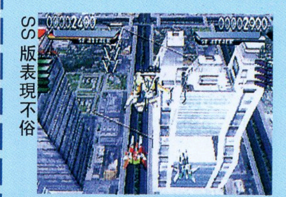
日 BIO HAZARD DC送體驗版

各位不要誤會標題意思，其實想說的是已定於9月25日發售的PS《BIO HAZARD DIRECTOR'S CUT》，內裡除了加入新的模式與畫面外，還宣佈收錄預定冬季推出的《BIO HAZARD 2》體驗版，如此看來有沒有玩過舊版的用戶都不容錯過。


可率先體驗

日 LS II 10月推出

TAITO 極受好評的立體射擊遊戲《RAY STORM》，其SS移植版改題為《LAYER SECTION II》；並且由MEDIA QUEST公司製作相信大家都知，現在SS版終於決定在10月30日發售，SS版將會有原創的CG開場動畫，沒有PS的用戶自然不容錯過。


SS版表現不俗

日 SS原創PUZ街機推出

DATT公司於今年為SS製作了一個原創的PUZ遊戲《MONSTER SLIDER》(但是本港沒有人入過貨，筆者所持的也是在日本購買)，現在由VISCO公司購下版權移植至街機，不過亦非單單移植，廠方由人物到畫面其實是全新製作，只保留遊戲玩法，遊戲特別之處除了消除畫面上的方塊外，還加入可改變底層向左或右傾斜，著此做出大量連鎖，預定今個月內登場。


只保留遊戲玩法

日 SCEI全多邊形RPG發表

SONY COMPUTER ENTERTAINMENT (SCEI)過去在PS推出的RPG都甚獲好評，現在又有新作發表，不過今次就向ARPG挑戰，名為《GRANSTREAM傳記》，全個遊戲均以漂亮的卡通動畫加上全多邊形構成，基本玩法與一般同類，但是所有角色、背景都由多邊形組成，人物自然可以更換裝備，變化異常豐富。預定11月發售。



多邊形加卡通

日 光榮新作大介紹

一直以來都是各遊戲機中堅廠商的光榮，又有新的PS與SS用遊戲發表，PS版會有SRPG《大航海時代外傳》，預定10月4日發售。而SS方面，廠方會移植兩個作品，第一個是多年前的SRPG《維新之嵐》，預定9月25日發售，第二個則是《毛利元就~三箭之約誓》，後者是電腦近期新作，是個適合怕玩複雜遊戲系統之人的SRPG，預定10月2日發售。



電腦版亦推出不久



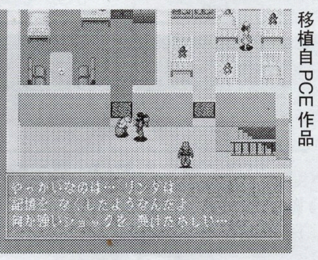
LINDACUBE AGAIN


在遊戲中不會有的女主角LINDA的泳裝畫面

PS	SCEI
9月25日	
1人玩	CD-ROM

移植PCE名作

《LINDACUBE AGAIN》是SCEI移植PCE的CD-ROM名作RPG，由於當年正值PCE的末期，因此本港玩過此作品的人相信不多，但是在日就深受歡迎，而早在去年SCEI便宣佈移植此遊戲至PS上，現在終於有畫面及內容公開。


移植自PCE作品

現實的世界觀

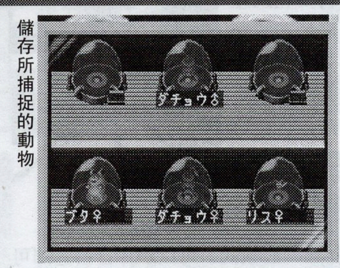
此遊戲與過去的RPG有非常多的分別，於《LINDA》的世界裡，所謂「努力」、「正義」、「友情」不是那麼常見，反而個人怨恨、各種不公平等等於此遊戲中更常見，將活生生的真實人類世界感覺帶進遊戲中，人物台詞會更具人性化，不再只崇尚好的一面，可說是最接近現實的RPG。


世界觀異於別作

故事及遊戲目的


加入了出色的卡通動畫

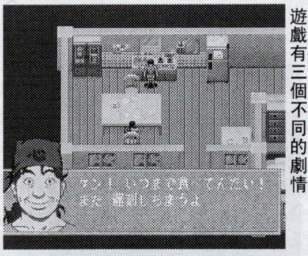
遊戲舞台是一個面臨滅亡的惑星，主角在遊戲中負責捕捉惑星上的野生動物，目的是保護牠們避免因惑星滅亡而絕跡，運送往被稱為「箱船」的宇宙船，於限制時間裡逃離這個惑星，以求到達另一個新天地。遊戲裡所捕捉的動物用途非常廣泛，除了將應該的數量送上「箱船」，其他的則可以改製成裝備，販賣給動物商換取金錢，又或是拿去加工成為食物，若是捕捉到狗隻，更可以到獵犬屋參加鬥犬賺更多錢，因此感覺與別不同。

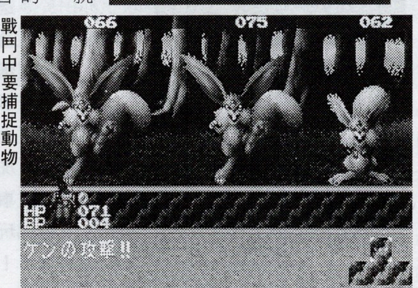


儲存所捕捉的動物

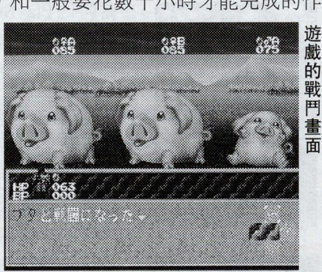

與LINDA會面

此外，《LINDA》的遊戲進行方式亦和別的RPG不同，劇情全部共有三個，內裡的人物是完全相同，不過卻是平衡世界，即是彼此互不關連，在A劇情是個殺人魔，到B劇情可以是個大善人，可說全在意料之外。另一特色是此遊戲抱著一個目的，就是方便成年人在工作五天後於星期六來玩過痛快，所以一個劇情只需要花玩者大約12小時就能完結，和一般要花數十小時才能完成的作品大不相同名，玩的人不用心掛掛，擔心一星後已忘記玩到那裡。


遊戲有三個不同的劇情



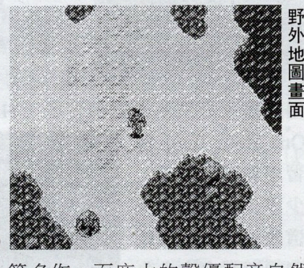
戰鬥中要捕捉動物



遊戲的戰鬥畫面

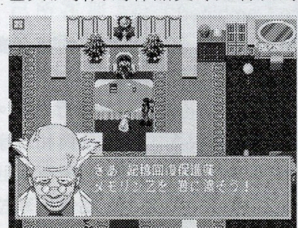
»s§@flZ'‡>I·"

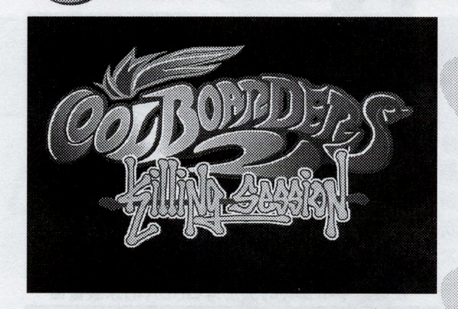
此遊戲的製作班底其實亦非常強勁，首先遊戲的總監制，劇本編寫，策劃及遊戲設計是由桝田省治負責，此君過去曾為HUDSON最膾炙人口的RPG《天外魔境》一至三集撰寫劇本，另外負責編寫遊戲程式的則是Alfa System公司，此公司過去製作過不少作品，包括PCE的《天外II》、《YS I · II》及《EMERALD DRAGON》等名作。而龐大的聲優配音自然少不了，絕對值得期待。


野外地圖畫面

內容強化120%

這個遊戲由於是移植自PCE，因此基本故事改動自然較少，所以強化都集大在畫面上，為了保留原作神髓，所以只加強了畫面用色，但是感覺已較PCE為佳，至於現今最煞食的卡通動畫當然不會缺少，而且質素非常高，令本來已具吸引力的作品更令人有玩的衝動，此遊戲將會有行貨，預定9月25日發售，RPG迷絕對不容錯過。





PS	USP SYSTEM
8月28日	
1-2人玩	CD-ROM

一年前UEP System推出的《Cool Boarders》，採用了新興的滑雪板競賽方式，



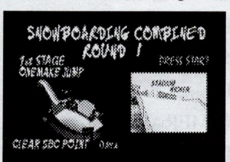
在當時的PlayStation上可謂帶來不少刺激，同時亦得到不少好評。經過一年時間，令人期待的《Cool Boarders 2》：Killing Session終於推出了，不單改進了畫面的展示，更加進了不少新模式。現在讓我們看看UEP攪了甚麼新意思吧！！

進步不少

前作最為人詬病的，就是賽道太少(總共只有四條），無對戰及無滑雪項目必有的花式比賽。這次自然不可放過這個缺點，



故普通賽道增至九條！！外加三種練習用賽道，分別為滑雪練習場，Half-Pipe及One Make Jump練習用賽道。當然，少不了一些隱藏賽道的……而一般競賽類遊戲會令人失望的，就是不支援雙打，故汲取了上一次的教訓後，《Cool Boarders 2》不單加入了雙打的功能，更支援了雙機連線對打；就是分割畫面的雙打亦別出心裁，因為支援了左右或上下兩種分割模式，實在是體貼玩家的做法。



新的系統

Snowboaring Combined

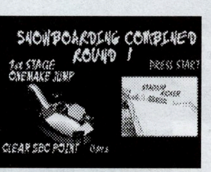
由八位角色（Boarder）所組成的複合賽事，以挑戰全部九條賽道為目標。

而賽程會包括空中花式及一般滑行比賽。除了玩家外，當然有電腦的角色參與和玩家爭勝。而賽事是採用績分制，即把所有九回合的所得分數加起才作判定（有點像汽車拉力賽的計算方式），故千萬別那麼容易洩氣呀!

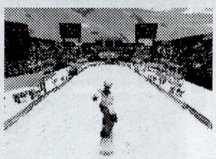
Half Pipe

就像滑板比賽的場地一樣，這是一個像被砍掉上半部的大喉管般的地形。在這地形內，玩家要盤旋於這弧形地帶中，其間來回不斷作出各式各樣的高難度花式（假如你能做出高難度的話）。

One Make Jump



這是以花式表現為主的比賽，玩家在這模式中需要在跳崖時作出不同的花式動作以爭取分數，但由於這模式是一跳決定生死的，所以各位可要小心哦。



Free Riding

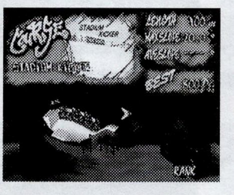
和前作相同的模式，可以讓你自由選擇可被選取的賽道來玩玩，娛樂一番。

VS Battle

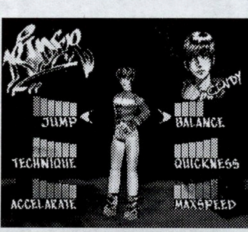
從名字上可看到，這就是對戰模式了。正如以上所述，是有兩種對戰方式及兩種畫面分割模式的。

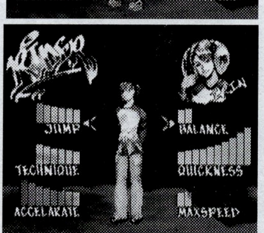
Board Park

也許你覺得賽道並非一個好的地方去練習花式跳躍，所以遊戲中備有這個模式讓你在內慢慢練習，而這個大型練習場內，你可以試用各式各樣的花式，待你滿師下山時才挑戰一般賽道也不遲。



其他表現





除了模式上的改進外，畫面的的表現上亦改度不少，像凌空花式的表現上更加細膩；角色表現上亦由於多邊形的增加而更為細緻。在角色選取上，除了秉承上集滑板選擇上的自由外，更加進新角色及故事模式，以增加玩家的參與度！！

再來，讓我們看看各個新角色吧：

Yaggi　22歲

有著神乎其技的滑雪技巧，被譽為是花式滑雪家中的翹楚。是個外冷內熱的人，其技術是由其兄Johan及其兄的朋友Boss所訓練出來的，但自其兄發生意外後，一直怪罪於Boss，故和Boss處於敵對的關係。

Kelly　20歲

被Yaggi的凌空花式吸引著，所以才參賽，其實她是傾慕著Yaggi的。自小已學習芭蕾舞，再加上曾受Yaggi的指導，令她在女子滑雪板界中漸露頭角。

Jin，別號「雪崩小子」21歲

粗枝大葉的個性令其有這樣的稱呼。參加這次的賽事其實只是為了証明自己在滑雪板上的能力，亦由於其個性，令其面對雪崩亦面無懼色。和Yaggi既是好友亦是競爭者。

Irin　18歲

在Snow Boarder的學校中就讀，但在授課其間出外遊玩．．．

Cindy　22歲

出身於教會所開辦的孤兒院內，但最近由於教會的資金開始出現問題，故決定參加這次的賽事，希望能在本次賽事取得將金以協助教會經營。本身是個勇敢的花式滑雪家，勇於向未有人踏足的雪地進發；其速度之快亦著實令人咋舌。

Jicchi　34歲

由小至大都在昇降機式的學校中渡過，畢業後便立即到社會中服務，從來也沒有對任何活動產生過興趣；直到有一次和同事們去滑雪，被同房的滑雪板玩家刺激才激起對滑雪板的熱誠，而參加這次的賽事亦是為了奪回失去的青春。

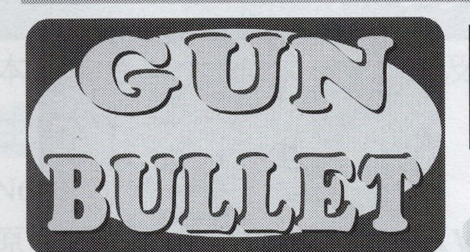
Nick　25歲

Slim街童黨的頭領，但因一次偶然的機會下被Boss看上，組成了Fire Bone滑雪隊。

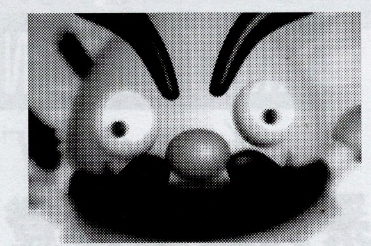
現在則被Boss控制著其體重，以免影響到比賽成績。最近行為好像好轉中，Boss不排除是因為他喜歡了Irin才如此。

Boss　28歲

前一回Snow Boarding Combined（滑雪板比賽）的冠軍，今年再接再厲，以冠軍為目標前進。沉著冷靜的性格令他能輕易分析出各賽道的狀況，並以究極的技巧及速度滑過。和Yaggi的哥哥是好友，兩人亦是滑雪板中的高手。從前曾在山上遇到雪崩，後得到Yaggi的哥哥幫助才得以脫險，但卻令Yaggi的哥哥被逼提早退休，故令Yaggi對Boss懷恨；其實Boss這次參賽也是為了實現和Yaggi哥哥的盟約。

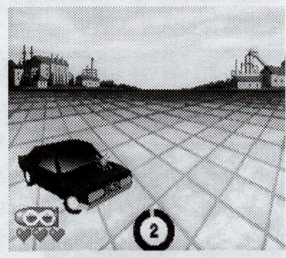


PS	NAMCO
8月7日	
1-2人玩	CD-ROM

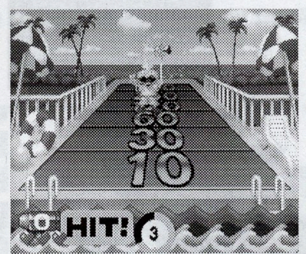


充滿了趣味性的射鎗遊戲

這個PS版的《GUN BULLET》是移植自同名街機的射鎗遊戲，亦是第二個對應NAMCO所推出的光線鎗「GUNCON」的遊戲。雖然同是射鎗遊戲，但在風格上，《GUN BULLET》跟NAMCO早前的另一個作品《TIME CRISIS》比較，卻是兩個截然不同的遊戲。《TIME CRISIS》是一個動作型故事性的遊戲，至於《GUN BULLET》則是一個充滿了各種趣味性，讓玩者可以輕鬆一番的爽快射鎗遊戲。

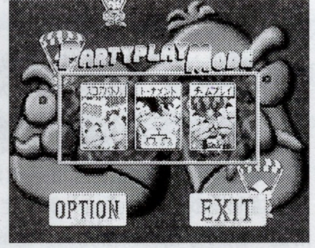


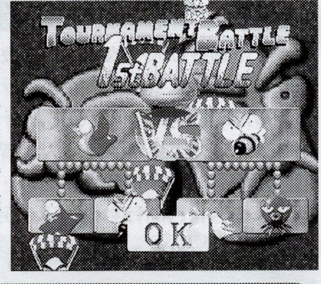
遊戲中共準備了共48種不同的版數供玩者選擇，當中有些是考驗玩者眼界的，有些則挑戰玩者的反應，應有盡有。而遊戲本身也分為三種難度，玩者在完成一個難度後，便可向更高的難度挑戰，增加遊戲的耐玩性。



追加大量新要素

NAMCO移植到PLAYSTATION的街機遊戲都有一個特色，就是會追加大量的新要素，務求帶給玩者耳目一新的感覺，《GUNBULLET》當然也不會例外。在PS版中預備了兩個模式供玩者選擇，包括完全移植自街機版的「街機模式」及重新製作改良的「改良模式」，而在「改良模式」中又分為四個模式，分別是「訓練模式」；顧名思義，這個模式是給玩者先行熟習每一版的玩法的。另一個是「派對模式」；可讓多名玩者一起進行遊戲，增添不少樂趣。還有一個是「冒險模式」；即是在每一版之間加入了故事情節，讓玩慣了街機版的玩者在遊玩時也可得到新鮮感；最後一個則是追加大量新遊戲的「SPECIAL模式」，下面會為大家詳細介紹。而在上述四個模式中也會有不同的玩法供玩者選擇。除此以外，當然也少不了全新製作的開場動畫，雖然在紙上看不到會動的畫面，但各位也可從圖片中想像得到整段動畫是何等美麗。



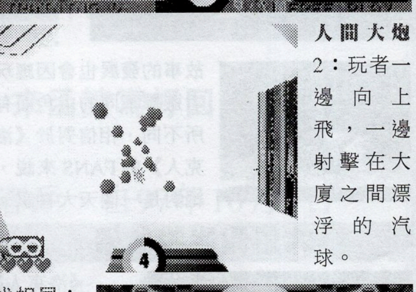


專為PS版製作的「SPECIAL模式」

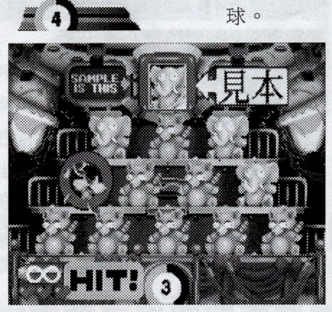
「SPECIAL模式」是NAMCO特地針對PS的多邊形機能而製作的，在這個模式中有各種街機版所沒有的版圖，現在就為大家簡略地介紹一下其中一部份。

人間大炮1：玩者從上空向下跌，一邊向地面的目標進行射擊。

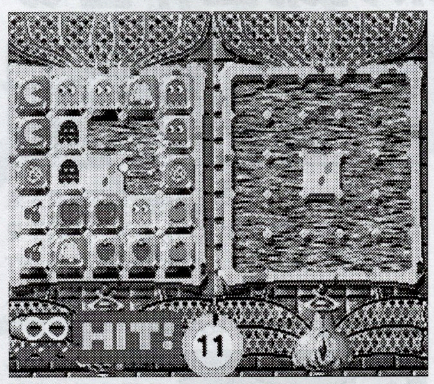




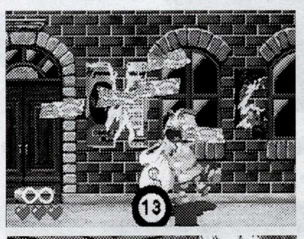
人間大炮2：玩者一邊向上飛，一邊射擊在大廈之間漂浮的汽球。



找相同：玩者要在一大堆物件中，找出跟「見本」一樣的東西。



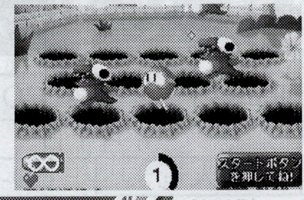
找對對：玩者要在一大堆圖案中，找出一對對相同的圖案。



射鈔票：在漫天飛舞的鈔票中，玩者要瞄準大面額的來射擊。

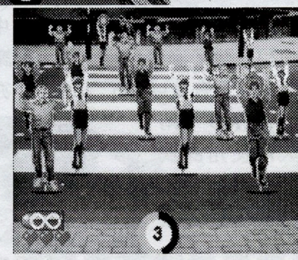


交互射擊：玩者要輪流射擊兩個目標，一旦射失便當作失敗。



射擊DIG DUG仔：玩者必須連續射擊同一目標才可將之擊破。

射酒瓶：玩者要把握時機，擊中掉下來的酒瓶。



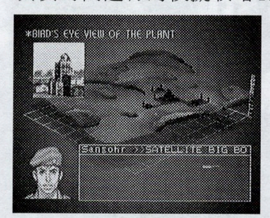
殺錯良民：這一版是街機版其中一個遊戲的加強版，玩者要擊中混在市民中的歹徒。

FRONT MISSION ALTERNATIVE™

《FRONT MISSION》系列第三作登場

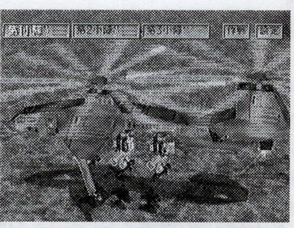
PS	SQUARE
8月7日	
1人玩	CD-ROM

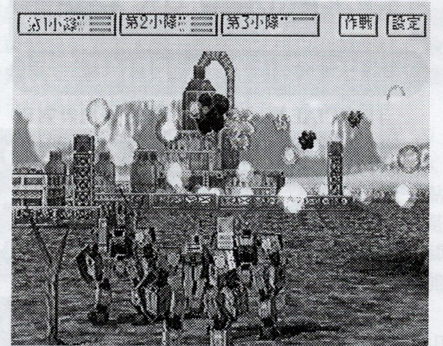
以獨特的世界觀及細緻的設定而廣受大衆歡迎的《FRONT MISSION》系列，不經不覺已推出第三個作品了，而今次這個《FRONT MISSION ALTERNATIVE》的形式將會是以眞實時間進行的模擬戰略RPG，至於遊戲系統方面，亦跟以往同系列的作品有很大的不同，不過故事則仍會以錯綜複雜的人物關係及陰沈悲淒的感覺作為骨幹，可説是完全承繼了《FRONT MISSION》精神的作品。

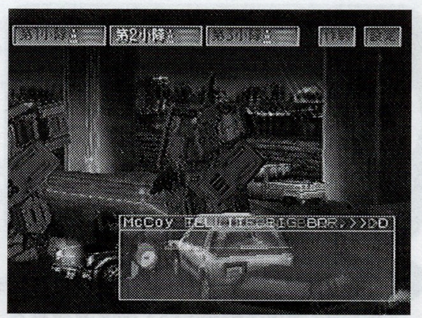


獨特的遊戲系統

在遊戲中，玩者要同時間操作三個小隊，共九台的WAW（WANDRUNG WAGEN的簡稱，即遊戲中登場的人型戰鬥兵器），不過各位大可放心，因為遊戲系統已儘量簡化，玩者只須向各小隊下達行動指令，其餘的WAW便會向目標進發，執行命令。而各部WAW也會因應所設定的人工智能（AI）在戰鬥中學習，在不斷的實戰之後，WAW便會學懂最適合自己的行動模式了。另外，WAW的安裝系統也會較以往的作品大大簡化，連改造及強化的程序也簡單得多，讓玩者可把全副精神投入在遊戲中。

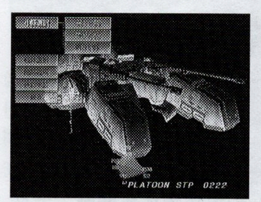






充滿熱帶感覺的戰場

由於《FRONT MISSION ALTERNATIVE》的舞台是設定在非洲的，因此遊戲中便會大量熱帶氣候的地形登場，例如沙漠、叢林，峽谷等，為了配合不同的環境，玩者也可替WAW塗上各種不同的迷彩，以作掩護之用。而在遊戲進行時，更會有斑馬及駱駝等這些非洲常見的動物出現，令玩者更能感受到非洲的氣氛，絕對是個值得期待的傑作。



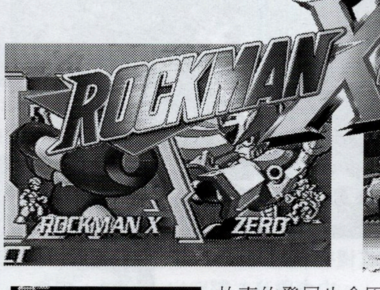


ROCKMAN X4





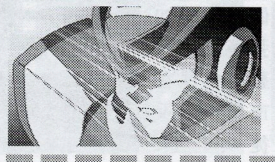
PS/SS	CAPCOM
8月1日	
1人玩	CD-ROM

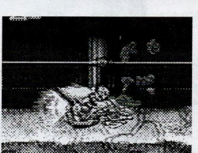


要數CAPCOM的代表遊戲，《洛克人》系列絕對是其中之一，而繼《洛克人賽車》之後，CAPCOM的另一個《洛克人》作品，就是《洛克人X》系列的最新作《洛克人X4》了，今次會為大家介紹這個橫向動作遊戲的最新資料。

首次可選用人氣角色ZERO

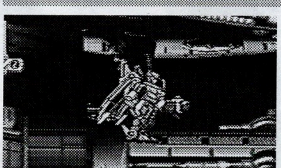
今次玩者可以在兩個主角當中選擇一個來使用，除了家傳戶曉，無人不識的洛克人X之外，更有曾以NPC登場，但亦相當受歡迎的ZERO，兩人所使用的武器及操作方法各異，連遊戲故事的發展也會因應玩者選擇不同的主角而有所不同，相信對於《洛克人》的FANS來説，絕對是一個天大喜訊。





大量乘坐物登場

《洛克人》系列的其中一個特色，就是有各種不同的乘坐物讓洛克人用來對付敵人，今集當然也不會例外，各位從圖中便可看到其中兩種，除了以往曾出現過的機動裝甲，玩者更可駕駛氣墊電單車，把敵人打過落花流水。



巨型首領粉墨登場

跟上集一樣，今次也會有八個首領登場，每一個均造型獨特，也相當巨大，差不多霸佔了半個畫面，可説是充滿迫力。而能夠打倒這些巨型首領的話，滿足感也會大大提高。

限定版附送超級裝甲

為了配合現時日本大行其道的洛克人玩具，這個遊戲會另外推出一個限定版，裡面會附送一副可穿在玩具洛克人身上的裝甲（遊戲中稱之為ULTIMATE ARMOUR），這副裝甲除了可供洛克人使用之外，更可變形成為飛行形態，成為洛克人的坐騎；身為洛克人FANS的你，又怎可錯過呢？



PS	講談社
7月31日	
1人玩	CD-ROM

又一漫畫名作遊戲化

在日本週刊少年マガジン和本港新少年中連載，並大獲好評的拳擊漫畫第一神拳(はじめの一步)，終於繼新戀愛白書 Boys Be 移植至PlayStation後再度遊戲化，今回同樣是對應 PlayStation。故事主角幕之內一步本是一個濡弱的高中生，經常被同學欺負。他早年喪父，與母親相依為命，靠經營一間出租釣魚船為生。直至一天，他認識到中量級拳王鷹村守，獲介紹到鴨川拳會中學習拳擊，憑著力大無窮的雙拳，開始他那漫長的拳擊生涯。

目標是將一步訓練成拳皇

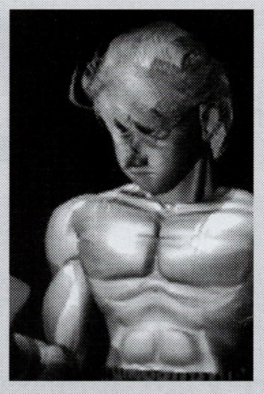
遊戲分為故事模式和對戰模式。在故事模式中，幕之內一步是一個日本羽量級，隸屬鴨川拳會的拳手。這個模式的最終目的，當然是要將幕之內訓練成羽量級拳王。而玩者是擔任他的調教師，透過緩步跑、Sit Up 等不同的訓練項目去提升幕之內的能力值。訓練是由緩步跑開始,一共有十四種不同的訓練項目，各個項目都會令不同的能力值上昇。另一方面，為了應負比賽中不同的對手，我們要為幕之內設計不同的訓練菜單。例如：和有快速星之稱的冴木卓麻對戰，當然要集中訓練幕之內的速度。此外還有更多具有不同特長的對手，找出他們的缺點，將他們逐一擊破吧! 不過，過份的練習卻會令到夢之對決過份疲勞，甚至會受傷，所以在練習之餘不要忘記要有充份的休息啊!

夢之對決再現

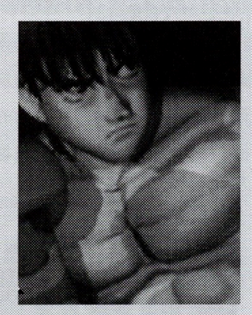
這個遊戲的另一特色就是其對戰模式。玩者可以使用原作中的角色對行二人對戰，其中最注目的就是可以進行一些未曾在原作中出現的夢之對決，單是幕之內對宮田一郎已能令讀者雀躍萬分了。而且對戰模式更可設定角色能力值，好讓玩者自由設角色的特長。以下是一些在遊戲中的主要角色：



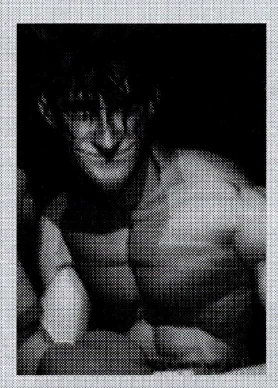
幕之內一步：本故事的主角，擁有羽量級最高破壞力的拳頭。經過不斷努力終成為羽量級拳皇。



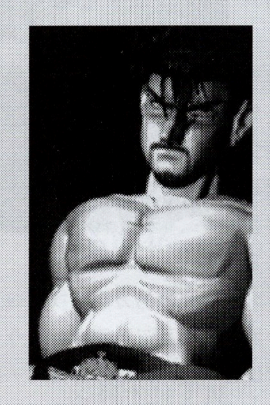
威路古：由俄羅斯遠渡日本參加職業賽的業餘拳皇，擁有二百場以上的業餘賽經驗。



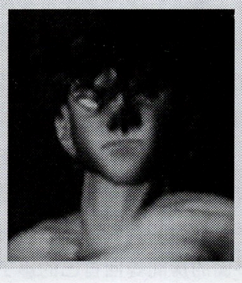
宮田一郎：本屬鴨川拳會。在一次練習比賽中敗給幕之內，之後他轉到別的拳會，決心要戰勝幕之內。



間柴了：與妹妹相依為命，靠拳擊賺錢為生。其超長手臂是他的主要武器。



伊達英二：日本羽量級拳皇，本來曾在墨西哥的征戰中慘敗，從此引退。後來以三十多歲高齡重奪拳皇寶座，憑著天才和毅力成為不敗的帝皇。



千堂武士：幕之內一步的宿敵，擁有可以和幕之內匹敵的扣殺拳，有洛奇的稱號。



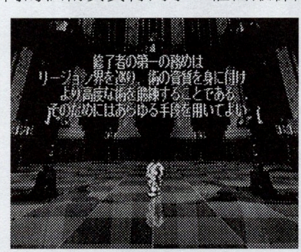
PS	SQUARE
7月11日	
1人玩	CD-ROM

七大主角完全攻略

與孖生兄弟爭奪法術資質的天才魔術士 Blue 之章



在那支配魔術的魔法帝國(**マジックキングダム**)，今天正是魔法修業課程終結的大日子。在莊嚴、肅穆的氣氛下，教授會一致決定是屆的畢業生就是修業生Blue(**ブルー**)。他隨即被傳召到大廳中，聽從教授會頒佈的任務一到各領域中巡察，不管用任何方法，都要將不同的法術資質得到手，繼而鍛練出更高級的法術。在出發前，校長更親自對Blue訓話，他提及Blue的孖生兄弟Rouge(**ルージュ**)已在別的地方接受了相同的儀式，由於其二人都具有法術的才華，但法術的資質則只可由一人擁有，換句話說，Blue必需要和其孖生兄弟爭奪法術資質，成為一個完整的魔術士。接受了可穿梭各領域的特權後(**リージョン移動**)，Blue正式開始其尋找法術資質的漫長旅程。

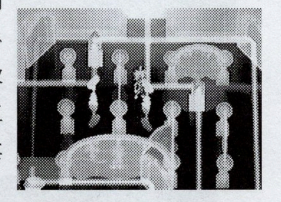


法術的系統與資質

一如前作，《Saga Frontier》中法術的系統是有相對性的。法術的系統共分為五種，分別是陰陽、場、魔法、精神和秘印，每個系統都包括兩種法術，就以陰陽之系統為例，它包括了陽術和陰術，但這兩種法術是不可同時使用，若擁有陽術，就必需事先放棄它才可購買陰術來使用。每種法術最初都有四種，可以在特定領域中購買。但隨著故事的進行，我們可以找到法術的資質，使我們鍛練出更高級的法術。和法術相同，相對法術的資質是不可同時擁有的。

爭奪陰陽術資質

Blue的第一個目的地，是分別隱藏著陽術和陰術資質的領域露美娜斯(**ルミナス**)。領域內在上方的房子可購買陽術，往左手面的光之迷宮可獲得陽術資質，而往右手面和老婆婆會話後，可到陰之領域奧布魯(**オーンブル**)取陰術資質，但Blue只可擁有其一。



先介紹陽術資質的流程。先到光之迷宮接受考驗，要通過迷宮才能得到陽術資質。在迷宮內，要用鏡子來改變光線的方向來找出口，途中要搬動一塊彩色的巨玉至別處才可令光線折射至適當位置。進入第三間房間內，要令光線折射成白光才可離開迷宮，而折射成黃光會有400Credit、粉紅光有結界石、粉藍光有月光**のショール**，而藍光和紅光則會遇到敵人。離開迷宮後會得到陽術資質。



要取得陰術資質則比較困難，一進入奧布魯內，Blue的影子便會逃走，接著到圖中左手面的房間調查在房內所有的影子後，到右手面的房間尋回自己的影子，之後它會再一次逃到上方的房間，在裡面打倒它後便會自動離開奧布魯並得到陰術資質，在門外的撒利斯(**サイレンス**)也會加入。此外，奧布魯內所有的影子都是敵人，而且十分強，最好先到各領域搜集同伴才來挑戰。



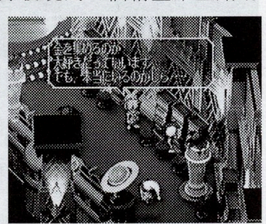


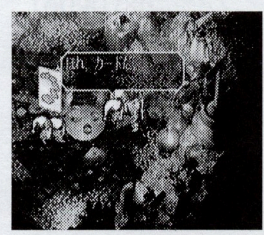
尋找秘術資質關鍵的四張卡

離開露美娜斯到達多華(**ドゥヴァン**)，在廣場內可得到取得秘術和印術資質的情報，知道要取得秘術資質必需要先取得四張卡片：金、盾、杯、劍，而四張卡片分別隱藏在巴格拉(**バカラ**)、IPRO、陽古拉特(**ヨークランド**)和華嘉茲(**ワカツ**)。四張卡片中除了取盾之卡時要和首腦戰鬥外，其餘三張卡皆可較易得到。

羅姆族的金之卡

到達賭城巴格拉，和賭場內的兔女郎打探一下，得知有一群非常喜歡金塊的羅姆族精靈存在，其後正好發現到一個精靈乘坐賭場的電悌，Blue立即乘樓梯追趕他，在停車場發現通往地底的樓梯，進內前七位主角之一的Emilia(**エミリア**)會加入。在下面可找到羅姆族聚居的地方，他們同意若我們能給予他們四塊金塊便會交出金之卡。可以換取金塊的地方只有九龍(**クーロン**)和尼路桑(**ネルソン**)(從奧胡美乘船才可到達)，但在尼路桑的酒吧中換只需500Credit便可，換取四塊後交予羅姆族便可得到金之卡。

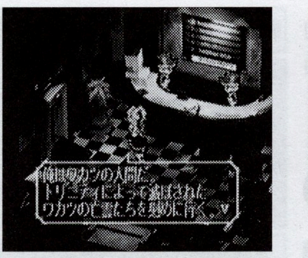




死城華嘉茲內的劍之卡

取得金之卡後，下一個目標便是隱藏在華

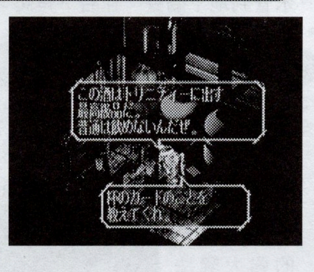




嘉茲內的劍之卡。由於不可進入華嘉茲，故只好另尋他法。在九龍的市集內從一位劍士口中知道斯古拉布的酒吧內有一位來自華嘉茲名叫元的劍士。在那裡果然找到元，有他擔任嚮導便可進入華嘉茲。在華嘉茲內，依照元的指示便可進入一座廢城，途中可找到攻擊力41的雙龍刀。在城內的劍聖之間，要按〇鍵弄到有三個劍符號出現便可得到劍之卡，若連一劍符號也按不到便要和三隻怪物戰鬥。當中關鍵在於當聽到一打撞擊聲時才按〇鍵。



隱藏在沼澤深處的杯之卡

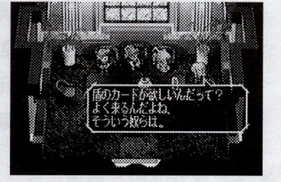


接著到陽古拉特尋找第三張的杯之卡。先到領域下方一條以鍊酒而聞名的村落去，到村內所有的屋內打探一下杯之卡的下落，一共五間。他們都會請Blue飲酒，令到他醉醺醺。之後到領域內沼澤的神殿便可取得杯之卡。



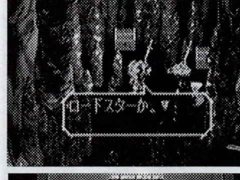
最後的盾之卡

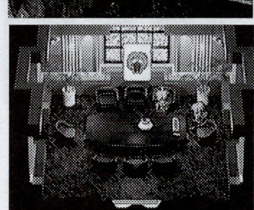
Blue一行人到達IPRO打探盾之卡的下落，特警Fuse要我們到姆斯比路里布路(**ムスペルニブル**)的山中找一種花，才會將盾之卡交給我們。Huse會加入一同前往，





途中有一個滿佈寶物的山洞，內裡由一條黑龍和紅龍把守著，牠們都擁有極高的能力值，不要勉強應戰。若戰勝在裡面可找到攻擊力51的**ロードスター**和1000Credit等珍貴裝備。在山頂終於找到花，但立即被朱雀襲擊，戰勝後回到IPRO Fuse會將盾之卡交給我們並加入成為同伴。這時Blue亦會得到秘術的資質。



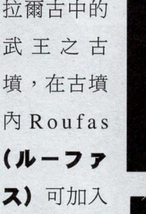


印術資質關鍵的四個古文

取得秘術的資質後，我們亦可再尋找印術的資質，今次要找的並不是四張卡，而是四個古文(**ルーン**)，不過即使集齊四個古文亦得不到印術的資質，皆因事先已得到秘術的資質。四個古文分別在：勝利之古文在修拉爾古(**スクラップ**)；解放之古文在迪斯比亞監獄；活力之古文在泰沙(**タンザー**)；保護之古文則在九龍。

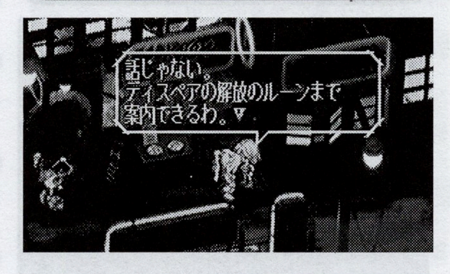
古墳深處的勝利古文

Blue一行人先到修拉爾古中的武王之古墳，在古墳內Roufas(**ルーファス**)可加入成為同伴。(他的攻擊力不俗，應好好利用)進入圖中的地方，在深處戰勝那副骸骨便可取得勝利之古文。那副骸骨不強，應可輕鬆獲勝。

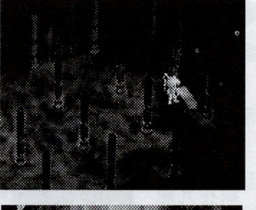




監牢內的解放之古文



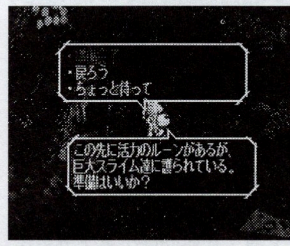
由於無法直接去迪斯比亞監獄，於是Blue一行人到九龍找一位名叫Annie的少女，她會協助我們混入迪斯比亞監獄。進入監獄後，途中在圖中的地方若行錯路是會遇到敵人，試一試上、中、下其中一條路吧。在最底部打倒首腦蜈蚣後，調查內裡的巨石便可得到解放之古文。





怪獸體內的活力之古文

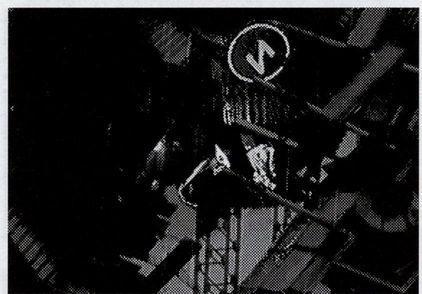
若我們乘坐領域船到曼克頓(**マンハッタン**)，途中會發生事故令到領域船降落在一神秘地方。這時有兩幫人馬出現並吵架，從中得知領域船被一隻名叫泰沙的怪物體內。接著跟一位名叫Feion(**フエイオン**)的禿頭男子到其管治的村落，向他表明來這裡尋找活力之古文後，他會樂意為我們帶路。泰沙體內是非常複雜，要非常留心地認路。在最後遇到由史奈姆(**スランム**)守護著的活力之古文，要先打倒後排的史奈姆，再用特別指令觸摸(**觸れる**)便可得到活力之古文，而Feion亦會在事後加入。

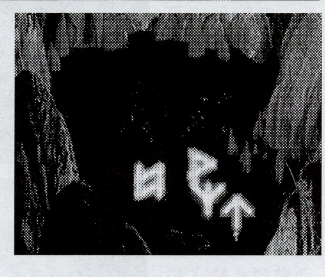






自然洞窟內的保護之古文



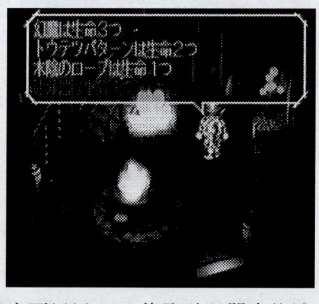


最後的保護之古文是隱藏在九龍地底的自然洞窟內。先到圖中的病院內找一位名叫Nusakan的醫生，他會協助我們到自然洞窟內找保護之古文。通過一大段路後，終到達自然洞窟，在內裡打倒首腦後便可得到保護之古文，當然亦會得到印術的資質。

打倒時之君取得時術資質

接下來便要尋找場的系統中時術和空術的資質。乘領域船到姆斯比路里布路，在華修爾路**(ヴァジュイール)**宮殿內華修爾路會送我們到時間妖魔之領域。在內裡發現到一個破爛了的砂時計，之後離開這個領域。回去找華修爾路，他說法斯拿多路**(ファシナトゥール)**的哥沙路斯**(コサルス)**有修補砂時計的道具，





在沙路斯的家可以以1 LP換取砂之器來修補砂時計，此外不妨用3 LP換取攻擊力70的幻魔。用道具領域移動便可離開法斯拿多路。再到華修爾路處進入時間妖魔之領域，跳到砂時計的上方便可修理砂時計，接著到最深處打敗時之君便可取得時術的資質。

由麒麟守護的空術資質



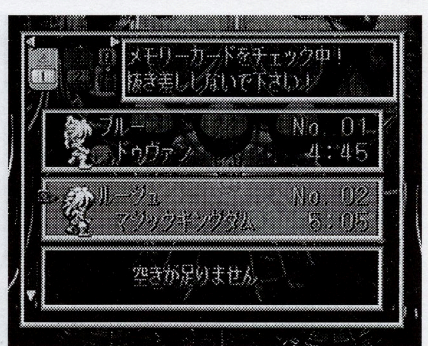


若想取得空術的資質，就必需到多華的神社中找零姬，向她詢問空術的資料後，她會送我們至空術資質擁有者麒麟的麒麟之空間。在麒麟之空間中，要將自己身體變小才可進較少的門來繼續前進，途中按動打開茶杯的機關，入內打倒麒麟便可取得空術的資質。

兄弟間的對決



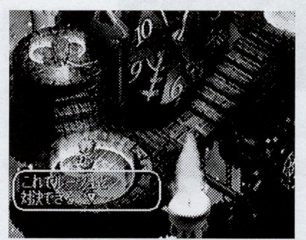
當一取得時術或空術的資質後，便會立刻開始Blue和Rouge只有二人的對決。今次的戰鬥和以往的有點不同，因為彼此戰至LP 0才分勝負，用劍技應可輕易取勝。不過若故意輸給Rouge，戰鬥後便可使用他做主角直至爆機!他就是傳說中的第八位主角?!這次決戰後，戰勝的一方會將戰敗者的能力吸收，



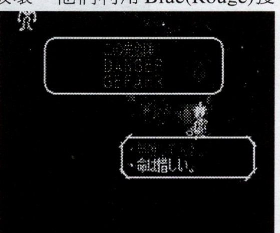
除知力，集中力和靈感大幅度提升外，更能同力時使用相對的魔法。

地獄中的最終決戰

決戰過後，Blue(Rouge)突然收到由魔法帝國傳來的召集訊號，於是立即起程回到魔法帝國。一到達，Blue發現整個魔法



帝國都有被破壞過的痕跡，於是到左上方爬水管到地下調查，往右下角爬下去可到達三女神的祭壇，打倒守衛後，順序調查左、右、中的光點便可取得三女神之腕輪而不用戰鬥。回到左面的女神像前，可以進入女神像內，從帝國的官員口中得知魔法帝國是被地獄來的使者破壞，他們利用Blue(Rouge)獲勝後所擁有的強大魔法力來促使地獄的封印解開，可是卻無法制御其巨大的破壞力，終導致魔法帝國被完全破壞。這時一群怪物突然進入了女神像並將官員殺死。接著便可到下方經廣場到達地獄，最後戰勝了最終首腦地獄之君主後，便可欣賞Blue這章出人意表良Ending，Blue的法術旅程亦告一段落。



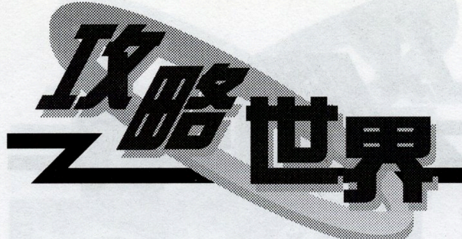
後記：Blue這章算是較易打的一章，不過差不多沒有故事性，只是四處尋找法術資質，比起Red的故事相差太遠。章末可以使用Rouge成為主角真是始料不及，令到平凡的故事加添了一分不平凡的驚喜，各位讀者不妨一試。



法術一覽

術名	MP 消耗量	效果
陰陽之系統		
陽術		
太陽光線	1	對不死系非常有效
スターライタヒール	2	利用光之力回復我方隊員的體力
フラッシュファイア	4	向敵全體施予火炎攻擊，有暗闇效果
フラッシュフラッド	5	向敵全體施予洪水攻擊
光劍	7	做出光之劍作攻擊或防衛用途
超風	9	向敵全體施予強風攻擊
陰術		
パワースナッチ	1	給取敵人的 HP
ハイドビハインド	1	令敵人背向我們
シャドウネット	3	令敵全體麻痺
ダークスフィア	4	用重力彈投向敵人
シャドウサーバット	9	自己進入分身狀態
秘印之系統		
秘術		
劍	1	用三把劍攻擊敵人
盾	3	令全員的防御力上昇
杯	3	回復狀態異常
金貨	3	停止敵人的行動
魔術士	7	用分身向敵人攻擊
死神	4	喚出死神攻擊敵人
塔	全	用自已所有的 MP 攻擊敵人，MP 和攻擊力成正比。
愚者	6	令敵全體的力下降
印術		
勝利**のルーン**	1	令我方一人的武器強化
活力**のルーン**	2	我方一人有再生能力
保護**のルーン**	2	將使用者隱藏
解放**のルーン**	4	回復麻痺、石化和睡眠等狀態異常
壁**のルーン**	8	擋住箭及子彈等攻擊
矮人**のルーン**		令敵人的筋力下降
停滯**のルーン**	全	令使用者和敵一人停止行動
魂**のルーン**	7	在一定時間內能力值會大幅度上昇

術名	MP 消耗量	效果
魔法之系統		
魔術		
エナジーチエン	1	卷狀的攻擊，能力值上昇後會附有麻痺
インプロージョン	3	令敵人發生爆炸
サイコアーマー	2	用魔法鎧甲增加防御力
ゲード	0	可在領域中移動
サイキックプリブン	7	令敵人不能使用魔法
ヴァーミリオンサンズ	8	向敵全體施予大攻擊
妖術		
ファッシネイション	1	令敵人迷惑
幻夢**の**一擊	3	用 5 種幻獸隨機為我們攻擊
硝子**の**盾	**5**	用盾為我方擋下一回物理攻擊
場之系統		
空術		
ヴュイパーブラスト	1	用空氣之槍攻擊敵人
リバースグラビテイ	3	將敵人瞬間消滅
バニッシュ		用重力向敵全體攻擊
ライトシフト	1	用陽光攻擊敵人
ダークシフト	1	死之屬性的攻擊
ヴォーテクス	3	令法術的效果無效化
時術		
ティレイオーダー	1	令敵人的運動性降底
タイムリープ	3	停止敵人在該回合的行動
カオスストリーム	9	敵全體攻擊
時間蝕、	5	石化敵人
タイムツイスター	5	令我方再一次行動
オーヴァドライウ	10	令我方一人在一回合可作內近十次的行動
精神之系統		
心術		
克己	2	令自己的異常狀態完全回復
咒縛	2	令敵人不能行動
生命波動	2	將生命力幻化成槍攻擊敵人
隱行	2	令自己隱形
覺醒	2	在一定時間內能力值會上昇
邪術		
人類不可能使用		



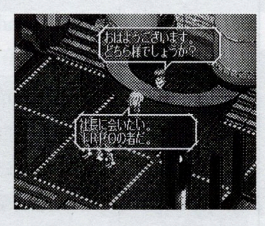


PS	SQUARE
7月11日	
1人玩	CD-ROM

七大角色完全攻略
Red之章(全)

無功而回

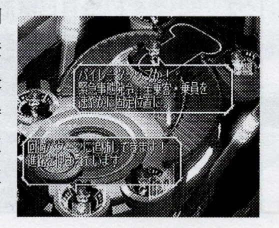
(續上回)為了查明Cygnus內藏有軍火一事，Red氣沖沖的走到曼克頓的Campbell大廈(**キャンベルビル**)。到達大廈的接待處時，那位接待員基於Red沒有約見，不許Red進內會見Cindy Campbell社長，並叫護衛將Red帶走。這時，一位自稱來自IRPO的巡警Huse(**ヒューズ**)亦表示想找社長，接待員基於IRPO的權力，無耐地讓他乘升降機上去見社長，而他更欺騙護衛將Red當成自己的助手，帶同他上去。



二人到達社長Cindy Campbell的辦公室，Huse向社長問及那批軍火的物主 -- 領域九龍的西法商會，他表示無法與這間公司聯絡，好像不存在似的。Cindy Campbell則表示其公司只收了這間公司的錢，代運該批貨物，不用負上任何責任。明顯地，Campbell貿易正利用西法這類空殼正司走私軍火，以掩飾自己的罪行。Huse和Red別無他法，眼眼白看著她逍遙法外......

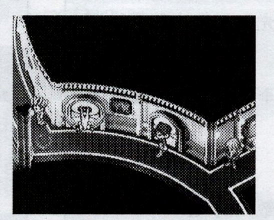
Cygnus被騎劫

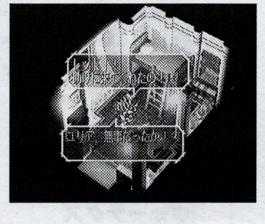
正所謂一波未平，一波又起。剛從曼克頓失望而回的Red，又再面臨新的考驗。司令室突然發現一首空賊船正急速駛近Cgynus，艦長被迫下令停船。不一會，空賊們已入侵至Cygbus各處，機關室亦不例外，Red正與入侵的空賊作戰，可是Hawk被空賊脅持著，Red只好被迫投降。正當二人束手就擒之際，Huse突然出現擊退敵人。他告訴Red這群空賊的目標是船上的軍火，惡毒的Cindy Campbell故意向空賊散播Cgynus內藏有大批軍火的消息，讓他們為Campbell貿易消滅走私證據。為了保存那些犯罪證據，Red與Huse便聯手對抗空賊。



與乘客聯手對抗外敵

這時可選擇用左手面的秘道或右手面的正門離開機關室。正門門外有敵人，可作提昇能力值之用，而秘道則可直接通往船的二樓大廳。從二樓大廳的右上方出口進入二樓的中央部份，在左手面的房間內有敵人把守著，這時Huse會停在房間的右手面，而由我們控制的Red可從上方繞道至左面，和Huse來個左右夾攻，否則要和許多敵人作戰。打倒門外的守衛後，在左面的房間內發現尤利亞，確認她的安全後，在三樓的船尾部份的最右面房間內可遇到二名乘客Asellus＝i**アセルス**)和白薔薇姬。





Red認出Asellus是自己的鄰居，可是她在十多年前突然失蹤，而她的容貌卻全沒改變，只是髮色變為綠色。Red不禁對眼前的Asellus起疑，這時白薔薇姬向Red解釋Asellus在十四年前遇到一些事故，以至她有今日的變化。(這段事故是屬於Asellus之章的事，詳情請參閱下一章Asellus的攻略。)最後Asellus和白薔薇姬會加入對抗外敵。Asellus有特殊攻擊奸魔之劍和木陰之長抱(木陰**のローブ**)作攻擊和回復之用；而白薔薇姬則可使用幻魔之一擊等妖術。

在三樓中央部份正中間的醫療室，打倒房內的敵人會救出機械人BJ&K並加入成為同伴。它擁有強力武器壓縮電射炮(壓縮**レーザー**)和供回復用的醫療箱(醫療**パック**)。到四樓的船尾部份可找到一個叫Blue魔法士，不過他因討厭Red的名字而拒絕加入...。

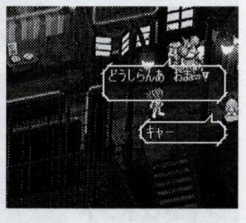
接著到四樓的船頭部份正中央的房間內可找到一名叫Roufas(**ルーファス**)的男子加入成為同伴。

集齊五位同伴後，到達三樓中央部份的司令室門前，若選擇從正門進人司令室，會被內□埋伏的敵人在每回合前使出援護攻擊，極難取勝。唯一辦法是到下層二樓的船頭部份，經司令室的下方到達司令室突擊空賊首腦。(通往司令室的途中，要按住突進鍵不斷向左方前進，否則會被氣流捲走而Game Over。)由於是從後突襲，空賊首腦們慌忙應戰。起初只有空賊首腦一人應戰，直至快要戰敗時，它會逃走並改派四名嘍囉應戰。對付那四名嘍囉，值得注意它們那招會令我方混亂的特殊技。

戰勝它們後，Red和Huse本想追截空賊船奪回證據，可是Black Class的戰鬥艦黑雷(**ブラッ クレイ**)已捷足先登，將空賊船殲滅了，而一切的犯罪證據亦被毀滅。Red與Huse絕望地遠望著黑雷，心想Black Cross絕不簡單.....

九龍的毒品販賣僧人

為了繼續尋找Black Cross的消息，Red來到世界的交通中樞九龍(**クーロン**)。(出發前到醫療室，BJ&K發現Red的身體有異，Red恐防它洩露其Alkaiser身份的秘密，於是命令它跟隨著自已，防止它向外人透露秘密。)這個領域十分大，更佈滿擺賣物件的小販。在入口附近Red因其髮形被一群不良少年取笑為仙人掌先生....。過了一會再回來，發現郡不良少年中的一人，突然發狂似的向同伴襲擊，Red立刻出身相助。獲勝後，經Red查問，原來那名少年服食過一種由一名僧人販賣的毒品，於是Red便到左方的地下水道追截那個僧人。



九龍的地下水道十分複雜，亦可拾到不少金錢和道具。小心追捕個僧人，留意其行蹤，最後追至地下水道最底層，發現地下水道原來可通往領域船的出發地和Cygnus，Red追入Cygnus時，嚇見船上有一大群僧人在船上，而那個僧人打扮的毒品商人亦乘機逃走了...(玩者可能會經水道到達自然洞窟，不過Red此章是沒有在這地方發生的故事，故各位除了收集道具外可以不用理會。)

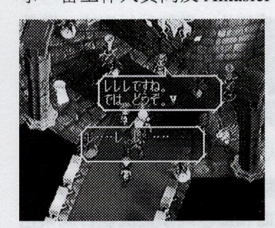
在京得到Black Cross消息

Cygnus的下一個目的地是一個叫京的領域。當地十分像古時的日本，到地圖右下方的京土產，可買到一些較特別的道具，例如：可在戰鬥中提昇同伴能力值的幸運金弊(**ラッイーコイン**)，和可在戰鬥中降低敵人能力值的惡運金弊等。到地圖上方的書院，內□有一個身穿藍色鎧甲的機械人。最初它向Red說教，後來透露Black Cross四大幹部等機密資料，可是突然傳來Cygnus的緊急召集，Red只好被迫回到船上。

領域神龍的幪面武鬥會

回到Cygnus後，Red等人再到達一個充滿中世紀風味的領域---神龍(**シンロウ**)。當地適逢

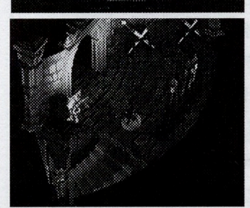
進行一個名叫幪面武鬥會的活動，在這段期間，當地的遺跡探險會暫停。Red當然不會放過這個一展身手的好機會，毫不猶疑便去到神龍王宮處報名。Red在排隊報名時，發現一定要作幪面打扮才可參加武鬥會，於是他便吩咐同伴們等他一會，自己則借故變身成Alkasier參加比賽。在報名期間，這位濫用職權的變身英雄發生了一段趣事。當工作人員問及Alkasier的名字時，Red差點便衝口而出地道出自己的眞名，不過突然想到不可洩露身份，故連忙收口，但又猶疑不決，所以只糊裡糊塗地向工作人員道出：「Re....Re....Re....」工作人員卻照單全收，把參賽者姓名寫成ReReRe **(レレレ)** 先生.....



追擊加爾博士

武鬥會終於開始，Alkasier共要參加四場比賽才能取得冠軍。首三戰以Alkasier的非人實力當然可輕鬆獲勝，但決勝戰的對手幪面之巨人卻絕非等閒，他懂得破解Alkasier的部份劍技，加上攻擊力驚人，Alkasier恐怕不易獲勝。不過無論勝或負，在決勝戰後都可在席上發現到加爾博士的蹤影。當Red一知道加爾博士在宮內，立刻搜遍全王宮，可是始終也找不到。到城的右面，在圖(一)中的圓圈位置觸動機關可發現秘道。在下面房間的凹位前觸動機關可入內取得。一直向右方內進，在最右面的房間可發現Black Cross的嘍囉，他們向Red說加爾博士已逃離王宮了。接著戰勝這群嘍囉後，Red再一次被Cygnus召集，使他又失去一次調查Black Cross的機會。





告别Cygnus

錯失過一次又一次的寶貴機會，Red決定離開Cygnus，獨自繼續其調查Black Cross的漫長旅途。Red只向Hawk道別，以免尤利亞傷心。Hawk亦支持他的決定，於是，Red無聲無色地離開了Cygnus，正式開始其冒險之旅。

強化隊伍之旅

離開Cygnus後，Red可借助領域船到達不同的領域。在調查Black Cross之前可先到下列的領域中尋找強勁同伴和裝備，

1. 斯古拉布 **(スクラップ)**：在酒吧的右下角七主角之一的Lute **(リュート)** 會加入，其他人物則不會加入。
2. 露美娜詩 **(ルミナス)**：在房內法術士Rouge **(ルージュ)** 會加入。此外，在這個領域可得到光或陰的法術資質(詳情見下期Blue之章)。
3. 陽古拉特 **(ヨークランド)**：Lute在隊時，到右方的村落，在村的左上方Lute會勸其好友撒達 **(サンター)** 加入。
4. IRPO：到商場二樓最左面的咖啡店，在內IRPO隊員Huse會加入。
5. 修拉爾古 **(シュライク)**：在濟王之古墳內，打倒濟王後它會加入(詳情見上期)；在生命科學研究所內的地下一樓，打敗左上方房間內的地龍可取得龍鱗之盾；在中島製作所機械人特殊工作車會加入。
6. 尼路桑 **(ネルソン)**：在商店中可以4000Credit購買攻擊力60的 **(ゼロソード)**
7. 魔法基古達古 **(マジックキングダム)**：在商店中可以2850Credit購買攻擊力50的 **(ルーンソード)**

勇闖神龍遺跡

加強了整個隊伍的實力後，可以開始Red之章末段的攻略了。Red等人乘領域船重臨神龍，到達神龍後，一位名叫多露 **(ドール)** 的少女向Red詢問會否參加當地的遺跡探險，她說弟弟在不久前的探險中失蹤，希望我們能協助她尋找其弟弟。Red當然一口答應，於是多露加入，一行人到達地圖右上方的神龍遺跡。

決戰Black Cross幹部

遺跡大而且複雜，途中打倒數個中首腦後，在遺跡深處竟發現Black Cross的四大幹部之一的比路華 **(ベルヴァ)**。其實這個遺跡是Black Cross設下的陷阱，遺跡吸引探險者到來，而Black Cross則乘機將他們虜去並改造成效忠組織的戰士。這時，多露突然表明其特警身份，驅捕比路華。原來她已從Huse處打聽過Red的事跡，為了調查一連串的失蹤事件，借助了Red的力量去協助調查，果然沒有猜錯，一切都是Black Cross的犯罪計劃。比路華見計劃敗露，於是和Red等人拼過。比路華的體力、攻擊力都非凡，加上可以對大部份攻擊作出反擊，所以眞不易對付。建議使用神速三段突等必殺技組合成強力的連續攻擊，此外要注意技術點WP的消耗。



經過連番激戰後，比路華戰敗逃走，Red等人立刻出外追截，到達地圖畫面時發現比路華逃至神龍王宮。打倒沿途的戰鬥員後，進入王宮中的競技場，Red與比路華再度交戰。戰勝後，神龍王宮發生大爆炸，整個王宮被移為平地...



重回Campbell大廈

神龍的事件結束後，Red想到先前Campbell貿易走私軍火一事，決定再到Cindy Campbell處找她算帳。到達Campbell大廈，本來Red又一次被接待處的警衛趕走，可是今回Cindy Campbell卻歡迎Red的來訪，她吩咐警衛准許他乘升降機進入大廈內。在乘搭升降機途中，突然升降機上有Black Cross的戰鬥員出現，戰勝他們後，Red等人心知Campbell貿易必與Black Cross有關，於是連忙上頂樓找Cindy Campbell。Campbell大廈大得驚人，差不多要兩小時才能到達頂樓。幾經辛苦，Red一行人終於到達Campbell的辦工室，先與房內的守衛黑服對戰。黑服本身不難應付，但他身後的Campbell老虎機有時會運作，向我們發放特殊攻擊。例如：當出現三個Cindy Campbell頭像時，老虎機會向我們施展催眠攻擊。

與Cindy Campbell對決

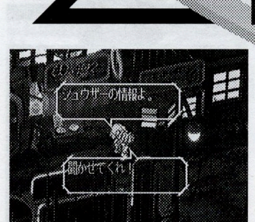
戰勝黑服後，辦工室會突然變暗，Red乘著沒有人看見變身成Alkasier。這時，Cindy Campbell變身成四天王之一的亞拉古尼 **(アラクーネ)** 向我們襲擊，原來她果然屬於Black Cross的其中一員，也曾接受加爾博士的改造。她雖然利害，但仍比比路華差了一大截，加上可變身成Alkasier，相信不難獲勝。

大破毒品工場

瓦解Campbell貿易後，Red一行人來到京。在地圖正中央的庭園中，Red發現了一個名叫拉必特的小型機械人，它正尋找Metal Black **(メタルブラック)** 的秘密基地並加入成為同伴。一出庭園，Red嚇見先前逃去無蹤的毒品僧人竟進入了地圖右上方的書院中，Red立刻進人書院，但並無發現。這時拉必特 **(ラビット)** 向Red表示牆上的字畫有古怪，Red上前調查，原來字畫可通往一個秘密基地。在基地深處Red發現了一個大爐，原來這口正是Black Cross四天王之一Metal Black的毒品工場，Red在毒品爐四周設置炸彈，並立刻離開基地。一聲巨響，毒品工場完全被毀，逃過爆炸的Metal Black氣沖沖地走出來找Red算帳，他不算太強，小心運用必殺技定可獲勝。

修沙秘密基地

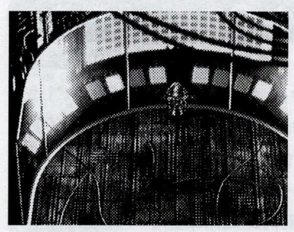
Black Cross的四天王已收拾了三個，為了尋找



捉去父親的修沙，Red一行人到達九龍。在街上，有位叫安莉**(アニー)**的少女自稱擁有修沙秘密基地的情報並向Red兜售，Red當然願意交易，於是安莉入隊成為導遊，出發尋找修沙秘密基地。經地下水道，到達圖(三)的位置向左行，上面便是修沙秘密基地。在中途戰勝中首腦後，在最深處終於找到四天王之首修沙。雙方交戰，修沙再度戰敗，並乘直升機逃去。修沙本以為已擺脱Red，誰料他變身成Alkasier，單槍匹馬追截修沙。雙方再以一對一形式對決，最後Alkasier憑著正義的力量，將仇人修沙擊敗。

突入黑雷

四天王已先後收拾了，只要將Black Cross的首領和加爾博士打倒，這個犯罪集團便可真正瓦解。Red回到領域船出發場，突然收到Cygnus的召集訊號，於是Red便再回到船上。到機關室找Hawk，得知他得到一套Black Cross戰鬥員的制服，可以讓Red混入Black Cross戰鬥船黑雷，繼而直搗其總部。Red向Hawk至謝和道別後，便登上黑雷。



黑雷共分三層，在三樓的上方房內會發現Metal Black，之後Red會被它追捕。要到達Black Cross總部，必需在10分鐘內不被Metal Black捉到我們，否則，即使戰勝它，黑雷仍會撞毀而導至Game Over。要避免Game Over，要在10分鐘內在船上不停移動，每次移動至另一間房可消耗一分鐘，當過了10分鐘才被Metal Black捉到，戰勝後便可到達Black Cross總部。不過移動的法則是只可向前，不可後退。即是每間房，每個通道只可踏足一次。

最終決戰

終於到達Black Cross總部，在最深處，會發現Black Cross首領。他並不強，但要盡力節省WP，留下來待其後的其腦作戰時用。戰勝Black Cross首領後，加爾博士會出現並派四天王再和Red交手。首先要同時和比路華、Cindy Campbell和修沙三人作戰，他們會輪流出手，攻擊模式完全不變。而我們則要極小心分配WP用量，將WP留下來和較強的比路華作戰時用。獲勝後，要再戰Metal Black，這時所有WP、LP和JP都會回復。戰勝Metal Black後，有個自稱Black Cross的真正首腦會出現，將它打倒後Black Cross終於被徹底消滅，接下來的便可欣賞Ending，而Red的英雄故事亦在此告一段落。

後記

Red一章的故事情節較其他各色為多，難易度適中，其變身系統亦使遊戲更為有趣，頗適合初接觸Saga系列的玩家。以下是一些補充：

Red的變身條件

1. 同伴全陷入戰鬥不能，睡眠，暗闇或石化等狀態。
2. 只有機械系的同伴在隊中。
3. 將Red單獨編成一隊。

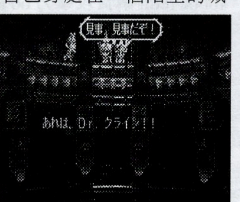
敵人的強度

敵人能力值的多少，完全和玩者的遊戲時間和角色能力值的多少成正比。若能越早完成，遊戲的難易度也會相應較底。

七大角色完全攻略之二

從死亡深淵甦醒的半人半妖少女 Asellus之章（全）

在遙遠的妖魔之國法斯拿多路(**ファシナトゥール**)，少女Asellus(**アセルス**)剛從惡夢中醒來。她頓時發現自己身處在一個陌生的城中，除了衣服破損外，身上更有血的痕跡。她隱約記起自己本奉母親之命將物件送往小此木家，在回程途中，



一輛巨大的馬車向她迎面駛來......，接著便甚麼也記不起來了。這時，一個神秘人突然出現，告訴Asellus這裏是由魅惑之君Orlouge(**オルロワージュ**)所統冶的妖魔之國法斯拿多路，現正位於其針之城中，說完後便消失無蹤。Asellus深感疑惑，於是便離開房間到城內各處調查。

紫色的血.....

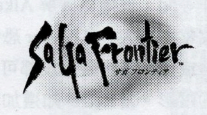
Asellus在城內各處，都發現到不少內裏藏著少女的棺木和玫瑰花。在城內的寶物室可發現不少強力裝備，可是暫時未能帶走。在城的右上方的白薔薇姬塔內，有個叫Zozma(**ゾズマ**)的戰士問Asellus是否那個獲得Orlouge的血而重生的少女，Asellus完全不明白，甚麼Orlouge、血、法斯拿多路等，她都全不知情。再到達城的左上方的轉送房間可移動至城的上部，當Asellus到達一個滿佈白玫瑰的大廳，一名男子突然從後刺了她一刀，她立刻血流如注，倒在花海上。可是，Aseluss所流出的血，並不是人類所有的紅色血，而是紫色的血......



Asellus醒來後，發現自己竟然沒有死去，被刺的傷口也消失無蹤。經轉送房間回到城的下層，在城門上面的王之房間內見到針之城城主Orlouge和其手下。她向Orlouge表示自己是人類，和他們妖魔一族無關，故要求Orlouge放她回去自己的世界。可以Orlouge卻冷冷的說Asellus已不再是人類，其實她已死在其馬車下了，Orlouge將其藍色的妖魔之血賜予Asellus，結果藍色的妖魔之血和紅色人類之血混合成紫色的半人半妖之血。

初遇白薔薇姬

當Asellus知道自己只是一個流著妖魔之血的屍體後，一時間難以接受。Orlouge派遣手下依魯多(**イルドゥン**)和其寵姬白薔薇教導Asellus成為妖魔。依魯多先帶她到城下根之街的裁縫店訂造新的衣服，在店內，女裁縫斯娜為Asellus完成新衣後，依魯多便立即帶她回針之城。二人到達白薔薇姬的房間，她向Asellus介紹自己是Orlouge的第四十六位寵姬，而依魯多更補充她更是歷代寵姬中最漂亮的一位。於是他們便開始接手告訴Asellus一些有關妖魔、Orlouge的事情。



三人到達城的右下方金獅子姬的房間，她是第四十四位寵姬，以卓越的劍技換來黑騎士的稱號。再到城的右下方城的左下方的零姬的房間，她是Orlouge最初的寵姬，亦是唯一可以逃出針之城的寵姬。原來當日輾死Asellus的馬車用來追捕零姬的。接著，Asellus可到城門右面的練習場處提升一下能力值。(在練習場即使全滅也不會Game Over的。)此外，帶同白薔薇姬到城下根之街中央的哥路沙斯之家，可以以LP換取特別道具，其中只有攻擊力70的幻魔最為實用，其他三樣都可以不理。

寵姬們的背後故事

當Asellus回到自己的房間時，依魯多和白薔薇姬會離隊。這時單獨前往白薔薇姬處可打探到更多有關寵姬的資料。白薔薇姬向Asellus解釋寵姬即是Orlouge的愛人，他將人類少女的血奪去，將之妖魔化，讓她們得到永遠的生命，一生待候Orlouge，白薔薇姬等四十六位寵姬就正是其中一人。而且Orlouge更向她們施予一種不可抗拒的魅力，所以寵姬們都不會違抗他的命令。可是Asellus卻表示沒有這種感覺，白薔薇姬解釋



這時因為她曾接受了Orlouge的血，故有免疫能力。白薔薇姬更告訴Asellus，針之城其實是寵姬們的監獄，而唯一一個曾經逃出針之城的就是零姬，她先自殺，再利用轉身之術復活。

逃出法斯拿多路!

聽了零姬的故事後，Asellus萌生逃離法斯拿多路的念頭，於是她獨自到根之街上打探情報，在裁縫店處可結識斯娜。回到城中，西亞特(セアト)竟說有方法離開法斯拿多路，他叫Asellus到根之街的酒吧處找一名男子。在酒吧，果然找到一名男子，他要求Asellus給他金塊才可帶她離開法斯拿多路。Asellus本想向斯娜借錢，可是她亦愛莫能助。於是Asellus便回城向白薔薇姬求助，她手上剛好有些貴金屬，可當作酬金。於是二人便帶金同塊，一同前往酒吧下方的小屋。將金塊交給屋內的接頭人後，沿秘密通道到達城的外側，這時Orlouge的追兵終於來到，幸好那名男子及時趕到，Asellus和白薔薇姬得以順利逃離法斯拿多路，脫離Orlouge的魔爪。

救助水妖

成功逃離法斯拿多路後，二人到達一個名叫奧胡美(オウミ)的港口領域。白薔薇姬在河中的小花上看到下級妖魔水妖的求助字句，於是二人前往在上方的領主之館。在館中，果然發現到水妖美沙路狄姆(メサルティル)，將她帶到地下的水池處便可成功救助她。不過途中有隻巨大墨魚擋著前路，要戰勝它才可繼續前進。

由法斯拿多路來的刺客

經過一段日子，Asellus和白薔薇姬的感情日益增長，可是Orlouge亦因此萌生嫉妒之心。於是他派遣西亞特，不惜以任何方法都要把白薔薇姬帶回法斯拿多路.....

鏡頭一轉，Asellus剛回到自己的故鄉修拉爾古(シュライク)，在家門前重遇失散多時的母親，可是她說女兒已失蹤了十二年了，見到眼前的Asellus不禁大吃一驚。原來時間在法斯拿多路是會停止的，在法斯拿多路的期間，人類的世界已過了十二年了。Asellus對於Orlouge奪去其十二年光陰感到十分無奈。這時，Asellus和白薔薇姬聽到一把叫白薔薇姬回法斯拿多路的聲音，她當然不會答應，終於，二人便與這位刺客炎之從騎士對決。

獲勝後，Asellus還要對負三位刺客。不過他們都要到等定的時間後才會出現，遇到他們前，應先到各處尋找同伴和提升能力值，請參考RED之章〈強化隊伍之旅〉。以下是三位刺客的出現地點：

1. 水之從騎士：露美娜斯(ルミナス)
2. 森之從騎士：神龍右上方遺跡的入口處
3. 金獅子姬：陽古拉特(ヨークランド)的沼澤

重回舊地

Asellus一行人到達多華(ドゥヴァン)，在右方的神社竟遇到一位名叫零姬的少女。接著依魯多會來到，為Asellus帶來下一位刺客將會是西亞特的情報並加入隊中。其後在巴格拉的停車場中和西亞特變成的獵騎士對決。

再到京，在庭園中會突然進入暗之迷宮，在內口找到一隻小怪物後，用中央的出口可離開迷宮，可是白薔薇姬仍然被困在迷宮內，為了救白薔薇姬，Asellus決定回法斯拿多路找Orlouge算帳，而戰士Zozma亦加入隊中。

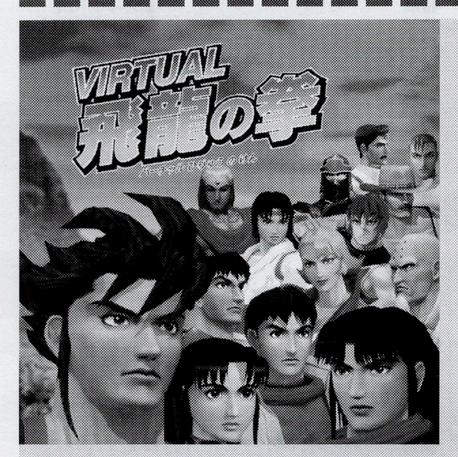
Asellus到奧胡美(オミウ)的領域船發射場，找當日從法斯拿多路救她出來的男子。Asellus一行人乘領域船回到法斯拿多路。在裁縫店，發現斯娜亦被Orlouge捉去。進入針之城，回到寶物庫可取得月下美人等四件強力裝備。經山道到達城的上部，途中有一間房間可以為我們作完全回復，其後戰勝中首腦後應先來這裏作回復。此外，山道中亦發現一位把守著一道圓形門的戰士。獲勝後，那道圓形門會打開，回到下一層，在陽光下竟發現一房間。打倒內內口的巨龍便可救出斯娜(救出斯娜才可看到Good Ending。)

決戰Orlouge

到達針之城的最上層，在通往Orlouge的房間前會遇到西亞特和金獅子姬等三位手下。戰勝金獅子姬後可獲得攻擊力75的金獅子劍，之後Orlouge的手下亦會將其冥帝之鎧送給我們。進入Orlouge的領域後，終於在深處見到他，並開始最終決戰。起初，Orlouge是不會出手的，只有其三個寵姬向我們攻擊，她們的攻擊極之"屈"，隨時可令我方全滅。當Orlouge的體力降至一定水平後，三個寵姬會同時出現，Orlouge亦會出手，總之戰勝他非靠運氣不可。戰鬥結束後，就可欣賞到Good Ending了。Asellus的漫長戰鬥亦隨之結束。

後記

Asellus一章的故事較短，但難度卻出奇地高。原因是約七小時便可到達故事末段，但最後首腦Orlouge非常難打，要花點時間提昇能力值才可獲勝。另一方面，Asellus的特技妖魔之劍，可以吸收敵人的特別技和妖魔化，Asellus可使用吸收過來的特殊技，而妖魔化則可令全能力值都有所提昇。由於今期編幅有限，特殊技表將於下期刊登，敬請留意。



PS	URBAN PLANT
7月17日	
1-2人玩	CD-ROM

畫面說明圖



1. 體力計
2. 剩餘時間
3. 身體衝擊值計：受到對手的攻擊時，這計便會增加。當全滿時受傷會減半。
4. 秘奧義計：敗了一回合，SD或ST成功和擊中對手秘孔時，這計便會增加。全滿時可使出秘奧義。
5. 試合時間
6. STAGE NO.
7. 得勝回合數
8. 角色名字

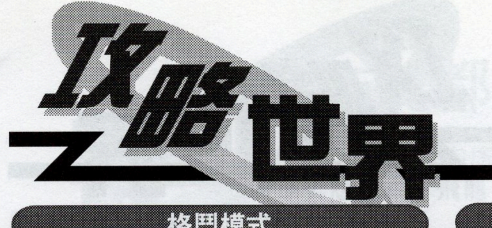
基本操作

EXCITING MODE

方向掣	角色的移動
○掣	K-1(腳)
×掣	K-2(腳)
□掣	P-1(拳)
△掣	P-2(拳)
R1 掣	B (BLOCK)
L1 掣	S (STEP)
R2, L2 掣	大 (大技)

EXPERT MODE、飛龍 MODE

方向掣	角色的移動
○掣	大 (大技)
×掣	K-1(腳)
□掣	P-1(拳)
△掣	S (STEP)
R1,R2 掣	B (BLOCK)
L1, L2 掣	S (STEP)



格鬥模式

在CIRCUIT及VS模式中可選擇格鬥的方式，不同的方式按鈕的配置亦有所不同。在EXCITING MODE中，四個按鈕的配置相等人體四肢，以攻擊為主，愛好快速戰鬥的玩者應選這模式。在EXPERT MODE中，非常需要講求技巧，喜愛攻防戰的玩者應選這模式。飛龍TYPE 1 MODE有新增設的心眼系統，能夠看破對手的技巧及弱點而給與強力的一擊；飛龍TYPE 2 MODE和飛龍TYPE 1 MODE不同的是取消了閃身，即變成了2D的戰鬥。詳情請看下表。

格鬥模式	手掣操作	閃身橫閃	鬥氣	心眼奧義
EXCITING	EXCITING	×	○	×
EXPERT	正常	○	×	×
飛龍TYPE 1	正常	○	○	○
飛龍TYPE 2	正常	×	○	○

心眼系統

進入飛龍TYPE 1或TYPE 2模式，在選角色後均需選擇用不用心眼（SIN-CAN）系統，選用了的話在戰鬥中只要秘奧義滿了，對手身上便會出現秘孔，如果能在秘孔消失前打中秘孔，便能給與對手更大的傷害。

SD(SUPER DEFENCE)

防御對手攻擊，並將對手的攻擊送回給對手的技巧。如果能成功做到畫面上會顯示「SUPER DEFENCE」的字樣。

上段拳 SD	←B+P
上段腳 SD	←B+K
中段腳 SD	↙B+K
下段腳 SD	↙B+K

ST(SUPER TECHNIC)

迴避對手的攻擊再攻擊對手的技巧，成功做到的話畫面上會顯示「SUPER DEFENCE」的字樣。

上段 ST	↓B+大
中段 ST	↙B+大
下段 ST	←B+K

其他技巧

近距離倒地攻擊：↘K OR ↘P(視乎角色而不同)對手在自已身旁倒下時輸入便可以向對手作出追擊。

跳躍倒地攻擊：↑P

橫轉：↑ OR ↓

自己倒地後要回避對手追擊的方法。

前轉：按倒地時頭部的方向

後轉：按倒地時腳部的方向

起身攻擊：KKK（上、中段攻擊），↓KKK（下段攻擊）

快速起身：P連打

共通操作

綠色字是EXPERT及飛龍MODE的操作，紅色字是EXPERT DEFENCE之操作。

前進	→	
後退	←	
走	→→（連續按兩下）	
蹲下	↓	
蹲下步行	前進↘	後退↙
STEP IN	→→	
STEP OUT	←←	
避 STEP IN	→→	
避 STEP OUT	←←	
SIDE STEP	S(EXPERT，飛龍TYPE 1)	
回避	近↓S(EXPERT，飛龍TYPE 1)	
跳躍	↖↙↑↗↗	
小跳躍	BLOCK中↑	
小跳躍取消	B然後下	
HIGH BLOCK	B	B
MIDDLE BLOCK	B	←B
LOW BLOCK	↓B	↓B
SIN BLOCK	B	BLOCK中↓N
上段拳	P	
上段腳	K	
上段固有攻擊	大	
中段拳	→P	
中段腳	→K	
中段固有攻擊（投技）	近→大	
中段拳	↘P	
中段腳	↘K	
中段固有攻擊	↘大	
下段腳	↓K	
下段固有攻擊	↓大	
蹲下拳	蹲下時P	
蹲下腳	蹲下時K	
蹲下固有攻擊	蹲下時大	
倒地跳躍追打	對手倒地時↑P	
起身攻擊（上段）	KKK	
起身攻擊（下段）	↓KKK	

記號

大：大技／拳＋腳

P：拳

K：腳

S：STEP

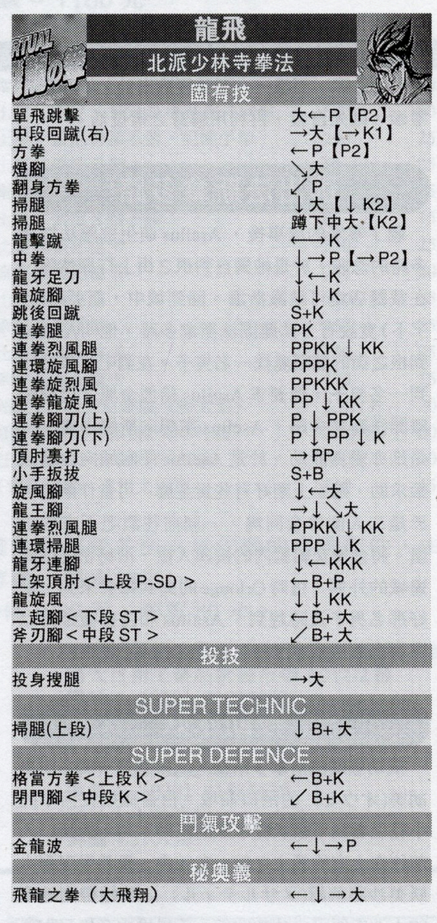
B：BLOCK

+：按鈕同時按下

※之技可在EXPERT及飛龍MODE使用

★之技使用會消耗體力

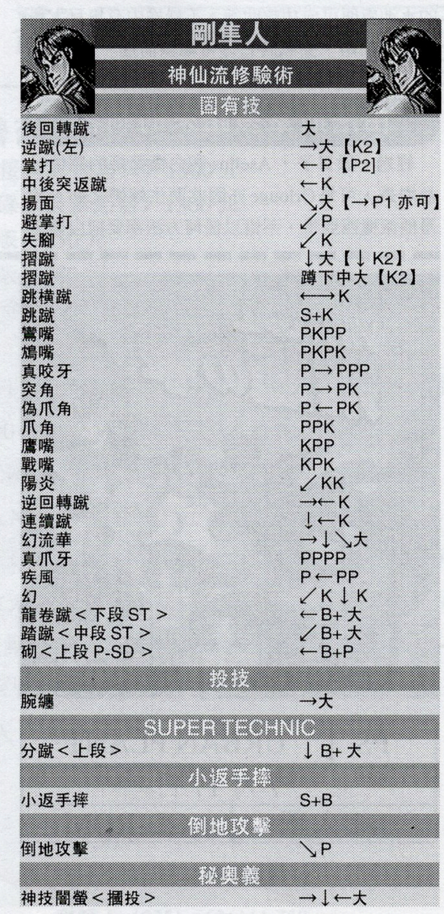
【】為EXCITINT MODE之指令



龍飛

北派少林寺拳法

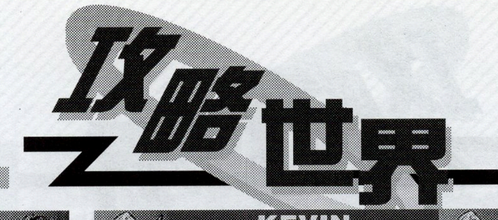
固有技	
單飛跳擊	大←P【P2】
中段回蹴(右)	→大【→K1】
方拳	←P【P2】
燈腳	↘大
翻身方拳	↙P
掃腿	↓大【↓K2】
掃腿	蹲下中大【K2】
龍擊蹴	⟷K
中拳	↓→P【→P2】
龍牙足刀	↓←K
龍旋腳	↓↓K
跳後回蹴	S+K
連拳腿	PK
連拳烈風腿	PPKK↓KK
連環旋風腳	PPPK
連拳旋烈風	PPKKK
連拳龍旋風	PP↓KK
連拳腳刀(上)	P↓PPK
連拳腳刀(下)	P↓PP↓K
頂肘裏打	→PP
小手扳拔	S+B
旋風腳	↓←大
龍王腳	→↓↘大
連拳烈風腿	PPKK↓KK
連環掃腿	PPP↓K
龍牙連腳	↓←KKK
上架頂肘<上段P-SD>	←B+P
龍旋風	↓↓KK
二起腳<下段ST>	←B+大
斧刃腳<中段ST>	↙B+大
投技	
投身搜腿	→大
SUPER TECHNIC	
掃腿(上段)	↓B+大
SUPER DEFENCE	
格當方拳<上段K>	←B+K
閉門腳<中段K>	↙B+K
鬥氣攻擊	
金龍波	←↓→P
秘奧義	
飛龍之拳（大飛翔）	←↓→大



剛隼人

神仙流修驗術

固有技	
後回轉蹴	大
逆蹴(左)	→大【K2】
掌打	←P【P2】
中後突返蹴	←K
揚面	↘大【→P1亦可】
避掌打	↙P
失腳	↙K
摺蹴	↓大【↓K2】
摺蹴	蹲下中大【K2】
跳橫蹴	⟷K
跳蹴	S+K
鷲嘴	PKPP
鴆嘴	PKPK
真咬牙	P→PPP
突角	P→PK
偽爪角	P←PK
爪角	PPK
鷹嘴	KPP
戰嘴	KPK
陽炎	↙KK
逆回轉蹴	→←K
連續蹴	↓←K
幻流華	→↓↘大
真爪牙	PPPP
疾風	P←PP
幻	↙K↓K
龍卷蹴<下段ST>	←B+大
踏蹴<中段ST>	↙B+大
砌<上段P-SD>	←B+P
投技	
腕纏	→大
SUPER TECHNIC	
分蹴<上段>	↓B+大
小返手摔	
小返手摔	S+B
倒地攻擊	
倒地攻擊	↘P
秘奧義	
神技闇螢<摑投>	→↓←大

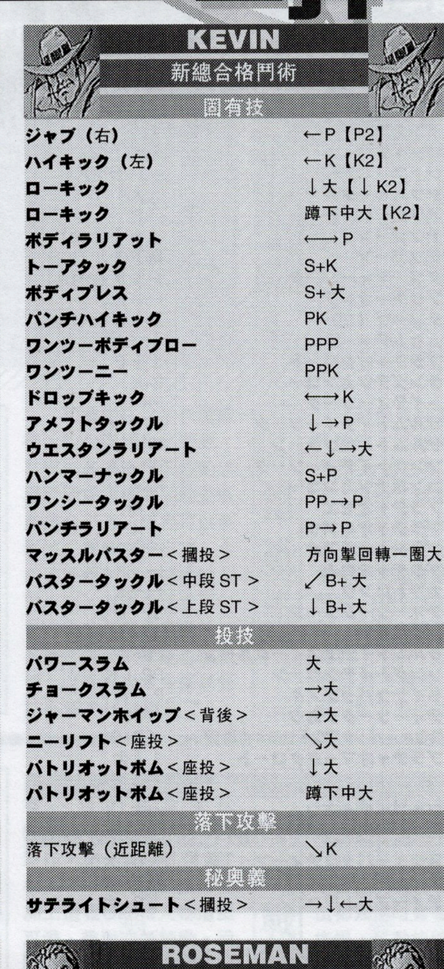


MINMIN
蝴蝶拳

固有技	
蝶舞腳	大
沖拳(右)	←P【P2】
燈腳	↘大
背轉腳	↖大
翻身沖拳	↙P
掃腿	↓大【↓K2】
蝶舞腳	←→K
右中段崩	↓→P【→P2】
蝶舞腿	↓→K
翻身沖拳	↓←P
旋風腳	↓←大
連掌腳	PK
麗鶴擊	PPK
雲体鶴擊	PPPK
浮羽	PPP↓KK
壽鶴連拳	PP←P→P
夢幻蝶舞[蜻蛉之舞]	PP↓KK↓大
夢幻蝶舞[螢之舞]	PP↓KKK↓大
夢幻蝶舞[蝴蝶之舞]	PP↓KKKK↓K
蝶舞旋腿	KK↓KK
百鶴蹴	↓→KK↓大
千鶴蹴	↓→KKK↓大
萬鶴蹴	↓→KKKK↓大
埋伏勢	→←P
旋斬斧	↓←K
連環飛旋斬	PPP→K
壽鶴拳	PP←P←P
蝶舞三連腳	←→KKK
舞鶴＜下段 ST＞	←B+大
飛翔鶴＜中段 ST＞	↙B+大
螺旋落＜中段 K-SD＞	↙B+K
投技	
蝴蝶落	→大
蝴蝶掌	↓→大
SUPER TECHNIC	
掃腿＜上段＞	↓B+大
SUPER DEFENCE	
流旋鶴＜上段 P＞	←B+P
秘奧義	
麒麟擊＜鬥氣＞	←→大

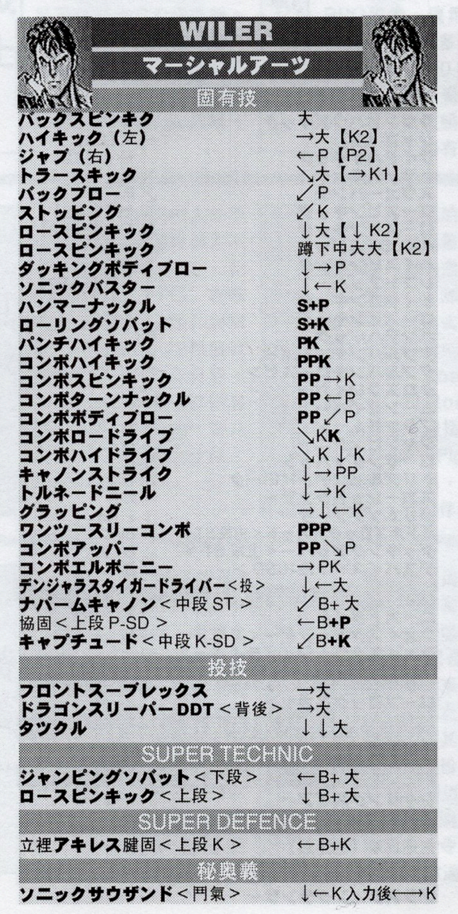
昇龍
征魔流活殺術

固有技	
バックスピンキック	大
サイドキック（左）	→大【K2】
ジャブ 右)	←P【P2】
ミドルキク	↘大【→K1】
サマーソルトキック	↖大
スウェーパンチ	↙P
ロースピンキック	↓大【↓K2】
ロースピンキック	蹲下中大【K2】
スペースローリングエルボー	→←P
ドロップキック	←→K
エルボー（·k）	↓→P【→P2】
ロースピンキック	↓←K
ローリンッグソバット	S+K
パンチハイキック	PK
コンボソバット	PPP→K
コンボロースピン	PP↓K
ライジングサンシャイン	→PK←K
イリュージョンツイスター	↓←KK
スピニングエルボー	↓←P
ジャンピンクエルボー	S+P
コンボハイスピン	PPPK
ビートラッシュ	PPPP
ダンシングアロー	↘大K
スウィング DDT＜投＞	↓←大
トルネードニール＜下 ST＞	←B+大
トルネードニール＜上段 ST＞	↓B+大
トルネードニール＜鬥氣＞	←↓→P
投技	
カンガルーキック	→大
ネックブリーカー	→大
ジョークラッシャー	→←大
シュミッツバックブリーカー	←→大
SUPER TECHNIC	
ステップミドルキック	↙B+大
SUPER DEFENCE	
ストレッチマフラースウィング	←B+K
鬥氣攻擊	
ドラゴンシュート	→↓↘P
秘奧義	
トルネードニール	←↓→大



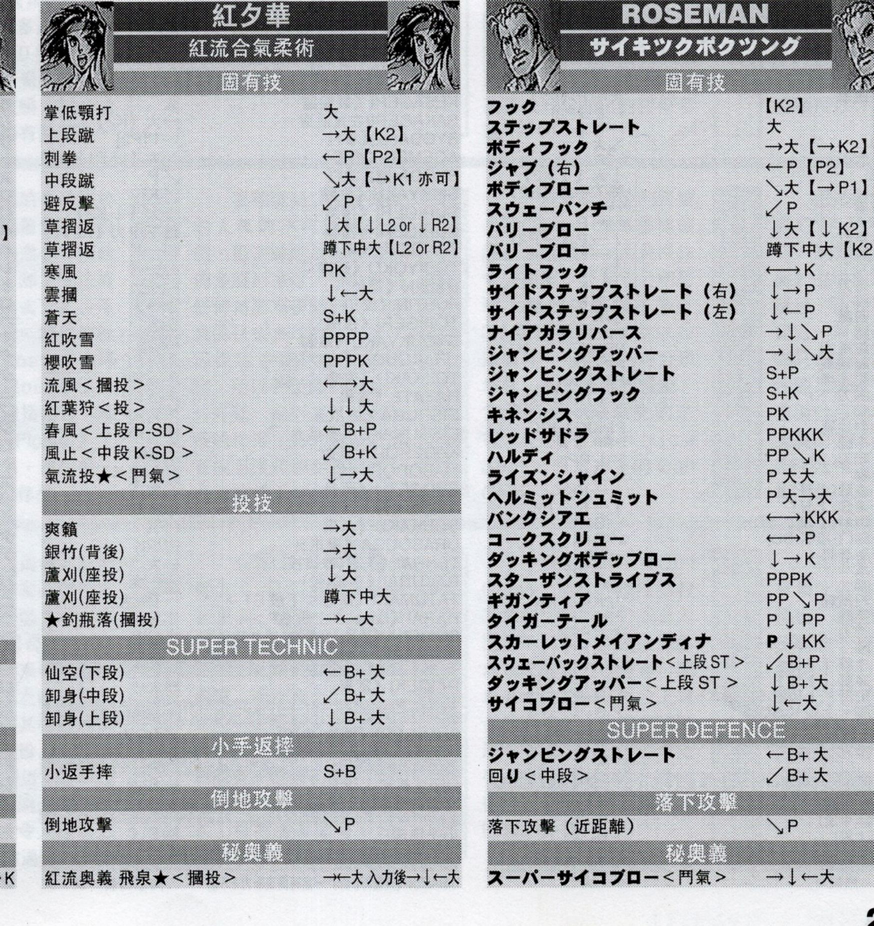
KEVIN
新總合格鬥術

固有技	
ジャブ（右）	←P【P2】
ハイキック（左）	←K【K2】
ローキック	↓大【↓K2】
ローキック	蹲下中大【K2】
ボディラリアット	←→P
トーアタック	S+K
ボディプレス	S+大
パンチハイキック	PK
ワンツーボディブロー	PPP
ワンツーニー	PPK
ドロップキック	←→K
アメフトタックル	↓→P
ウエスタンラリアート	←↓→大
ハンマーナックル	S+P
ワンシータックル	PP→P
パンチラリアート	P→P
マッスルバスター＜擱投＞	方向掣回轉一圈大
バスタータックル＜中段 ST＞	↙B+大
バスタータックル＜上段 ST＞	↓B+大
投技	
パワースラム	大
チョークスラム	→大
ジャーマンホイップ＜背後＞	→大
ニーリフト＜座投＞	↘大
パトリオットボム＜座投＞	↓大
パトリオットボム＜座投＞	蹲下中大
落下攻擊	
落下攻擊（近距離）	↘K
秘奧義	
サテライトシュート＜擱投＞	→↓←大



WILER
マーシャルアーツ

固有技	
バックスピンキク	大
ハイキック（左）	→大【K2】
ジャブ（右）	←P【P2】
トラースキック	↘大【→K1】
バックブロー	↙P
ストッピング	↙K
ロースピンキック	↓大【↓K2】
ロースピンキック	蹲下中大【K2】
ダッキングボディブロー	↓→P
ソニックバスター	↓←K
ハンマーナックル	**S+P**
ローリングソバット	**S+K**
パンチハイキック	**PK**
コンボハイキック	**PPK**
コンボスピンキック	**PP**→K
コンボターンナックル	**PP**←P
コンボボディブロー	**PP**↙P
コンボロードライブ	↘**K**K
コンボハイドライブ	↘K↓K
キャノンストライク	↓→PP
トルネードニール	↓→K
グラッピング	→↓←K
ワンツースリーコンボ	**PPP**
コンボアッパー	**PP**↘P
コンボエルボーニー	→PK
デンジャラスタイガードライバー＜投＞	↓←大
ナパームキャノン＜中段 ST＞	↙B+大
協固＜上段 P-SD＞	←B+**P**
キャブチュード＜中段 K-SD＞	↙B+**K**
投技	
フロントスープレックス	→大
ドラゴンスリーパーDDT＜背後＞	→大
タックル	↓↓大
SUPER TECHNIC	
ジャンピングソバット＜下段＞	←B+大
ロースピンキック＜上段＞	↓B+大
SUPER DEFENCE	
立裡**アキレス**腱固＜上段 K＞	←B+K
秘奧義	
ソニックサウザンド＜鬥氣＞	↓←K入力後←→K



紅夕華
紅流合氣柔術

固有技	
掌低顎打	大
上段蹴	→大【K2】
刺拳	←P【P2】
中段蹴	↘大【→K1 亦可】
避反擊	↙P
草摺返	↓大【↓L2 or ↓R2】
草摺返	蹲下中大【L2 or R2】
寒風	PK
雲擱	↓←大
蒼天	S+K
紅吹雪	PPPP
櫻吹雪	PPPK
流風＜擱投＞	←→大
紅葉狩＜投＞	↓↓大
春風＜上段 P-SD＞	←B+P
風止＜中段 K-SD＞	↙B+K
氣流投★＜鬥氣＞	↓→大
投技	
爽籟	→大
銀竹(背後)	→大
蘆刈(座投)	↓大
蘆刈(座投)	蹲下中大
★釣瓶落(擱投)	→←大
SUPER TECHNIC	
仙空(下段)	←B+大
卸身(中段)	↙B+大
卸身(上段)	↓B+大
小手返摔	
小返手摔	S+B
倒地攻擊	
倒地攻擊	↘P
秘奧義	
紅流奧義 飛泉★＜擱投＞	→←大入力後→↓←大

ROSEMAN
サイキックボクツング

固有技	
フック	【K2】
ステップストレート	大
ボディフック	→大【→K2】
ジャブ（右）	←P【P2】
ボディブロー	↘大【→P1】
スウェーパンチ	↙P
パリーブロー	↓大【↓K2】
パリーブロー	蹲下中大【K2】
ライトフック	←→K
サイドステップストレート（右）	↓→P
サイドステップストレート（左）	↓←P
ナイアガラリバース	→↓↘P
ジャンピングアッパー	→↓↘大
ジャンピングストレート	S+P
ジャンピングフック	S+K
キネンシス	PK
レッドサドラ	PPKKK
ハルディ	PP↘K
ライズンシャイン	P大大
ヘルミットシュミット	P大→大
バンクシアエ	←→KKK
コークスクリュー	←→P
ダッキングボデッブロー	↓→K
スターザンストライブス	PPPK
ギガンティア	PP↘P
タイガーテール	P↓PP
スカーレットメイアンディナ	**P**↓KK
スウェーバックストレート＜上段 ST＞	↙B+P
ダッキングアッパー＜上段 ST＞	↓B+大
サイコブロー＜鬥氣＞	↓←大
SUPER DEFENCE	
ジャンピングストレート	←B+大
回**り**＜中段＞	↙B+大
落下攻擊	
落下攻擊（近距離）	↘P
秘奧義	
スーパーサイコブロー＜鬥氣＞	→↓←大

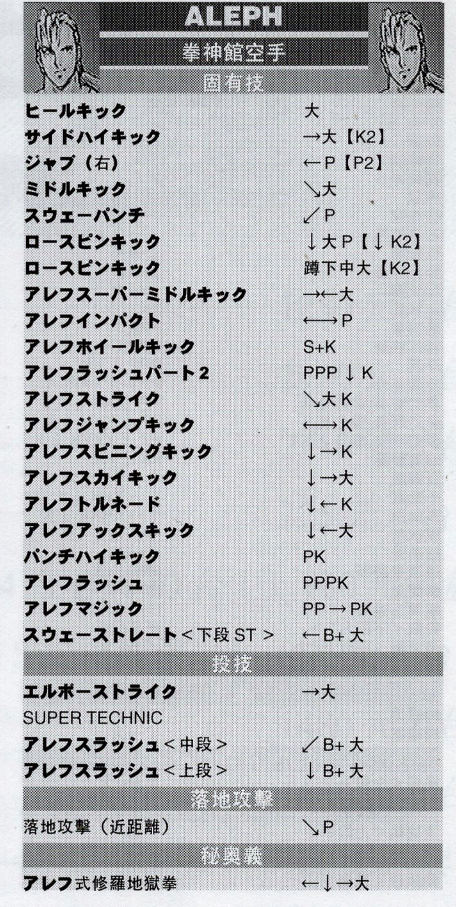


DAVA
ムエタイ

固有技	
テツカンコー	大
サーイテツ	→大【K2】
ジャブ（右）	←P【P2】
テツスィークルーン	↘大
スウェーパンチ	↙P
テツラーン	↓大【↓K2】
テツラーン	蹲下中大【K2】
クワーティーソーク	→←P【→P1】
プラチャオレプ	⟷P
ティープ（左）	↓→K【→K2】
ムゥムチャーク	↓←大
プラチャオクロート	↓↓P
ラングテツカンコー	S+K
トイティーソーク	PK
サルムトイテイーソーク	PPP→P
サルムトイテツラーン	PPP↓K
ソングトイティーソーク	PP→P
コンボテツカンコー	KKK
プラチャオセエ	↓KK
プラチャオキアウ	↓K→K
プラチャオキアオ	⟷PK
プラチャオロム	⟷K
カウトロング	⟷大
ティーソークラーン	↓→P
カウロイ	↓→大
サルムトイテツスイークルーン	PPPK
ソングトイテツラーン	PP↓K
トイテツパップノク	P→P
ティーソークテカウ	→PK
スウェーバックマツトロン<中段ST>	↙B+P
プラチャオマーククロート	↓↓大
投技	
ゴッゴーティカウ	→大
SUPER TECHNIC	
スウェーバックティープ<下段>	←B+大
ティープ<中段>	↙B+大
ティープ<上段>	↓B+大

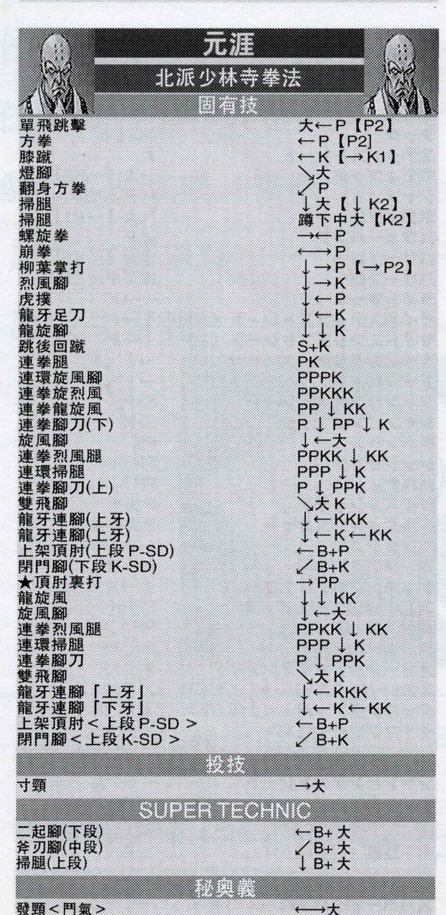
KATE
マーツヤルアーツ

固有技	
インサイドキック	大
スピンキック	↘大
スウェーパンチ	↙P
レッグスライサー	↓大【↓K2】
レッグスライサー	蹲下中大【K2】
ハイキック(左)	→大【K2】
ジャブ（右）	←P【P2】
バックキック	←大【→K1】
スペースローリングニー	→←K
ライトアッパー	↓→P【→P2】
ハリケーンキック	↓→K
ロールストライク	↓←大
ロースピンキック	↓↓K
ローリングンバット	S+K
パンチハイキック	PK
コンボニースマッシュ	PPK
コンボバックナクル	PP←P
コンボローストライク	PP→PK
コンボロースピン	PP↓K
コンボエルボーニー	→PK
レッグラリアート	⟷K
ヒールスラッシュ	↓→K
ジャンピングエルボー	S+P
イリュージョンサマー	↘KKK
イリュージョスライサー	↘KK↓K
コンボトップスピン	↓↓KK
ナイアガラドライバー<投>	⟷大
スピンキック<中段ST>	↙B+大
レッグスライサー<上段ST>	↓B+大
投技	
ブレーンバスター	→大
裡投	→←大
SUPER TECHNIC	
ジャンピングソバット	←B+大
SUPER DEFENCE	
カッティングエルボー	←B+P
落地攻擊	
落地攻擊（近距離）	↘P or K
秘奥義	
ライジングサマー	↓↑大



ALEPH
拳神館空手

固有技	
ヒールキック	大
サイドハイキック	→大【K2】
ジャブ（右）	←P【P2】
ミドルキック	↘大
スウェーパンチ	↙P
ロースピンキック	↓大P【↓K2】
ロースピンキック	蹲下中大【K2】
アレフスーパーミドルキック	→←大
アレフインパクト	⟷P
アレフホイールキック	S+K
アレフラッシュパート2	PPP↓K
アレフストライク	↘大K
アレフジャンプキック	⟷K
アレフスピニングキック	↓→K
アレフスカイキック	↓→大
アレフトルネード	↓←K
アレフアックスキック	↓←大
パンチハイキック	PK
アレフラッシュ	PPPK
アレフマジック	PP→PK
スウェーストレート<下段ST>	←B+大
投技	
エルボーストライク	→大
SUPER TECHNIC	
アレフスラッシュ<中段>	↙B+大
アレフスラッシュ<上段>	↓B+大
落地攻擊	
落地攻擊（近距離）	↘P
秘奥義	
アレフ式修羅地獄拳	←↓→大



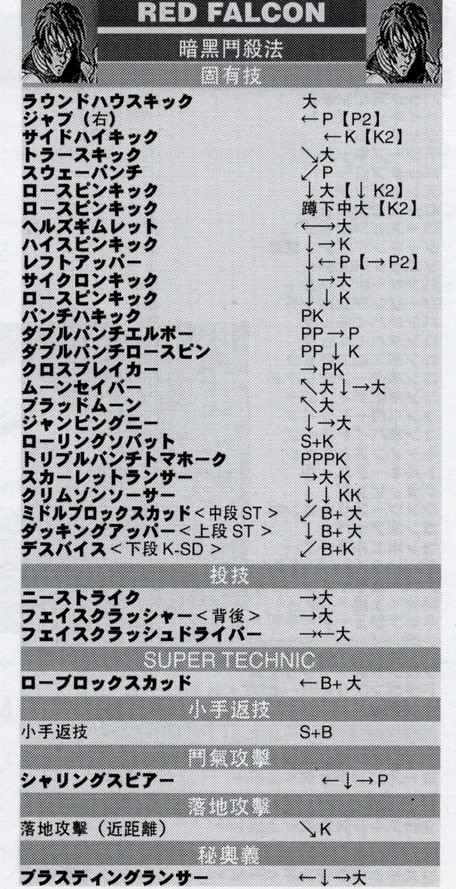
元涯
北派少林寺拳法

固有技	
單飛跳擊	大←P【P2】
方拳	←P【P2】
膝蹴	←K【→K1】
燈腳	↘大
翻身方拳	↙P
掃腿	↓大【↓K2】
掃腿	蹲下中大【K2】
螺旋拳	→←P
崩拳	⟷P
柳葉掌打	↓→P【→P2】
烈風腳	↓→K
虎撲	↓←P
龍牙足刀	↓←K
龍旋腳	↓↓K
跳後回蹴	S+K
連拳腿	PK
連環旋風腳	PPPK
連環旋風	PPKKK
連拳龍旋風	PP↓KK
連拳腳刀(下)	P↓PP↓K
旋風腳	↓←大
連拳烈風腿	PPKK↓KK
連環掃腿	PPP↓K
連拳腳刀(上)	P↓PPK
雙飛腳	↘大K
龍牙連腳(上牙)	↓←KKK
龍牙連腳(上牙)	↓←K←KK
上架頂肘(上段P-SD)	←B+P
閉門腳(下段K-SD)	↙B+K
★頂肘裏打	→PP
龍旋風	↓↓KK
旋風腳	↓←大
連拳烈風腿	PPKK↓KK
連環掃腿	PPP↓K
連拳腳刀	P↓PPK
雙飛腳	↘大K
龍牙連腳「上牙」	↓←KKK
龍牙連腳「下牙」	↓←K←KK
上架頂肘<上段P-SD>	←B+P
閉門腳<上段K-SD>	↙B+K
投技	
寸頸	→大
SUPER TECHNIC	
二起腳(下段)	←B+大
斧刃腳(中段)	↙B+大
掃腿(上段)	↓B+大
秘奥義	
發頸<鬥氣>	⟷大



RAIMA
CYBER 忍術

固有技	
KESAGERI《袈裟蹴	大
SAKAGERI(左)《逆蹴	→大【K2】
SYODA(右)《掌打	←P[P2]
AGEMEN《揚面	↘大【→P1 亦可】
SYODA(避)《掌打	↙P
SIKKYAKU《失腳	↙K
SURIGERI《搢蹴	↓大【↓K2】
SURIGERI《搢蹴	蹲下中大【K2】
ZANGETU《斬月	→←K
TOBIYOKO《跳橫	⟷K
RAIZIN《雷神	⟷大
FUUZIN《風刃	↓→大
TOBIGERI《跳蹴	S+K
SYOUKYAKU《掌腳	PK
URAKOUGA《裏咬牙	P→PP←K
TOKKAKU《突角	P→PK
HAYATE《疾風	P→PP
EISOUGA《影爪牙	P↘PP
EISOUKAKU《影爪角	P↘PK
KAGEROU《陽炎	↙KK
MABOROSI《幻	↙K↓K
SYOGETU《照月	↖大
ABISE《浴	↓←K
SOUKAKU《角爪	PPK
URASOUGA《裏爪牙	PPPK
TENRAI《天雷(背後投)	→大
RAKURAI《落雷(投)	→←大
TATUMAKI《龍卷<下段ST>	←B+大
HARAI《harai<上段ST>	↓B+大
RANGETU*《亂月<鬥氣>*體力50以下	↓←P
投技	
RAIGEKI《雷擊	→大
SUPER TECHNIC	
FUMIGERI《踏蹴(中段)	↙B+大
SUPER DEFENCE	
ORI《折<上段P>	←B+P
小手返摔	
小手返摔	S+B
秘奥義	
HIRAIZIN《飛雷陣(HM)*一定時間攻擊力1.5倍	方向掣回轉一次+大



RED FALCON
暗黑鬥殺法

固有技	
ラウンドハウスキック	大
ジャブ（右）	←P【P2】
サイドハイキック	←K【K2】
トラースキック	↘大
スウェーパンチ	↙P
ロースピンキック	↓大【↓K2】
ロースピンキック	蹲下中大【K2】
ヘルズギムレット	⟷大
ハイスピンキック	↓→K
レフトアッパー	↓←P【→P2】
サイクロンキック	↓→大
ロースピンキック	↓↓K
パンチハキック	PK
ダブルパンチエルボー	PP→P
ダブルパンチロースピン	PP↓K
クロスブレイカー	→PK
ムーンセイバー	↖大↓→大
ブラッドムーン	↖大
ジャンピングニー	↓→大
ローリングソバット	S+K
トリプルパンチトマホーク	PPPK
スカーレットランサー	→大K
クリムゾンソーサー	↓↓KK
ミドルブロックスカッド<中段ST>	↙B+大
ダッキングアッパー<上段ST>	↓B+大
デスバイス<下段K-SD>	↙B+K
投技	
ニーストライク	→大
フェイスクラッシャー<背後>	→大
フェイスクラッシュドライバー	→←大
SUPER TECHNIC	
ローブロックスカッド	←B+大
小手返技	
小手返技	S+B
鬥氣攻擊	
シャリングスピアー	←↓→P
落地攻擊	
落地攻擊（近距離）	↘K
秘奥義	
ブラスティングランサー	←↓→大





PS	SCEI
7月17日	
1人玩	CD-ROM

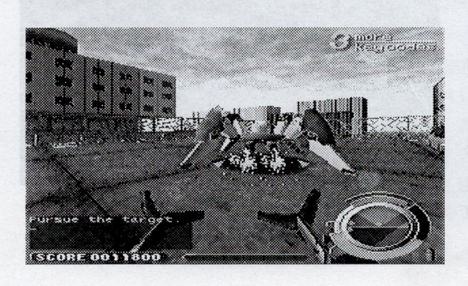


故事

我是新隸屬於公安九課的一名新人。雖說是新人，但我可是從別的部門調來的。除了曾受嚴格訓練，有著三年當警察的經驗外，更是經過嚴密的測定才被調到來的......

公安九課......據聞其創立目的是為了「把掩藏的罪惡挖出來並剷除掉」，但這是一個偏向於執行性的部門。隨著世界電腦化，特別是網絡化，所產生不少暴力電腦犯罪者，恐怖份子等，他們分別利用網絡輕易進行各類犯罪活動，但這亦是第九課成立所要應付的主要課題。

電腦網絡被如此利用，實在與半世紀前，「電腦化可帶來方便」的思想大相逕庭，亦是他們始料不及的......



一般控制

L1，L2	：向左滑行
R1，R2	：向右滑行
L1 + L2 + ↑	：向前滑行
L1 + L2 + ↓	：向前後行
L1 +←	：向左回轉滑行
L2 +→	：向右回轉滑行
○	：發射榴彈砲
△	：--
□	：發射
×	：跳躍
Start	：暫停
Select	：切換視點
十字鈕	：方向控制

系統簡介

各位在本遊戲中是需要控制一個有「人工智能」(在動畫時才有……）的蜘蛛形戰車**ふちこま**，由於這戰車是能夠爬到牆上的，所以各位應善用此功能去躲避敵人的攻擊；關於自機攻擊方面，有無限彈藥的機關槍，追蹤導彈及榴彈砲。各位最常用的應該是機關槍及導彈，特別是導彈，可以利用其能力去攻擊牆壁後的敵人，免得正面接觸所導致的損傷。而榴彈砲是被敵人包圍時解困的救命符，但只能攜帶三枚，所以要小心使用。移動方面請大家務必於第一關時，把各回轉滑行練好，否則將很難應付其後各關卡。

攻略

Mission 01

An assault ， The bay area

本關的任務是進入貨艙內，並把敵人的大型兵器摧毀。但事前要先找出四個鎖碼，而鎖碼則藏於配備了雷射砲的蜘蛛型機械人內，只要把其擊毀即可得到。由於這是第一個任務，所以較為簡單，各位應在這關盡量熟習**ふちこま**的操作方法。到達貨艙後，要注意只有攻擊敵機的正面才有作用；另外移動時應盡可能環繞著敵機盤旋，以減少被擊中的機會；而攻擊時宜採用飛彈攻擊，以減少攻擊上的失誤。



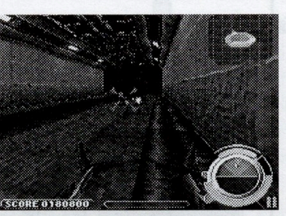


Mission 02

Black water ， The Sewer

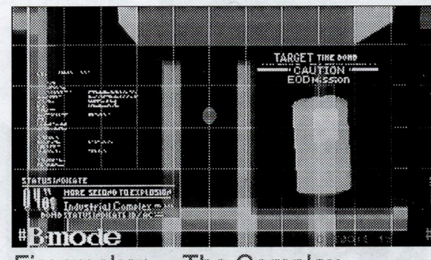


這次是要走到下水道中，緝拿逃走的恐怖份子幹部。本關較前一關更為容易，只要按照雷達的指示前進即可輕易到達敵人的所在位置。留意下水道中滿佈地雷，前進時應倍加留意電腦的鎖定。到達敵人的藏身處後，要留意污水道的位置，因為敵機會透過污水使用電擊，且殺傷力頗大。攻擊時需要不停向左右方向滑行，以躲避雷射或飛彈的攻擊；切記看準敵人的攻擊方式才作出滑行的方向。攻擊上亦適宜使用飛彈。





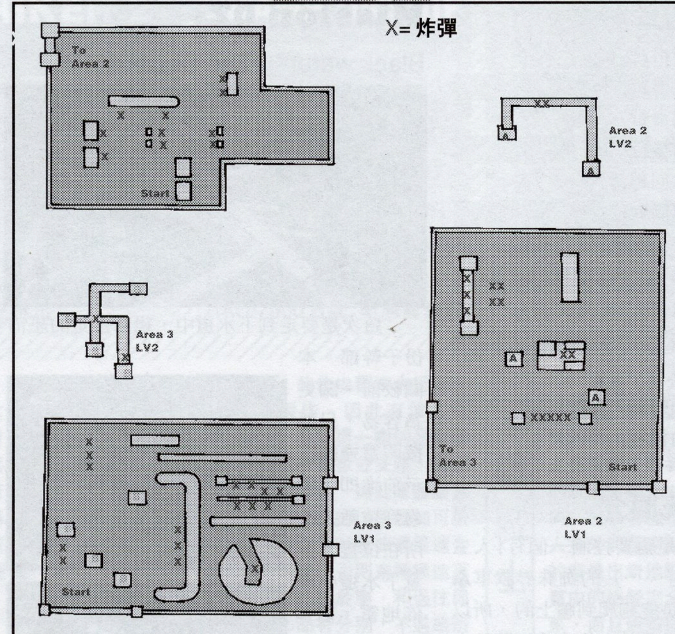
Mission 03



Firecracker ， The Complex

由於某工業區內放置了大量EOD計時炸彈，故第九課被派往執行拆彈的任務。這可算是最麻煩的一關，因為各位須要在限定時間內，把各區域的炸彈射毀。炸彈在本關中是以紅點顯示於雷達上的，但某些炸彈所處的位置十分刁鑽，所以須要不時留意雷達上的顯示。而在下亦附上炸彈位置圖，希望對各位有所幫助。





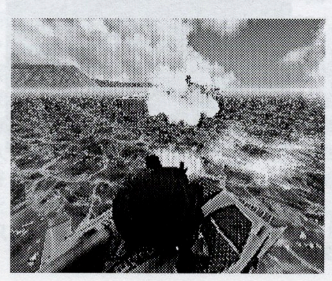
當成功摧毀所有炸彈後，各位需要到另一個區域和守關的兵器決戰。對付這傢伙的方法和第一關的敵人相同，但注意敵機有可能退到牆壁，令你無法繞到其背後。這關的頭目在縮作一團時，是不會攻擊各位的，但可要小心其發放出的浮游雷射砲台和波動炮。

Mission 04



Chase I， On the Sea

這回的任務只是在海上追捕犯罪者。但各位將會較為被動，因為自機只能被強制性地向前移動，所以只能以跳躍來避



開各攻擊。只要在到達頭目處前小心躲避就應該沒問題。本關的頭目是一艘戰艦和兩首高速護航艦。由於自機無法迴避，加上護航艦會拋擲一些炸彈過來，故攻擊時必須同時跳躍。攻擊方面，飛彈是最好的武器。只要消滅了護航艦，主艦就如豆腐一般，對付方法是跳過它射出的飛彈就能輕易將其消滅。

Mission 05

An Invisible Shadow The old city

這次任務是逮捕恐怖份子的生化人，場景是在舊市區中。要注意的是，頭目一開始就在你面前，所以別呆站著。另外，由於頭目的動作頗為敏捷，所以應使用老方法來應付其攻擊。但這次較為適宜使用機關槍作攻擊。在追捕期間，該生化人會不時逃跑，並利用熱光學迷彩作掩護(即隱形)，在迷彩生效期間所有攻擊均為無效，但仍然可以追蹤到他，因為他只會在水溝中行走，故可從其奔走濺起的水花知道其行蹤，又或者從雷達中的紅點確認他。

Mission 06

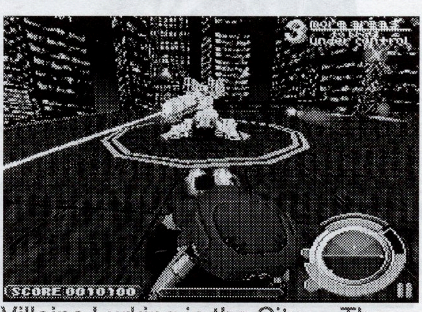
Chase II ， The Speedway

和第四關相同，你又是被強制地向前推進的，但這次則可以左右移動。基本上只要注意那些會放小炸



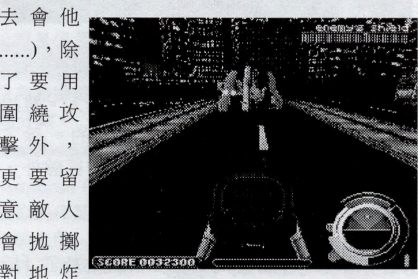
彈的電單車及發射導彈的裝甲車就可以了。但在途中是有岔路的，分別是左右兩條。左邊是正常的公路，但敵人會較右邊多。相反右邊的公路尚未竣工，會有斷路，但只要跳過即可。就是跳不過亦不會導致「即時死亡」，因為Fuchikoma是會自動爬回公路上，但可是會受到傷害哦。這次的頭目對各位來說可能較困難，因為不能使用圍繞攻擊，而且敵人有三種攻擊形態，分別是路面破壞，雷射砲及飛彈發射。而應付方式只有一種，就是利用左右橫向滑行配合跳躍，再加上導彈的還擊，即可輕易取勝。

Mission 07



Villains Lurking in the City ， The City.

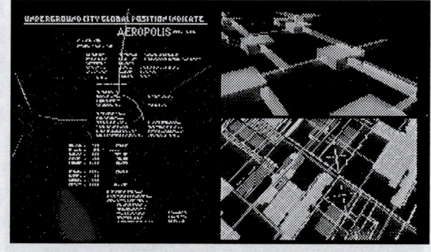
這關的目的是把四台KTL-II型的雷射砲台摧毀。他們有兩個在大廈的天台，一個在高速公路上及一個在十字路口處。對付方法又是圍繞著敵人攻擊。要留意搜尋途中有不少砲台及裝甲車駐守各路口。當全部的砲台被摧毀後，會有一架大型蜘蛛機械人出現(但要你自己走去會他......)，除了要用圍繞攻擊外，更要留意敵人會拋擲對地炸



彈，假如你走得太近的話，他會把你吸過去，令你難以躲避。另外，當敵人全身有閃電出現時可要小心，因為他會跳起，並在著地時發出衝擊波，躲避方法自然是在他快著地時跳起。

Mission 08

The Encounter in the Darkness ，



Underground Passage

這關是在地下街進行，但這次的嘍囉數目





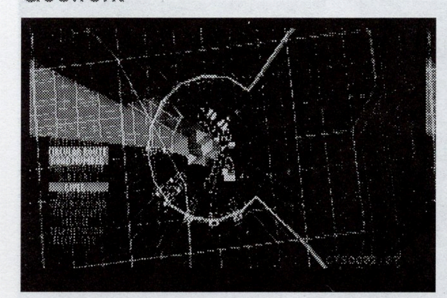
甚多，故奉勸各位爬到天花板上才前進，因為大部份敵人只能攻擊和自己同一高度的目標。途中會遇到一個夜行區域，當中會有四個目標需要擊毀，但千萬別聰明得走過那道矮牆才跟他們正面衝突，只要躲在矮牆後利用導彈攻勢即可。



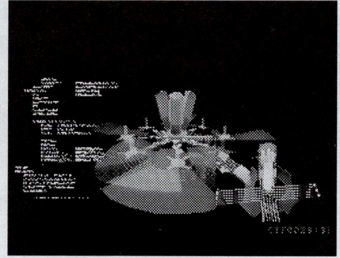
頭目則是和自機近似的蜘蛛型機械人。但異常地敏捷；更能使用熱光學迷彩。而其攻勢亦頗為凌厲，分別有集束雷射，導向能量彈及飛彈等。故除了要用老招式外，各位亦可走到牆上進行攻擊，但要小心敵人亦有爬牆的能力。

Mission 09

Wormwood， Aeropolis II/ Geofront

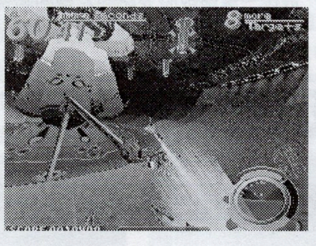


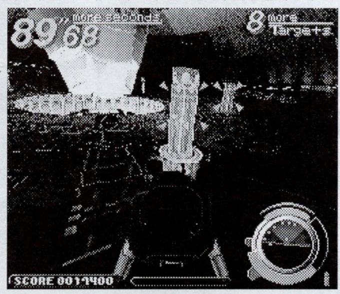
這次的任務是把摩天大樓Aeropolis II的反應爐停止。途中有頗多攻擊力高的敵人駐守，但幸好大部份都是動作緩慢的。本關的路途亦頗算簡單，假如你希望偷懶直搗黃龍的話，只要跟著進行方向指示滑行即可。到達後可千萬別忽略雷射砲的直接攻勢，他們可是會追著你射的，故應先把雷射砲摧毀。方法是先到天花板上，走近雷射砲的邊旁才攻勢，只要先把其中一枚破壞便可以輕易擊毀其他的。開始攻擊反應堆時，注意爐心會在時間只剩一分鐘左右時產生吸力，把自機吸過去，萬一碰上藍色的能量壁是會導致傷害。











Mission 10

Cutting of the Central Nerve ，Aeropolis II/ The General Floor



完成上一關後，會有一段動畫出現作劇情交代，內容大約是說雖然反應爐已停止運作，但爐的中心已開始分解，繼續下去會導致洩漏輻射，所以需要到位於 Aeropolis II 97 樓的控制室嘗試發動制御裝置，可是剩餘的時間不足，隊員都認為應該撤離，於是草薙隊長便決定單獨應付......雖說是97樓，當然不會像《FF7》般可以讓你一層層的走上去；只要乘升降機即可。其中有不少的嘍囉駐守，但幸好有天花板，所以各位應走到上邊去......又想偷懶的話，可以從天花板高速滑行。守關的是一對雙子機械人，他們有光能劍作近距離攻擊，另外更有刷地彈，故應小心避免接近他們，應以圍繞攻勢配合導彈作攻擊。

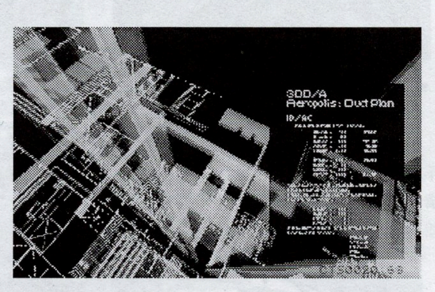




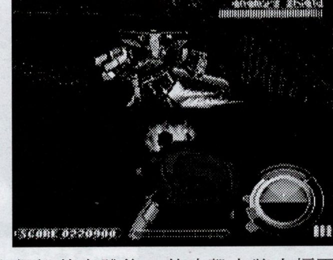


Mission 11

Push Up From the Bottom！ Aeropolis II/ The Duct



由於臨時事件，所以各位需要到通風管道中作戰。只要各位繼續以天花為家即可輕易通過。 但要小心於第二通風槽的擲彈機械人。本關的守門大將攻擊力頗厲害，因為他有兩種形態，分別為機械人及戰機；在機械人時他有兩個攻擊面，像甲蟲嘴的一面能放出新月形衝擊波及飛彈，可以橫向滑行配合跳躍或走到牆上避開。另一面是有手臂的身體，能夠放出能量追蹤彈，雷擊及集束雷射；要注意雷擊的範



圍很廣，故千萬別走得太近，各位只要以老方法便可取勝。當擊毀其身體後，其攻擊力將大幅下降，只要不停圍繞著他發射導彈即可。

Mission 12

The Darkest Hour is that Before the Dawn， Aeropolis II/ The Rooftop

來到最後的任務了，雖然路程頗短，但卻是最危險的一關。因為本關是在未竣工的Aeropolis II頂樓進行，所以一不小心就會「飛落街」。雖然這關又有天花板，但奉勸不習慣爬牆的玩家別嘗試。因為在這關你可能分不清天與地，萬一跳起來可能又成空中飛人......在躲避敵人

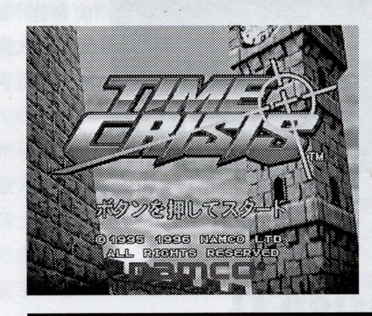


攻擊時亦要小心，別只顧向同一方向一味滑行。在路程中，留意地雷和導彈發射台。在躲避導彈時可以先橫向滑行，再向前滑行。到達走廊終段時，需要沿壁行走，這時你會發現有些牆壁邊沿是有鋼架的，千萬別走過去，因為那些地方會令你抓不著牆壁而掉下去的。故往後選路走時，只要沒有那些鋼骨在角位便可走過去。另外，當中有兩處是需要跳過對面的；第一次是要跳過一些小鋼板，當到達最後一塊鋼板時要跳向左邊的牆壁才可繼續前進。第二個跳躍點則需要先走到牆外最高處，頭向下，再向對面跳才不會「跌落街」。到達後需要先經過一條鋼架才可到對岸，注意鋼架上有四個地雷。這回的首腦是不省油的燈，其攻擊力及攻擊範圍是最厲害的。他在近距離會使用光能劍，中距離會拋擲炸彈，長距離則有遍及整個天台的衝擊波。要擊倒他一定要沉著應戰，不可急功，除了利用老方法應付外，亦應留意其身體。當敵人雙手向外展開時，表示他打算拋擲炸彈，這時可要向他滑行過去，因為這反而可避過爆彈的衝擊波，更可爭取時間攻擊。當其手部有光條出現時，自然是出光能劍的時候，但只要依著老方法應可避過。當其手後出現光球時，就是其殺著衝擊波出現的時候了，這時一定要跳起來，否則必躲不掉。擊倒他後，



其上身會飛出來把自機撞出大廈外。這時各位需要在30秒內擊倒對方，只要一直向橫滑行，並不停用導彈攻擊便可輕易取勝。

TIME CRISIS



PS	NAMCO
6月27日	
1人玩	CD-ROM

終於有機會再次講完此攻略，希望以下的圖和表可以幫大家完成此遊戲！

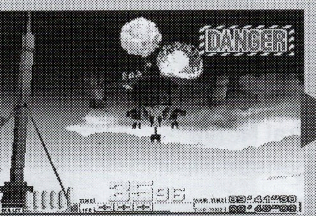
AREA 4A 在最後一節「戰艦」在她的戰艦逃走時射中 18 槍以上 -GOOD

AREA 4A 在最後一節「戰艦」在她的戰艦逃走時未射夠18槍-BAD

AREA 4B 在最後一節「戰護衛機械人」在 50 秒內消滅它 -GOOD

AREA 4B 在最後一節「戰護衛機械人」超過 50 秒消滅它 -BAD



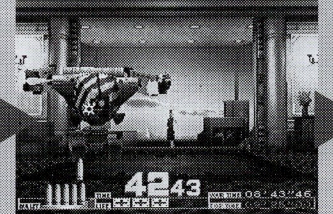


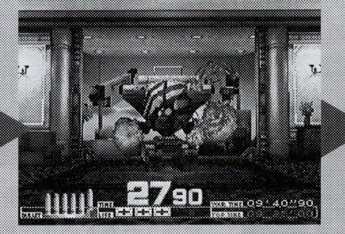




AREA 4A的大佬戰艦它雖然体型龐大，但防禦力亦很高。它的攻擊方式是不斷放出敵兵和用機關槍掃玩者，當它機尾著火後便會以急衝撞你，內回閃避數次便可解決它。



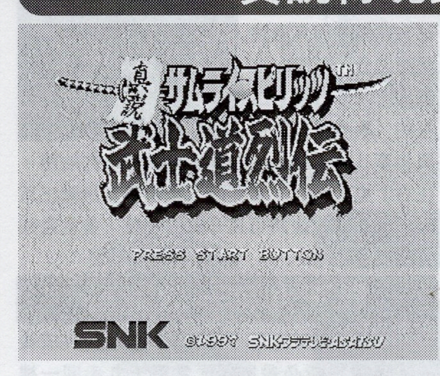






AREA 4B的BOSS是護衛機械人，它的弱點是正中的電子眼，好細的空隙，好彩它移動不算快。而它的進攻方式是機關槍亂射，開始時不會中但耐了便必中，而另一進攻是衝近亂打，同樣要立刻閃避。

真説侍魂武士道烈傳



PS/SS/NGCD	SNK
6月27日	
1人玩	CD-ROM

上星期製作攻略時只寫出霸王丸的部份，但筆者發現如此不用該角色開始的人或許會不知怎樣進行，因此決定於今期補登各人物在「邪天降臨之章」至江戶的故事部份，因為往後的情節是大同少異。

牙神幻十郎

故事開始花諷院和狆回到枯華院，得知兩名弟子霸王丸與牙神幻十郎反了臉，便命侍女叫兩人分別到本堂見他，霸王丸為人樂觀豁



達，只是一心專注於修練，對於和狆言聽計從，但是幻十郎對於和狆的訓導無動於衷，只認為自己下的決定就是對，更頭也不回地離去，和狆亦感到後者的心已被魔界暗黑所污染。

回説幻十郎走出院外，在修練場外聽列場內的異聲，連忙跑進去察看，便如霸王丸編般希望做天草四郎時貞的部下，天草四郎便會要求試幻十郎的實力，結果後者慘敗，霸王丸便去找和狆報告。跟著幻十郎與和狆對話，幻十郎深信自己能夠戰勝擁有暗黑之力的天草四郎，和狆便叫對方往江戶找柳生十兵衛，之後的劇情與霸王丸相若。要注意用他時是不會有其他的同伴加入，不過與首領戰鬥時





仍然會有由電腦控制的援助角色。在京都三重塔修行場會被陰陽師送到地下挑戰暗黑劍所變的自己幻象。戰勝後回一樓可得「稻草繩」。

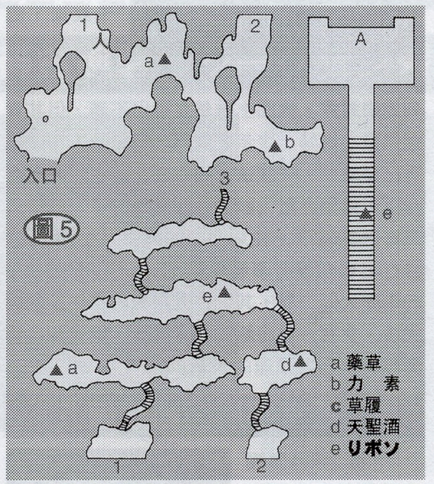
查姆查姆

南美綠丘一族有一顆聖石(**バレンケストーン**)，也是村民信仰之源，他們相信此石與太陽神健志雅洛古雅特魯(**ケツアルクアトル**)有關，因此非常小心地去保護，這天魔界卻向此地伸出魔手。綠丘族戰士泰姆泰姆如常地在村中巡邏，但是其妹妹查姆查姆就只顧遊玩，當泰姆泰姆走到上方聖石巡視時，卻有一名叫天草四郎時貞的人來奪走聖石，泰姆泰姆因保護聖石失責而被變成猴子。

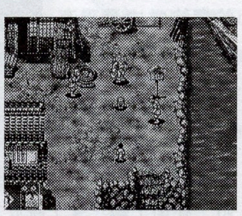


此時查姆查姆到來，對於兄長與聖石的失蹤自然大吃一驚，泰姆泰姆卻苦無講解之法。接著查姆查姆往找長老，後者便命她去哈雷哈雷(**ハレハレ**)山的太陽神殿，向健志雅洛古雅特魯大人聽怎樣做。

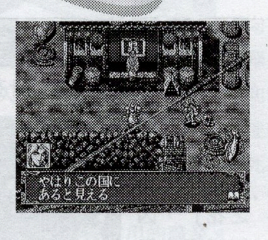
先在左下道具店內購物，村長家可以免費休息，查姆查姆帶著變成猴子的泰姆泰姆離開綠丘，往北行進哈雷哈雷山下的樹海(圖5)，



這裡的敵人會用詛咒和降低防禦力，在樹海有左右兩條路，其實殊途同歸。到A點見到健之雅洛古雅特魯，查姆查姆便問對方兄長在哪裡，對方告知事情因由，卻未説出隨行的就是泰姆泰姆，只説能取回聖石泰姆泰姆就會歸來。查姆查姆為了救回兄長決心挑戰暗黑之力，然後健志雅洛古雅特魯會送她到日本



的伊勢神宮前。



在伊勢各商店都沒有人做生意，往下走到鍛冶屋打聽聖石消息，會叫查姆查姆往到江戶找柳生十兵衛，就能往碼頭乘船，但是船主要查姆查姆命令猴子表演代替手令，表演後便出發到達江戶，於黑田屋前會遇到查洛蒂，往後發生的事亦如霸王丸般，可以找兩名同伴。

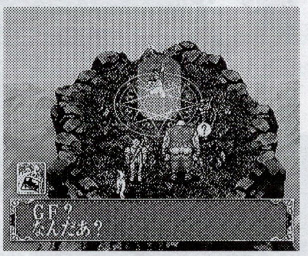
格霍特

故事開始來自美國的格霍特與地震在月山修練，而負責教授兩人技藝的則是伊賀忍者服部半藏，後者説兩人都甚有可塑性，兩人亦對獲得半藏指導而感自豪。半藏接著告知其兒子服部眞藏也是在此山上修行，説要介紹給三人認識。



畫面轉到山頂，眞藏為了要超越父親成為偉大的忍者而準備修練，突然間聽到不知來自何方的聲音，説對方以父親為目標；目光實在太短淺，然後説可以給眞藏力量，問對方是否接受，眞藏不加思索便説出想要，結果被那聲音奪去肉體。

山下的半藏感到兒子有危難，連忙趕上山頂，可惜來遲一步，對方自稱天草四郎時貞，其靈魂已佔用眞藏的身體，而對方是獲得暗黑神的魔力才能再現世上，半藏聽了對方之名忙問是否原島之亂的天草，對方承認後説要令世界墮入萬劫不復之境，半藏自然希望天草四郎能放過他的兒子，可惜無法戰勝，半藏為了救回兒子於是立刻動身。

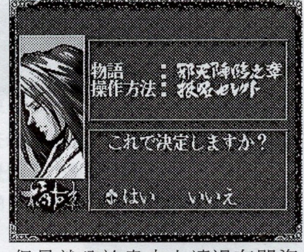


剩下格霍特和地震，前者決定找江戶的柳生十兵衛打探情報，地震則留下照顧半藏之前交托的妻子綾女。格霍特轉眼已到了江戶，接著的過程亦與霸王丸相同找兩名同伴。但是在進入安生村井下時得知地震以忍術做壞事便和對方單打獨鬥。

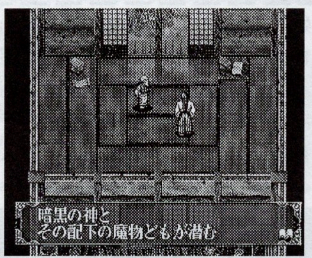
攻略之世界

橘右京

故事開始時右京已身在江戶以東的書齋內，他來這裡是打探如何找「究極之花」，因知道齋主見多識廣，故特來詢問。



齋主說他亦未見過這花，但是就曾於書本上讀過有關資料，右京連忙問對方可相信眞有此花的存在，



齋主便表示他相信，右京於是追問哪裡可找到，說到這裡他突然劇烈咳嗽，齋主見狀忙問對方怎麼了，右京回答自己身患重疾，但仍可支持。

齋主說右京應該休息才對，接著問對方何解要尋找「究極之花」，右京說是為了給自己最愛的人，齋主於是告知要在魔界入口才能採得，那是暗黑神及其部下棲身之地，又稱為闇之世界。有說那裡位於地底，或是絕海的孤島，最後建議右京找江戶的柳生十兵衛，因他常對付魔物，亦精通天文地理，右京於是動身前往，雖然齋主曾勸阻別以身犯險，但是右京自知活不久，對死並不畏懼。在江戶亦可找兩名同伴一起上路，往後的劇情大致相同。

娜古露露

娜古露露與妹妹妮姆露露住在北海道神仙阿伊努村，這裡終年積雪，這天妮姆露露找姊姊，她們在等候父親歸來，原來其父親是村中



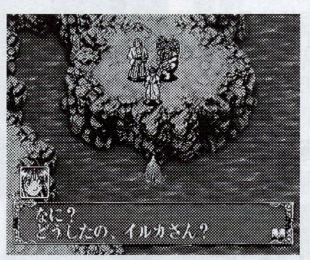
的戰士，因感到神仙森林有股邪惡之氣於是進去調查，但是卻遲遲未回來，此時娜古露露的寵物鷹瑪瑪哈赫(**ママハハ**)飛來，牠本是與兩姊妹的父親同行，現在只得鷹獨自帶著父親的寶刀回來令妮姆露露擔心，身為姊姊的娜古露露便安慰妹妹不用擔憂，因為她們的父親是村中的勇士，絕對會平安歸來，終於令妹妹平復心情。

接著兩姊妹向祖父母報告，祖母便命娜古露露進神仙森林找尋父親下落，並把寶刀給她使用，與祖父談話可以休息，一旁的寶箱有防具。離開家門後妮姆露露會追出來，娜古露露便向她保證必定可尋回父親。



往西南進入神仙森林(請參閱上期圖 4)，走到右下方發現父親重傷倒在地上，只聽他叫娜古露露盡快逃跑，又說魔界的惡魔來了，跟著要和一頭熊戰鬥，戰勝後連忙察看父親，只聽對方仍然提著魔界來的人，然後命娜古露露往江戶找柳生十兵衛，又說魔界的人企圖毀滅大自然，以後交托給娜古露露，最後便死去，任娜古露露如何呼喚亦無法活過來。

娜古露露回到村中將父親死去的消息告訴妹妹，對於姊姊的食言非常憤恨，氣得轉身跑了開去。回到家中祖母只好安慰娜古露露其父



只是回歸大自然去，亦說她應該遵照父親的遺言，前往江戶去找柳生十兵衛，阻止威脅大自然的人。往村右邊會發現一隻狼。到村口會見列妮姆露露，她面上雖然表現出不滿，但其實還是擔心姊姊，表示要同行，但是娜古露露說自己要離開，守護這裡的責任便落在妮姆露露身上，連她亦離去試問誰保護此村？妮姆露露只好聽話留下。往東南面的碼頭乘船(東面的修行場現在沒有事發生)至江戶，在那裡發生的事亦大同少異，其中在夫婦岩內打倒三劍洞光後，會有一條海豚找娜古露露，她便獨自乘海豚與喚作九頭龍的大章魚戰鬥。

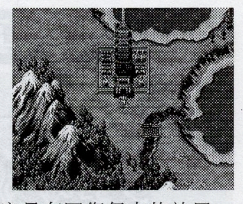
抵京都展開新試練

(續上期)回到地面村長為表謝意而招呼三人到其家中休息，翌日村長對霸王丸說在取回的寶物當中發現有



異教的神像，那是切支丹教的時姬像，但是被幕府禁制崇拜，因此希望三人離去後能忘記村中的一切。霸王丸便一口答應，保證不會破壞此村的安泰，獲村長贈上萬能藥。

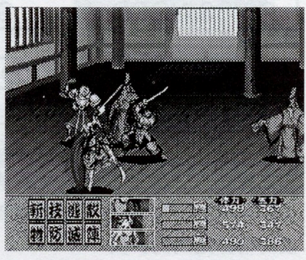
離開安生村，往東行通過關所到京都南町，在街上聽一女子說於北町的五條大橋上有一名半裸男子不讓人渡過。另外又得知京都有花諷院與鬼諷院兩派之分，前者在三重塔有個修行場。



這裡的「**みやげ**」店可買土產「清水燒」，它具有回復氣力的效用。往右下進入神社，會問四人是否願意挑戰三重塔試練，完成後將可獲得新的劍技，並且告知有關魔界的事。

霸王丸報一敗之恥

左邊就是三重塔，需要戰鬥三次，完成後三人可學得新必殺奧義。當霸王丸走回一樓時，竟看見幻十郎殺害陰陽師，對方更稱已得到暗黑之力，現在是無人能敵，然後挑戰霸

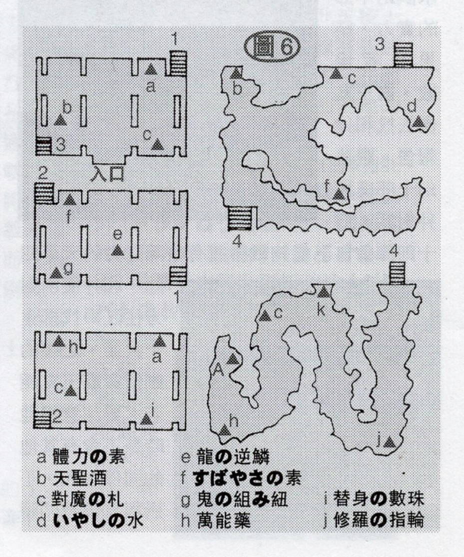


王丸，後者亦不需同伴之助，獨力將幻十郎擊敗，後者落敗後要霸王丸殺了他，霸王丸自然不會下手，撇下對方不理與同伴離去，但是幻十郎未有感恩圖報，反而對霸王丸更加恨之切骨。再找右邊寺廟的陰陽師得知此世界暗黑中最闇之處有異於常人的生物居住，名為暗黑神，時常伺機入侵人類的世界，而天草四郎相信與切之丹的動亂有關，叫三人到大阪去乘船往九州。

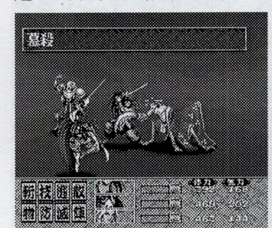
經武具店旁邊的大門往北町，在五條橋上果然見到一名赤裸上身的大漢，現在別理會他，於左上的「**くすはら**」店可花錢為三人改變顏色。旁邊的「立**ちゃん**」店因經費不足而開不成，付老闆一百兩以作支助。橋本座付一百兩可以看歌舞表演。

北町三重塔多番拚鬥

進入右上的塔(圖 6)，那裡的女子請三人



消滅這塔的妖怪，然後看見對方飄然消失於樓梯。先往上層走，g點有加強攻擊的飾物，另外有很多有用的道具。然後走到地下室，這時會有敵人，在A點會發現一個箱，開啟便需要和叫夜斬的怪物戰鬥，戰勝後得到天聖酒。要離開時又見到那名女子，但對方又會消失於眼前。而此地洞便不再有敵人，還有出外後返覆進入可再開A點的箱戰鬥，次次敵人都不同，

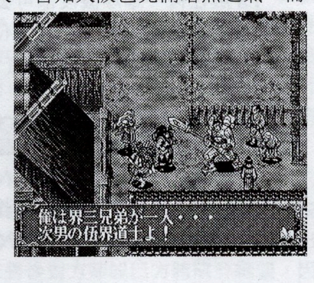


戰鬥四次後再進入得知那是天草四郎用來拖延三人的時間，再下底層要和那女子所變的螳螂戰鬥，戰罷對方卻說天草四郎的城堡終於完成，她為了後者甘心犧牲自己。

至於北町橋上的男子自稱王虎，在找一名眞正的男子漢，跟著可以接受其挑戰與他戰鬥，戰勝後會請三人前往他的祖國解決危難。答應後四人便會到達中國大陸的萬里長城上，為王虎對付妖怪後便會出現「完」字，然後回到橋上與三人分手(附註：在京都內所發生的事其實可以完全跳過不玩，直接往下個目的地大阪)。

大阪町內再遇牛若姬

離開京都往西南走可進入大阪，在那裡見到參界道士排行第二的伍界道士，對方當然要為弟弟報仇，他的必殺技可傷約二百體力。戰勝後村民卻落慌而逃，這時一名陰陽師花諷院六連找三人，告知大阪已充滿暗黑之氣，而且是由北之町散發出來。接著說他會在町西的神社進行退魔儀式，但還是需要靠三人連根拔起。

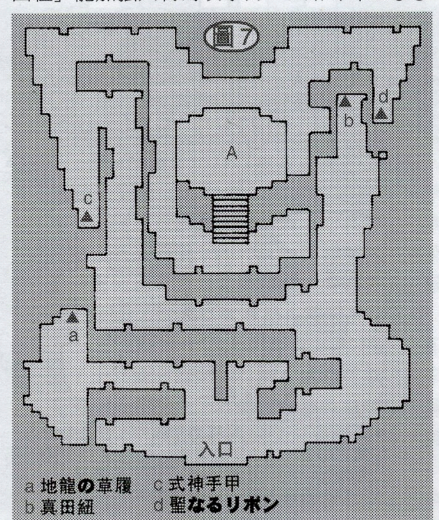


往左邊的神社去，六連會告知邪氣之源是町北的古墳，他旁邊的女巫出售飾物。往村上方走會再遇牛若姬，她說要討回先前對她所做的一切，跟著會喚出時姬把守古墳，說罷便築起結界，令三人進不得，只好先退回町中，再找花諷院六連，對方得知牛若姬在搞風搞雨亦很氣憤，跟著告知時姬與一般怪物並不相同，她是百多年前切之丹教廣為人認識的女性，又說隱藏的切之丹村位於伊勢，名叫安生村。

聖母像破時姬結界

三人越過東南關所返回安生村，進上方屋內找村長，他會給霸王丸聖母瑪利亞(**マリア**)像，並說時姬只是受魔界所控，希望三人能拯救她。返回大阪的古墳之前，憑藉瑪利亞像的能量令時姬消失，便能走入古墳內(圖7)。

這裡相當廣大，在a點的「地龍之草履」加防禦力後卻降低速度與回避力。而b點的「眞田紐」能加強人物的攻擊力。c點的「聖**なるリボン**」是女性專用，可加強攻擊力。走到A點便會再碰上牛若姬，她說此地底下可引出惡魔瘴氣，大阪將會萬劫不復。說罷便會一分為二與三人戰鬥，攻擊力只是較以前提昇一點，並沒有太大的難題，今次亦眞正將對方消滅。(若是由右京做主角，他會嗅到花香而發現秘道，在深處會遇上叫黃泉的女子，告知這裡喚作幽玄鄉，但對方留右京不遂便起殺機，戰勝後卻發現對方是殺不死，打三次後退回前一段路，可拾得一個返回黃泉的蘋果，當黃泉姬再追來時便拋出蘋果與黃泉姬一起劈將之收拾。)



霸王丸三人離開古墳往神社找六連，對方道謝後告知有關天草的情報，據說他的根據地在九州，已組織討伐軍封鎖山陰山陽道，因此建議由海路進發。往右下乘船出發，但是遇上風暴而沈船，三人漂流到一個叫久留須島的地方。

教會擊敗不知火幻庵

此島的村可以購買戰士的傷藥，此島雖然有船出海，但是要得到長老的許可。往右上屋內找到長老，得知此村來了一名叫不知火幻庵的怪異男子，霸佔了村中的寶物，因此請求霸王丸趕他離去，而不知火幻庵在左邊的教會內。在教會門發現「天草之匙」鎖孔，進內找到不知火幻庵，對方說這裡是切之丹教的島，又自稱魔界之王，跟著與他作戰。

戰勝不知火幻庵後便放過對方，然後向長老報告，並向他詢問「天草之匙」有何用及能在哪裡找到，長老告知在原島之亂時天草於阿蘇火山口深處建造了一個秘密的禮拜堂，而該匙就是用來開啟，不過長老又說天草應該也是受人所控，希望三人能解救他的靈魂，跟著又說在最初鬼角岩會出怪聲，請霸王丸去調查。

解鬼角岩謎題取匙

在島上會發現一些像對角的岩石，那就是鬼角岩，聽村民說共有五個，如順序查問便能前往天國。先往右邊的近碼頭之地調查，便會有提示下個目標(見附圖a~f)，最後會叫三人到最下方的松樹，就能找到「天草之匙」。得手後回長老家查問，然後會自動休息，翌日到碼頭便可乘船前往別府。

到了別府之港，發現這裡屍橫遍野，往上走見到參界道士的長兄七界道士，他有一招可

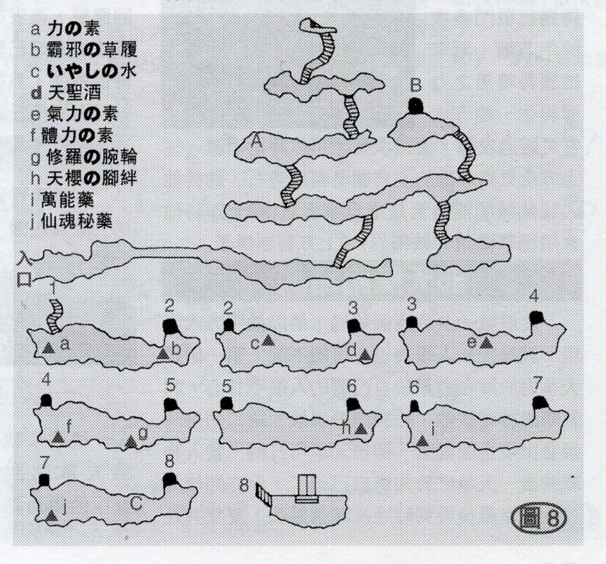


傷全員百多體力。消滅七界道士後便繼續前進，右上方的神社內能購買防具，此村左上的山則被岩石封了。(若是用查姆查姆做主角的話，當她要離開村時會見到一隻猴子來找她的寵物，查姆查姆尾隨發現村中的猴子原來被烏鴉天狗欺負，於是代為收拾)。

由下方出口離開，北方是下關港關所，但是現在封鎖了。往西北行有個太宰府修行場，要對付兩隻敵人，會用麻痺攻擊，攻擊力亦非常高，要速戰速決，贏了可提整體的能力值。

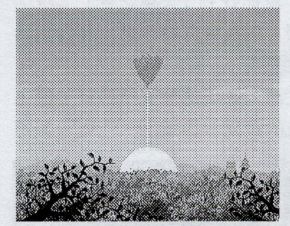
闖入火山地下禮拜堂

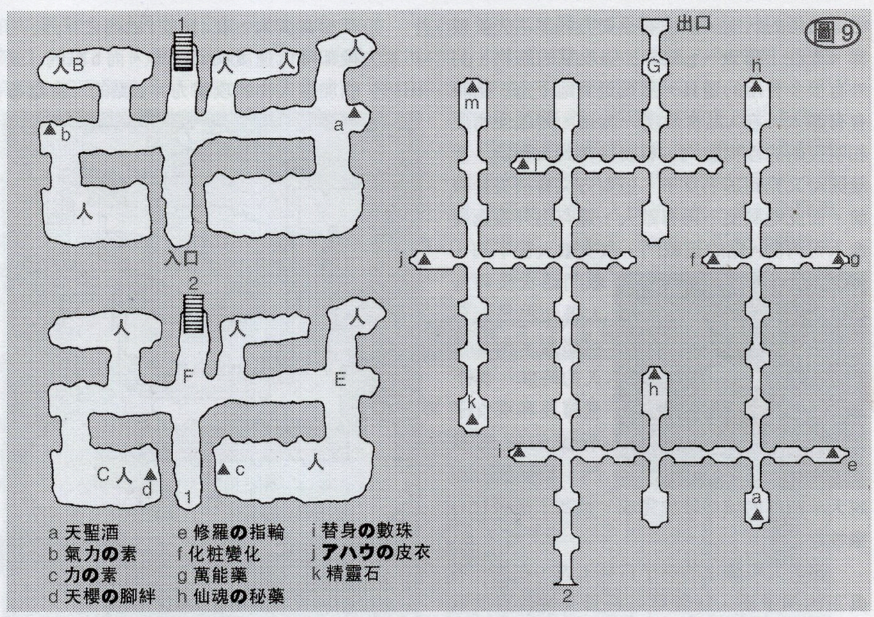
向西南行可繞到阿蘇火山(圖8)，山上不會有敵人，在A點有黑子供記錄，在B點有旅



店供休息及購買道具，到山頂進入火山口內。這裡很多層都是相同構造，亦有不少道具。在C點有赤黑子，付三百兩便可休息。到深處就是地下禮拜堂，三人進入後畫面轉到室內，天草對時姬說他的城已完成了，現在終於是時候令世界陷於破壞及絕望，對時姬的勸阻全不理會，更稱要顯示暗黑神眞正的力量。

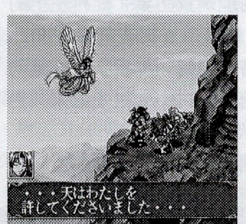
回說三人進了地下禮拜堂後，發現大門自動關上，在上方的桌上發現一件叫「天草之十字架」(**クリス**)的東西，跟著見時姬來阻撓，初時三人又被對方的護罩擋著，幸好再借瑪利亞之像將對方解除魔咒，在時姬退去之時卻聽到她提起天空之城已啟動，而時姬亦已回復清醒，請三人阻止天草繼續錯下去，而這裡亦崩塌，三人於是逃出。到火口外會看見那座浮於空中的天空之城，而城還向著地上射出強大激光大肆破壞(PS版會沒有附圖的畫面)，然後時姬會飛來送三人進天空城(圖9)。



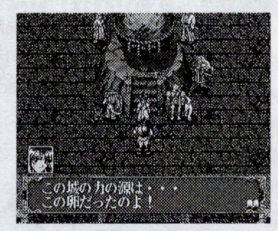


天空城埋葬天草野望

在城內有不少牢獄，憑著天草之十字架便可開啟，找到被天草所囚的人(只有幻十郎時沒有人可救，但仍需要開齊所有閘門)。A點有鑄劍師，談話多次就能為三人強化武器。B點是藥屋的人，能讓你購買藥物。



C點則是道具店。開了各個能開的閘之後才可打開E點及F點的閘門，其他人便會殺上三樓。E點能讓你記錄，跟著亦往上層去。到G點會再遇已戰鬥多次的牛若姬，原來她獲得暗黑之力而再生，她今次常可避過攻擊，而這次眞正可以將她消滅。往上方走見到其他的主角圍著鞍部岩石，聽其他人說此城的能量全是來自該岩石(幻十郎時他會用稻草繩封印鞍部岩)，上方有赤黑子。



邪天降臨結局

此遊戲一共有兩個結局，是以抽選方式出現，就是同一人爆機也有可能不同，第一個是天草對於敗在力量較自己弱的人很不甘心，認為暗黑神背叛他，終於魂飛魄散。第二個是時姬會出現企圖勸阻，卻被天草所打倒，當人物戰勝後，天草終於知道自己錯了，但亦知後悔莫及，幸最後得到時姬洗滌其靈魂，雙雙共赴天國。

霸王丸結局

由霸王丸一人繼續前進，到盡頭的城內終於找到天草四郎，對方再一次問霸王丸是願意協助他，後者的答案自然是否定，於是便展開戰鬥，戰勝後霸王丸決定繼續其修練之旅。



牙神幻十郎結局



幻十郎戰勝天草脱險後，他認為已無敵於世，只是在想接下來應找誰挑戰呢？

查姆查姆結局

查姆查姆見到天草後便要對方交出聖石，戰勝對方逃脱後終於取回聖石，令泰姆泰姆變回原貌，後者亦讚查姆查姆已變得很多強，然後一起返回綠丘。



格霍特結局

以格霍特做主角的話，於進最後房間前會遇上魔兵包圍，幸得服部半藏之助才能繼續前進，戰勝天草脱險後半藏會多謝格霍特解放了眞藏的靈魂。



橘右京結局

橘右京戰勝天草逃脱後，他領悟到其實所愛的人笑容就是他想尋找的究極之花。



娜古露露結局

娜古露露逃脱後，相信父親在天之靈亦能安息，然後動身回故鄉去。



PS版隱藏要素

PS版任何一章爆機後都可發表標題多了一個「**OMAKE**」模式，內有十二位副角色後續完結的故事，絕對有一自的價值。

級數與身份

此遊戲不知大家有否留意人物除了級數外，還有他們的身份，在此筆者努力地儲等級，趁此機會列出來讓大家參考。

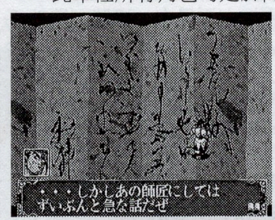
LV.1 見習	LV.5 劍士	LV.10 劍客
LV.20 強者	LV.30 無雙	LV.40 名人
LV.50 達人	LV.60 劍豪	LV.70 劍聖
LV.80 劍鬼	LV.90 劍神	LV.99 天舞



真說侍魂武士道烈傳

妖花慟哭之章

此章裡所有角色均是於同一起點開始，除了牙神幻十郎是獨自一人作戰，其他角色是由兩人組隊，往後會把各人當中不同的事件說明。



出雲展開滅魔之旅

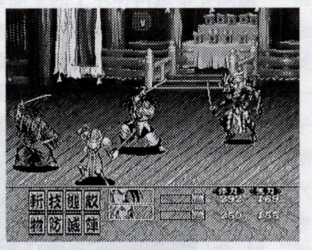
故事開始，在外流浪的霸王丸因接到師父花諷院和狆的信而到了出雲，先往左上屋內找和狆，對方說感到此地附近有強大的惡靈，霸王丸便要求對方說得詳細一點，和狆告知魔界已展開侵略，而且會是非比尋常，不過霸王丸對於對手愈是強勁便愈有興趣，但是和狆指出敵人絕非想像中那麼簡單，要霸王丸往下方倚酒屋找一名同伴(幻十郎做主角時，本是被和狆逐出了師門，但因要對付的敵人太強而獲和狆原諒)。



闖入魔神要塞

到黑田屋找了一位同伴後，再往小屋找和狆，對方告知柳生十兵衛已來了出雲，要霸王丸協助對付妖魔巢穴，和狆旁的屋內可得防具。在鎮中央有座出雲神社，現在入口有結界封著，與神社前的人談話後再找和狆可獲「破邪之札」，告知它能破魔物所設的結界，而十兵衛正被困在出雲神社內。

到神社大門前破結界內進，而神社內的十兵衛則消滅了兩隻小鬼後碰上惡鬼，對方說美津姬(**ミツキ**)快將復活，跟著霸王丸二人出現協助，戰勝後對方卻說己方將陷於絕望，因為阿號大人的魔神要塞已出動，說罷才消失。霸王丸便問對方所指的是誰，十兵衛告知今次的魔頭名叫羅將神美津姬，是最兇惡的魔人，他自己亦因此來出雲。



十兵衛說完事情始末後，突然發生強烈地震，於是出外察看。到街上看見火頭處處，一片愁雲慘霧，於右上方看見十兵衛街在魔神要塞前，得知和狆已早一步進內，於是與十兵衛分別闖進去(圖 10)(注意：由這裡起所有圖 10 道具的英文代號是共用)。

十兵衛與和狆遭劫

在A點會與十兵衛會合，看見上方有另一隻惡鬼與及七個銅鐸，對方說怎會有人類進來，又稱那些銅鐸為邪銅鐸，十兵衛告知銅鐸是由古代所傳下來的神具，質問對方是誰及拿銅鐸有何用，對方自稱阿號，而銅鐸關乎羅將神的復活，她最喜歡看見人類陷於絕望中。

三人聽罷便欲上前阻止，但是己方卻不敵，十兵衛亦遭對方打倒，此時花諷院到來，看著十兵衛死去，其靈魂亦被吸進其中一個邪銅鐸中，阿號說愈多靈魂能量被吸愈好，美津姬必定很高興。

霸王丸看見十兵衛遭毒手實在無法按奈心中怒火，但是卻被和狆阻止，說霸王丸還不是對方的對手，然後以超絕退魔封印奧義岩縛術把阿號石化，但是和狆自己亦石化了，可惜仍阻止不了阿號將七個銅鐸送走，對方把它們分散到各處，吩咐霸王丸只有在銅鐸吸完能量前破壞掉才可不讓羅將神復活，而霸王丸二人亦可習得超必殺奧義。

阿蘇火山邪銅鐸

為了追尋銅鐸的下落，霸王丸兩人便經上方的出雲門前進，在B點遇見一隻妖魔，不過可以選擇打與不打。在C點是阿蘇門，右邊的泉能傳送二人回出雲門。上方的通道被岩石所封，往下走到阿蘇火山內(圖 10A)，除了發現第一個邪銅鐸，還得知一隻惡鬼正策劃火山爆發，如此就能令很多人死去，命手下速往準備。霸王丸兩人自然要阻止九州成為火海，但是苦無到底層方法，這時看見一旁亦有人在監視妖魔的行動，但是當霸王丸二人走近時已遁走，霸王丸未知對方是敵是友，不過決定先出火山口找尋往底層方法。D點有黑子可以記錄。E點則有旅店與道具商人。

離開火山往北走可以修行，但是等級低的話只有捱打的份兒。向東南行到別府，聽說這裡的湯澤園溫泉現在停業，於右上方的木屋中得知是因為溫泉內有妖魔，聽罷會感到自溫泉傳來地震，走到溫泉店前，看見一位女子跑出來說其弟被困在湯澤園內，霸王丸自然答應救助，正待進入時，卻見剛才於火山內的神秘男子已衝進去。

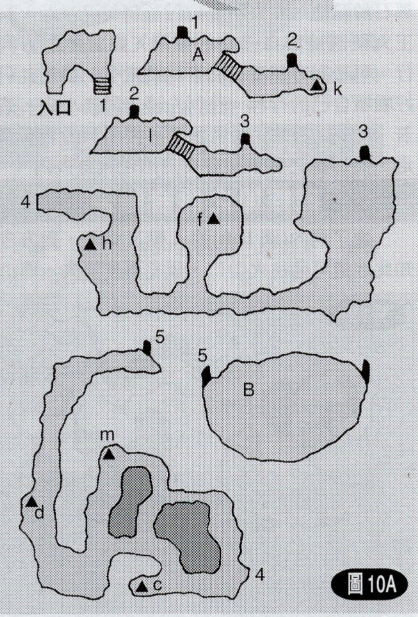


圖10A

別府溫泉得岩滑石鹼

二人內溫泉內，可以沿路往山上去，與途中的人談話便可疏散他們。於高處遇上一隻妖魔米極拉(**ミキラ**)，此時那名神秘男子又會出現，要米極拉交還「岩滑之石鹼」，但是對方卻不肯交回，並且轉身離去說要獻給破怨大人，不過那謎之男子卻沒有攔阻，霸王丸亦不明白謎之男子為何放過該妖怪，原來謎之男子要靠米極拉找出其上級，說畢又閃身走了。

到山頂又見米極拉，往回走再遇那妖魔，為了要阻止對方引爆阿蘇火山，於是展開戰鬥，對方體力甚高，戰勝後又見那位謎之男子，而女子的弟弟亦平安無事，霸王丸則答應小孩必定會阻止火山爆發，然後得到「岩滑之石鹼」，那神秘男子又會走了。

到溫泉店前又見那謎之男子，對方要求讓

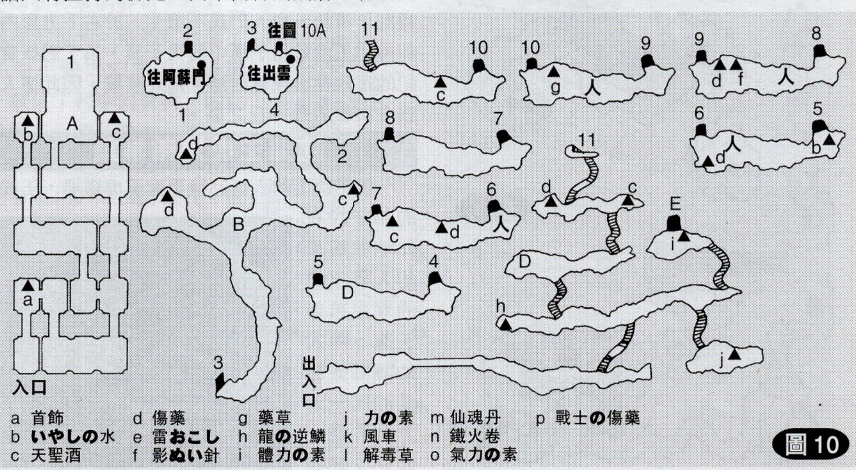


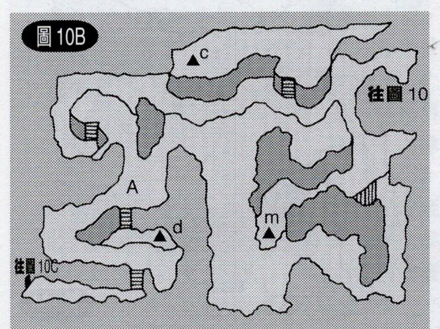
圖10



那石龕給他，亦表明要對付羅將神美津姬，霸王丸便說這與自己目的相同，出言邀對方同行，可是對方卻沒有回答就跳走了，霸王丸只好繼續自己的行程。往村左邊上那座小山，憑著「岩滑之石龕」令堵塞著那裡山洞的岩石移走，而那謎之男子又會突然出現閃身入內。

獲疾風之鈴音加盟

進了洞內(圖10B)的A點又見子，對方告知此地道可通往火山口，說完再度消失，而沿

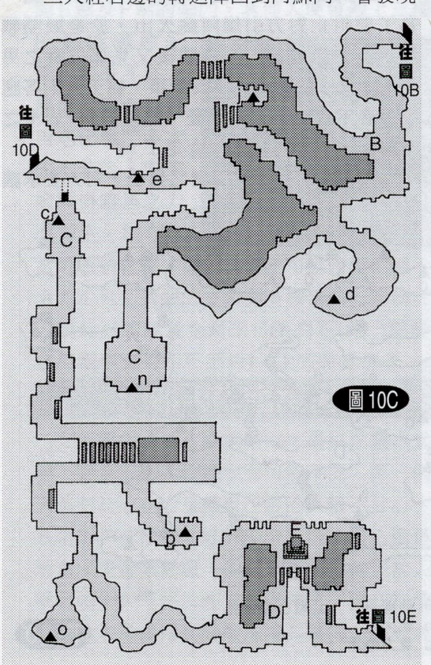


路他會不時出現給霸王丸二人忠告。走到B點就會遇上那隻企圖令阿蘇火山爆發的妖魔，此時那謎之男子又出現，並首次要求一同作戰，玩者能夠控制他，而妖魔名叫破怨，牠的防禦力極高，而且傷己方則可過百體力，己方最好有LV13或以上，時常補充體力，要等人物儲滿怒棒(用龍之逆鱗)才可一舉收拾。

戰勝後便往邪銅鑼去，會由那男子用一個法鈴的音波震破銅鑼，跟著對方才報上名稱，喚作鈴音，外號疾風之鈴音，不過銅鑼雖破，卻讓破怨逃去，當鈴音準備動身找尋下個銅鑼時，霸王丸卻叫住對方，說自己需要借助鈴音的法鈴，而對方一人亦未必足以應付以後的敵人，終於說服鈴音同行。

巨大迷宮互相連擊

三人經右邊的轉送陣回到阿蘇門，會發現

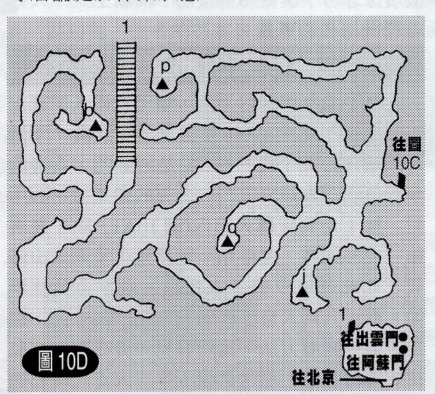


原是有岩石封印著的通道已能供前進到士洛古羅度(シルクロード)迷宮(圖10C)，進入前最好先購買大量回復道具(不少於三十個傷藥)，因為往後長路漫漫。這裡相當巨大而且是由多個迷宮連接而成，於A點遇見一位奇裝異服男子，說是自北京死禁城逃走出來，因遇上魔物而四處躲避，反而要己方告知身在何處。在B點又見到那位中國人，告知原來此通道連接日本與中國兩地，對方現在可以回中國去了，C點的流沙是可以互通。

到D點可以記錄，而E點看見一個光點，它會向三人說話，自稱是封印「盾」的守護者，只給能戰勝它的勇者其製造的防具，說罷便展開戰鬥，那是名叫魔兵馬的骷髏人頭馬，要用兩招超必殺奧義才可以收拾，然後獲得以對方故鄉首都之名而取的「修巴萊之盾」(シャンバラの盾)。

抵達北京天安門

往回走可進左邊的通道到迷宮另一個部份(圖10D)，往左上方的出口通到北京門，沿路出外發現已抵達北京天安門，但是死禁城大門因有人把守而進不得，守門人又告知妖貴妃不見任何人。在街上聽人說此地現已成了被絕望和恐怖支配的都市，不少商人都被抓進牢中，令店舖處於休業狀態。



除了在「成龍旅館」可休息及記錄外，就只有「漢方中」有人售賣道具，其他商店均人去樓空。左上方二樓是王虎道場，但王虎本人不在，因此無法修練。當三人回到街上，會聽見市民在討論王虎是個怎樣的人，而且得知道裡施著苛政，令人們民不潦生，於右下方屋內卻得知王虎是男子漢中的男子漢，為了對妖貴妃的苛政作出諫言而潛了進死禁城，因此遭人誤會與後者是一丘之貉。

聽聞王虎兄弟事蹟

聽了街上的人談話後再進王虎道場，王虎的弟子說在此地做壞事的人是王虎的孿生弟弟王龍，兩人幼時常夢想是能統一天下，於是一起往少林寺

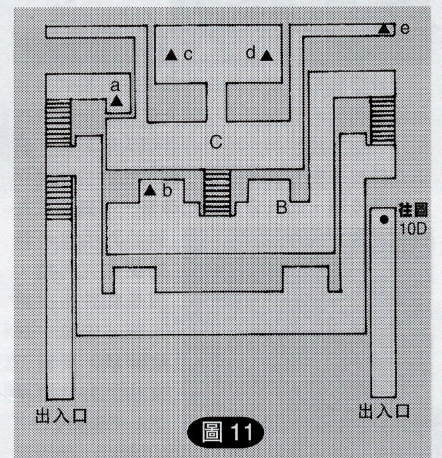


修行，建立一個理想的國家，但是兩兄弟的性格卻有別，王虎為人忠干義膽而得人望，王龍卻比較霸道，凡事以武力解決。

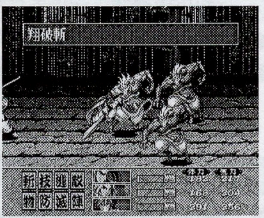
往街的右邊與一名穿紅衣打蓋睡的老先生談話，得知那散發邪惡之氣的銅鑼掉到死禁城內，此後北京便變了樣，告知需有人對付。那老先生說罷竟然在三人眼前消失，鈴音便問那會否是神仙呢？再進右下屋中，可聽到關於王龍的事，知道對方擁有高潔的尊嚴，唯一弱點卻是氣量較淺。

獲取進入死禁城方法

接下來進入上方大門左邊沒人把守的通道(圖11)，內裡A點會碰上妖魔赤狼，收拾後便



能前進，在B點則碰到更強的銀狼，牠會和兩隻赤狼一起作戰，但是攻擊力不強，可輕易消滅，然後釋放牢內的市民。這時可以先退出城外，因為被救的商人已再度開業，可以強化武器和購買防具。到C點會遇上第三名守衛金狼，牠與兩隻青狼一起戰鬥，金狼懂得用回復術補120體力。收拾後又可釋放另一群市民，走在最後的人請三人去助王虎。



離開死禁城再往左上的王虎道場去，王虎的弟子便請霸王丸進死禁城找出傳聞的眞相，因為他雖然以統一天下為目的，卻是持著正義之王道，絕不會加害人民，或許是被他人所操縱，希望三人救他出來，霸王丸自然一口答應。往左下找鐵匠，可得「聖之粉」，而右邊的北京菜館可得到廚師所贈的「酢豚」，原來守在死禁城大門前的人喜歡吃它。



待續





PS	SQUARE
6月20日	
1人玩	CD-ROM

風車小屋



勝利條件：消滅騎士胡爾告華夫

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

迪尼達

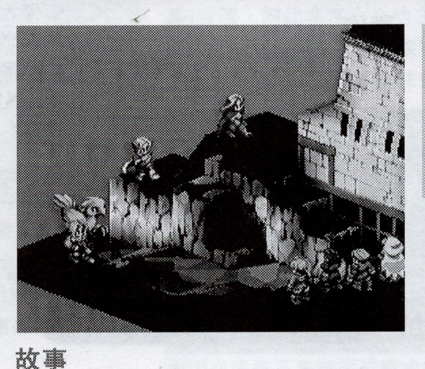
敵方出戰士兵

騎士胡爾告華夫

武鬥家 × 2

騎士 × 1

CHIXYUKOBO × 1



故事

骸旅團團長胡爾告華夫雖然想撤退，但由主角拉姆沙和迪尼達帶領的拯救部隊亦已趕到。團長胡爾告華夫看見他們時，立即記起他們是救出艾路姆多亞候爵的士官候補生，但為了報殺妹之仇，雙方立即大打出手。

在戰鬥時迪尼達向胡爾告華夫說他捉走的是他妹妹，和比奧路菲家無關。這時胡爾告華夫才知道他的手下捉錯人，不過這時在勢成騎虎之下，當然不能就這樣交還迪尼達的妹妹。

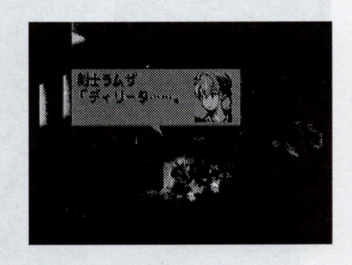
戰術

如果大家之前沒有在特意停下升LEVEL的話，這關應只是LEVEL6，必然覺得這場戰鬥無從入手。因胡爾告華夫的聖劍技打擊範圍遠，殺傷力大約扣60HP，而武鬥家的連續拳更可以一拳扣100HP以上。

這場的戰鬥方法。這場戰鬥目標只有一人騎士胡爾告華夫，所以所有攻擊只要集中在他一人身上。不需理會迪尼達，全軍向後移動等待敵人進攻。當胡爾告華夫踏入我方的攻擊範圍便全人類向他一人攻擊，必要在一回合內將他解決。所以在這場這鬥就算有人死亦不需要復活，黑魔法師，騎士，箭手在這場是較實用的職業。

戰鬥後

騎士胡爾告華夫不敵，但又覺得自己還有很多事未做，不可輕易在此死去，唯有暫時放下殺妹之仇逃亡。但在他臨走時向主角拉姆沙說，綁架艾路姆多亞候爵的幕後主腦是主角的大哥達爾斯達布，當然他二哥聖騎士斯路拍古亦知道這件事。但主角當然不信他的說話。打敗胡爾告華夫後進入風車小屋內，發覺天娜已經被帶走。迪尼達當然十分失望。



薛古迪砦　ジークデン砦



勝利條件：消滅騎士亞路加

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵五人

拉姆沙

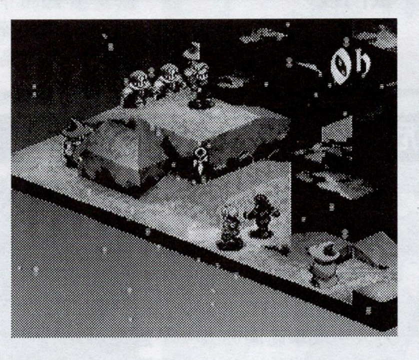
迪尼達

敵方出戰士兵

騎士亞路加

黑魔道士 × 2

騎士 × 3



故事

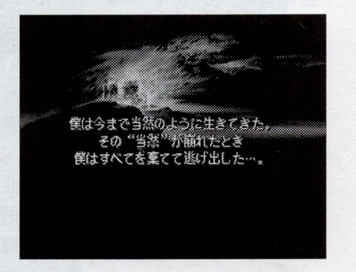
在拉姆沙和迪尼達未到達前，亞路加和聖騎士斯路拍古帶領著的北天騎士團已經到達薛古迪砦。胡爾告華夫的手下拿著天娜當人質，還說在這砦上佈滿的炸藥，充夠將這裡的人全部炸死。而在這時拉姆沙和迪尼達才剛來到，兩兄妹終於可以相見，但想不到亞路加竟在迪尼達的面前放箭將天娜射死再射傷脅持天娜的人，這人立即退入屋內。在同一時間剛有人來報，在山道上發現有大約五十人的骸旅團，其中團長胡爾告華夫亦在其中。聖騎士斯路拍古立即帶領大部份手下追截骸旅團，而在這裡發生的事便全交給亞路加。亞路加殺了迪尼達的妹妹後完全沒有內疚，還罵迪尼達只是他們貴族的家畜，完全沒有生存的權利。雙方就此大打出手。

戰術

和上場一樣雙方的實力是有一定距離，但目標只是一人卻並不太難打。一開始時迪尼達會衝上前殺敵，但不要理他生死，我軍全軍退至屋的背面。理由一：因為迪尼達在這場只是Guest，死後亦不會變成水晶（真正死亡）。理由二：我方隊伍分成兩隊，將攻擊力分散，所以我方要在屋後集合，將攻擊力集中。理由三：亞路加的移動速度最快，所以必定是最快到達屋後，這樣可輕易地攻擊他一人。

戰鬥後

將亞路加殺死後，迪尼達立即衝往橋上抱著天娜的身體，但天娜已經死了。這時薛古迪砦發生大爆炸，主角拉姆沙雖然及時逃脫，但迪尼達卻不知所蹤。



攻略之世界

第二章 利用人的人和被利用的人 利用する者される者

貿易都市多達　貿易都市ドーター

勝利條件：消滅騎士胡爾告華夫

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

雅莉亞

加夫加里奧

敵方出戰士兵

盜賊×2

黑魔道士×2

箭手×2



故事

時間返回奧波奴修道院之戰後，奧菲利亞公主被迪尼達捉走。而這時最心急當然是負責保護公主的護衛隊隊長雅莉亞，她決定立即出發救公主。雖然暗騎士加夫加里奧說他的任務已完結，但主角拉姆沙卻說不會見死不救，所以他們便集合在一起往救公主的路出發。

在貿易都市多達中，有一名神秘騎士給錢僱傭兵僱用他們殺人，他要殺的正是拉姆沙等人。

戰術

這一場戰鬥敵方有三類戰士，但小偷和箭手的攻擊力亦不太強，只是黑魔法師的攻擊力強，範圍又大。所以在這一場戰鬥中，先要殺死對方兩名黑魔法師，勝出的機會便接近九成。除此之外盜賊亦十分麻煩，因他會盜取我方的武器。但只要有高低差，他便不能盜取。

戰鬥後

打敗這些僱傭兵後，雅莉亞已急著去找奧菲利亞公主。但世界這樣大往那裡找公主呢？最後雅莉亞想出一個地方，便是有「難攻不落之要塞」之稱的比蘇拿要塞（**べすら**要塞）。



阿拉古亞意之森　アラグアイの森



勝利條件：1.敵全滅或2.救出陸行鳥

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

雅莉亞

加夫加里奧

敵方出戰士兵



故事

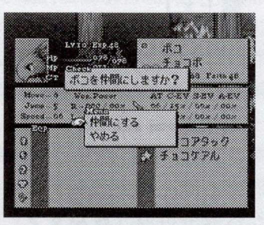
當主角們決定往比蘇拿要塞時，經過阿拉古亞意之森。在這裡看見一班矮小的怪獸圍攻著一隻陸行鳥，這時可選擇將敵人全滅，盡快上路救公主，或救這可憐的小鳥。（如選擇救出陸行鳥，在這場戰鬥後牠會加入。）

戰術

這場戰鬥是近幾場戰鬥中最容易的一場，因敵方只有一種矮小的怪獸，這怪獸攻擊力低、又沒有遠程攻擊，移動距離亦很短。而要救的陸行鳥移動速度十分高，又會自動回復HP，所以亦不需要刻意幫助牠。

戰鬥後

將所有敵人消滅後，這場戰鬥亦完結，這時可選擇加入陸行鳥。如加入了陸行鳥後，牠自己會不斷自動繁植。牠繁植出來的可能是黃、黑、紅等不定，等級亦沒有一定的數目。但如果十六個位亦滿後，繁植便會停止。這些陸行鳥在出戰時可乘著牠們戰鬥。



黑色陸行鳥可飛行移動，而紅色陸行鳥可放出殞石魔法。

世爾尼奇尼之瀑布　ゼイレキレの滝



勝利條件：敵全滅

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵七人

拉姆沙

雅莉亞

迪尼達（神聖騎士）

奧菲利亞公主（公主）

敵方出戰士兵

加夫加里奧

騎士×5

故事

迪尼達帶著奧菲利亞公主經過瀑布前的一條橋，遇上北天騎士團的追兵。原來迪尼達知道北天騎士團要殺死公主，才事先將她救出。而加夫加里奧亦是北天騎士團方面的人，在這場戰鬥中倒戈相向。但迪尼達點解會知北天騎士團的陰謀他卻沒有說出。

戰術

在這場戰鬥中大家必定為加夫加里奧的倒戈相向而覺頭痛吧。因他的闇劍技十分利害，打人後還會補充自己HP，加上這招殺傷力大，攻擊範圍亦大。不過在下有招十分賤的方法，在出戰前先將他的職業轉成箭手，再將他所有武器防具等除下，在出戰時他便只會變成反骨的廢人。而在橋的對岸因迪尼達已懂得聖劍技，有足夠實力消滅三名騎士。所以我方只需盡快消滅兩名騎士和廢人加夫加里奧便可。

戰鬥後

打敗這些北天騎士團的士兵後，迪尼達叫拉姆沙將奧菲利亞公主交給他。因以拉姆沙們現時的力量是沒有可能對抗北天騎士團的勢力。但迪尼達亦沒有強迫他們，交公主給他便離去。在臨行前多謝主角拉姆沙以前對他的照顧。

迪尼達走後他們考慮往那裡庇護，雅莉亞想起多拉古羅華樞機卿（**ドラクロワ**樞機卿），因他統治的拉伊柯尼路國（**ライオネル**國）是屬於古尼巴爾斯教會（**グレバトス**教會），一向處於中立態度。北天騎士團亦不敢過界踏入他的範圍。



城塞都市沙拿達　城塞都市ザランダ

勝利條件：1.敵全滅 2.救出機工士毛蘇達迪奧

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

雅莉亞

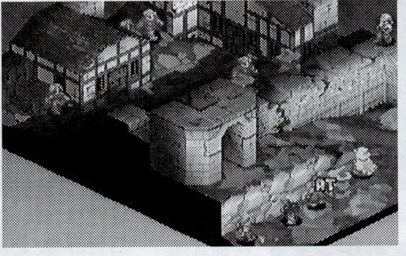
毛蘇達迪奧（機工士）

敵方出戰士兵

騎士×2

黑魔法師×2

箭手×2



故事

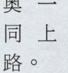
在城塞都市沙拿達，有個人被一群人追捕。這群人追他的目的原來是為了這人身上的一顆聖石。而這人的父親亦已被這群人捉走。這人的名字叫毛蘇達迪奧（**ムスタディオ**），知道父親被這群人捉走後，亦不肯就此屈服，更說如果傷害他父親一條頭髮便立即將聖石毀滅。當拉姆沙到達這城時，見一群人向這人追捕，便決定立即出手相救。

戰術

這場戰鬥首要的消滅對象亦是兩名黑魔法師，但同以往有一些不同是這兩名黑魔法師再不是在人群內。雖然這場的地形敵方和我方被城牆相隔，除了由城門進入外，在最右手面亦可進入城內。但如果身輕（跳躍力）有4，便可直接跳上城牆。在這時的職業中，只有武鬥家和盜賊可以跳上城牆上，其他職業如箭手等便要裝備JUMP＋1。

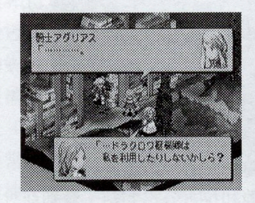
戰鬥後

打敗所有追殺毛蘇達迪奧後，才知道追殺他的是伯多商會（**バード**商會），雖然這商會表面是做貿易生意，但背後做的是販賣人口的犯罪組織。毛蘇達迪奧的職業是機工士，他的工作便是發掘機工都市高古（機工都市**ゴーグ**）下的"失落文明"，更將它們修理。在遠古時，有無數飛空艇和機械人存在，但不知什麼原因，隨著歲月這些技術原全流失。毛蘇達迪奧希望可和拉姆沙一同見多拉古羅華樞機卿求他幫手救他父親，但又不肯講出被追殺的原因，本應雅莉亞不肯一同上路，不過公主出現並允許和毛蘇達迪奧一同上路。





巴利雅蘇之丘　バリアスの丘



勝利條件：敵全滅

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

雅莉亞

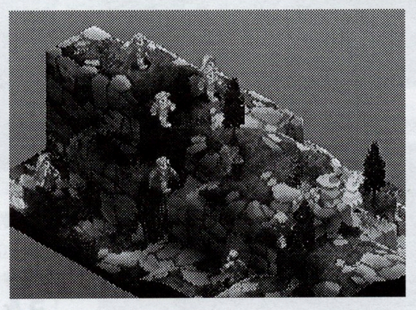
毛蘇達迪奧

敵方出戰士兵

騎士×2

召喚士×2

箭手×2



故事

在城外奧菲利亞公主和雅莉亞談話，公主十分擔心多拉古羅華樞機卿是否會幫助她。但雅莉亞對公主說，多拉古羅華樞機卿對王家的忠誠度很高，加上告魯迪那公和拉古公對戰時，他亦處於中立態度。而在古尼巴爾斯教會內多拉古羅華樞機卿的信譽亦很高。這時拉姆沙剛來到聽見公主和雅莉亞談話，知道公主被人利用已經很厭倦，原來公主唯一的朋友竟是主角的妹妹，比奧路菲家的雅露瑪。他們繼續上路，在巴利雅蘇之丘上碰見伯多商會的僱傭兵，雙方又展開大戰。

戰術

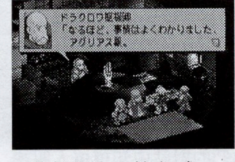
這場戰鬥中敵方首次出現兩隻召喚士，先講講召喚魔法的恐佈之處，射程遠，攻擊範圍大，在攻擊範圍又唔會傷害自己人。所以如果一群在山上直衝殺敵時，被兩個召喚魔法打中便全軍覆沒。所以首先必需先收拾兩名召喚士，將我們一隊人分成兩組，由山腳下先殺兩名召喚士，再攻上山上回復。

戰鬥後

打敗敵人後拉姆沙問毛蘇達迪奧為何不斷被人追殺，但毛蘇達迪奧始終要見多拉古羅華樞機卿後才肯講。鏡頭一轉到達加利安路國的意古路斯城內，加夫加里奧再在向達爾斯達布佈告，綁架公主的事失敗。達爾斯達布命加夫加里奧殺死公主和雅莉亞，連他的弟弟亦放過。



治哥尼蘇濕原　シィゴリス濕原



勝利條件：敵全滅

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

毛蘇達迪奧

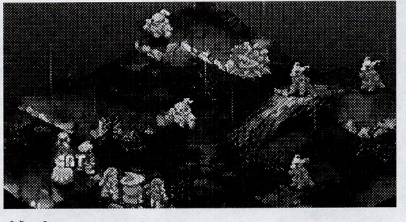
敵方出戰士兵

スケルトン×2

フロータイボール×1

ボーンスナッチ×2

グール×1



故事

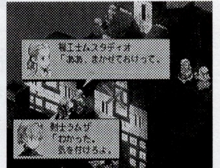
拉姆沙等人終於到達拉伊柯尼路國，和多拉古羅華樞機卿見面。多拉古羅華樞機卿明白全件事後，說他的力量有限，他會盡快派使者往聖地米諾多聖地**ミュロンド**向教皇直奏，公開拉古公的罪行。拉古羅華樞機卿亦答應毛蘇達迪奧派兵往機工都市高古，救出他的父親。原來伯多商會追殺毛蘇達迪奧是為了一塊聖石，這石頭是關於一個黃道十二宮勇者傳說（**ゾディアックブレイブ**傳說）。在太古時代，這世界被惡魔支配，這時候出現了十二名勇者拯救大地，將惡魔消滅。在這十二名勇者身上，各有一粒印有黃道十二宮的標誌。而這聖石多拉古羅華樞機卿亦有一顆。因毛蘇達迪奧在機工都市高古的地下發現了一顆聖石，被伯多商會知道，便迫他交出。沙姆拉放下公主和雅莉亞後，便和毛蘇達迪奧一同往機工都市高古。在經過治哥尼蘇濕原時，碰上怪物。

戰術

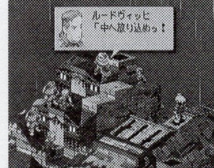
這場戰鬥的對手不太強，但要留意的是地形。如地形是水深2的便不要停在這位置，因下面的沼澤是有毒。先要收拾的是骷髏頭的怪獸，因他僅遠距離攻擊，每次大約扣30HP。

戰鬥後

拉姆沙和毛蘇達迪奧到達機工都市高古，但這裡沒有伯多商會的人影，亦沒有拉伊柯尼路國的兵士戰鬥過的痕跡，毛蘇達迪奧便自己進入城內調查。



機工都市高古　機工都市ゴーグ



勝利條件：敵全滅

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

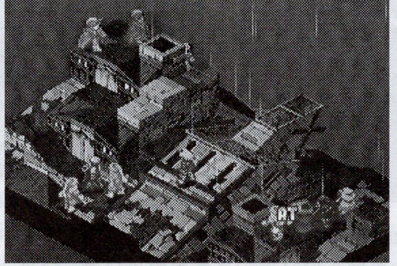
毛蘇達迪奧

敵方出戰士兵

召喚士 × 2

盜賊 × 2

箭手 × 2



故事

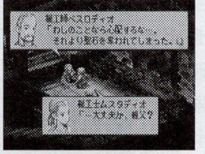
拉姆沙等了很久亦沒有毛蘇達迪奧的消息十分心急，正懷疑毛蘇達迪奧被伯多商會的人捉去。這時有一名樣子十分樣衰的人出現，這人的名字是路多胡比（**ルードエィッビ**），他真的捉了毛蘇達迪奧。而他的爸爸亦是便這班人捉著。毛蘇達迪奧為了不想他父親受苦，便叫拉姆沙將聖石交給他。交給他後他是放了毛蘇達迪奧，但同時亦出現一班人要將他們殺死。原來這人和多拉古羅華樞機卿有關。

戰術

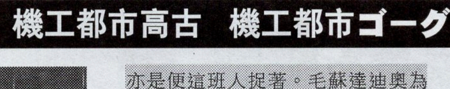
這場戰鬥首要當然要先消滅兩名召喚士，之前亦講過他利害之處。在這場戰鬥中，盜賊是最不用理會的一個，因有高低差是不能使用他的技術盜物。在下很贊成這關用陸行鳥，因除了主角外，雙方的範圍很遠，移動速度快可縮短雙方距離。

戰鬥後

救出毛蘇達迪奧和他父親後，大家亦想不到拉古羅華樞機卿和伯多商會竟有勾結，而想得聖石的意然是拉古羅華樞機卿。而毛蘇達迪奧給路多胡比的聖石亦是偽品。這時拉姆沙立即想起公主和雅莉亞的安全，因如果給拉古羅華樞機卿知道得到的是偽品時，必定會脅持公主交換。但出城的路又已被拉伊柯尼路國的士兵封著，只好由水路悄悄地離開。



巴利亞蘇之谷　バリアスの谷



勝利條件：救出雅莉亞

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵六人

拉姆沙

雅莉亞

敵方出戰士兵

騎士 × 2

黑魔道士 × 2

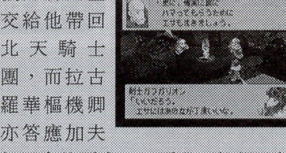
箭手 × 2



故事

剛落船便遇上迪尼達，他的情報網如此利害，在背後必定有龐大的勢力。迪尼達叫主角拉姆沙返回家。聖石和公主的事都不要理。在這世上唯一能真正幫公主的亦只有他一人。但他怎樣亦不肯講出他背後的勢力。

在拉伊柯尼路國內，暗騎士加夫加里奧已來到找拉古羅華樞機卿，他要求拉古羅華樞機卿將公主交給他帶回北天騎士團，而拉古羅華樞機卿亦答應加夫加里奧的要求，只要殺死拉姆沙等人，奪回他們在他處偷走的寶石交給他便可。最後拉古羅華樞機卿還將多口沒用的路多胡比殺死。



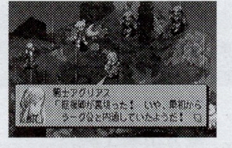
主角等人來到巴利亞蘇之谷，看見雅莉亞被拉伊柯尼路國的士兵追殺，立即出手救她。

戰術

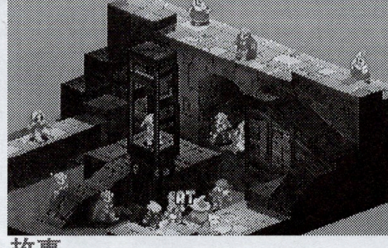
在這場戰鬥中毛蘇達迪奧已不再是GRUST身份，所以出戰前可以選擇出不出他。我分今次出戰的士兵分為兩組，一隊在左面，一隊在右面，一河相隔。先收拾兩旁的黑魔法士。用黑陸行鳥可自由兩岸穿梭。

戰鬥後

雅莉亞知道拉古羅華樞機卿已叛變，他和拉古公已勾結。雅莉亞立即帶著公主逃走，但公主被他們捉去，她亦只是僥倖逃脱。她知道公主會被他們拉去高拉路達處刑場（**ゴルゴラルダ**處刑場）行刑。



高拉路達處刑場　ゴルゴラルダ處刑場



勝利條件：救出雅莉亞

我方必定出戰的士兵

可出戰士兵五人

拉姆沙

敵方出戰士兵

加夫加里奧（暗騎士）

騎士 × 3

箭手 × 2

時魔道士 × 2

故事

拉姆沙等人終於趕到刑場，但想不到這一個只是一個陷阱。在刑場的屠夫原來是暗騎士加夫加里奧，在刑台上的亦不是奧菲利亞公主。他要拉姆沙將拉古羅華樞機卿的寶石交給他，拉姆沙亦不作解釋，要拿便用力量來取吧！

在作戰時加夫加里奧亦有不斷叫拉姆沙跟他回去，因他是比奧路菲家的一員。但拉姆沙始終亦不肯和大哥同流合污。而雅莉亞亦是這時才知道拉姆沙是比奧路菲家族的人，不過她亦信任他。

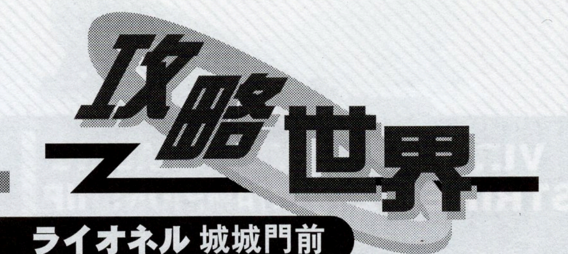
戰術

這場戰鬥中首先要對付的是加夫加里奧，因他的暗劍技會吸去能源補充，所以如果有小偷的話，最好立即偷去他的劍，他便不能使用劍技。因這場戰鬥敵方全是用物理攻擊，如全體裝備盜武器這招，敵方便會全變成無牙老虎。時魔道士亦不用理會。不過加夫加里奧還有一招死之宣告，不過如果之前買了（**マモリの**指輪）在這場上裝備便不會中死之宣告，雖然5000元一隻介指是很貴，但在兩關後這指輪是十分有用。

戰鬥後

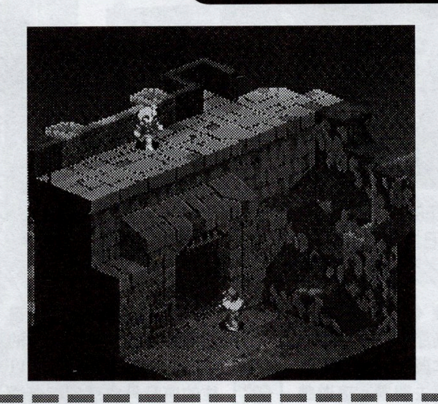
加夫加里奧不敵後便立即逃走。而奧菲利亞公主這時在另一個地方囚禁著，而看管著她的竟是迪尼達。公主對世界已失去希望，因她覺得所有人亦只是利用她。公主問迪尼達是否亦是利用她的人。但迪尼達卻說因為他沒有選擇。這時拉古羅華樞機卿和一名騎士走入來，從他們的對話中知道這人叫胡路瑪路夫（**ウォルマルフ**）。他一出現便講出一見驚天大秘密，他說真正的奧菲利亞公主已經死了。而她只是元老院放置在王宮的一粒棋子。二名死了王子亦是被他們暗殺。而這人說他不是拉古公的人，亦不是告迪那公的人。他只是一個“協力者”。





拉伊柯尼路城城門前　ライオネル城城門前

勝利條件：敵全滅
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
加夫加里奧（暗騎士）
騎士 × 3
箭手 × 2
召喚士 × 1



故事

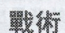
拉姆沙在夜晚潛上城牆準備打開城門時，又再中了加夫加里奧的俚伏。拉姆沙一人在城內，但其他人全在城外。

戰術

這一場戰鬥拉姆沙一人在城內，和加夫加里奧單打獨鬥。其他人在城外被人圍攻，是一場十分難打的戰鬥。方法一：如果有兩隻黑陸行鳥，可以乘著牠們直接飛上城牆，跟著用箭手慢慢將他們消滅。方法二：拉姆沙必定要自己懂得回復HP，衝落城下在城門的左面有一個掣，只要開動它城門便會打開，這樣便能裡應外合。當然亦可用盜技先偷了加夫加里奧的劍。

拉伊柯尼路城城門内

勝利條件：打倒不淨王奇古尼意
我方必定出戰的士兵
可出戰士兵五人
拉姆沙
敵方出戰士兵
不淨王奇古尼意



故事

打敗城門外的士兵後，拉姆沙等人衝入城內。在城內亦只有拉古羅華樞機卿一人。這時公主已被送往斯路迪利國，而他們亦會助公主登上王位。古羅華樞機卿叫拉姆沙將聖石交給他，拉姆沙等人不答應。這時古羅華樞機卿將他的聖石拿出，聖石放出能量，變成一隻十分恐佈的怪物“不淨王奇古尼意”（不淨王**キュクレイン**）。

戰術

這隻不淨王會放出範圍極大的死之宣告，是他最利害的武器。但如果等級高攻擊力強，便可很簡單在三回合內將他消滅。他體力大約有500HP。但如果沒有信心，在打拉伊柯尼路城城門前之役前，便先要全員裝備5000元的（**マモリの**指輪），這指輪可防死之宣告。但如果沒有這指輪，攻擊力又低，便只好分散攻擊，這樣可減少中招機會。

戰鬥後

迪尼達已經將公主帶往斯路迪亞城，他已篇好一個故事獲得告魯迪那公信任。又將綁架公主的事推落告魯迪那公身邊的古路華露（**ゴルワンヌ**）大臣上，立即殺人滅口。更慫恿告魯迪那公讓公主登上王位，由他做攝政王。

就這樣告魯迪那公的一面由奧菲利亞公主登上王位，而拉古公的一面亦捧奧尼蘇王子登上王位。雙方便正式展開了大戰，後世的人稱這場戰爭為“獅子戰爭”。

下期續



隱藏人物入手方法流程

機工都市ゴーグ

進入第四章後往機工都市高古時會出現特別畫面，在這裡會知道有一件機器對聖石有反應，在機器身上有水瓶標誌。

炭礦都市ゴルランド

在酒場的情報中，知道了（炭坑之亡靈）的情報。

王都ルザリア

進入這裡時又會發生特別事件，在酒場內看見一人叫比爾奧夫的魔法劍士（**ベイオゥーフ**）。和他說話時選2.一同上路，便會和他一同往炭坑找神聖龍（**オーリドラゴ**）。

炭礦都市ゴルランド

這時返回炭礦都市要打三層，在最後一層中看見神聖龍莉莎（**レーザ**）被人襲擊，救出她後她和魔法劍士比爾奧夫亦會加入。並得到水瓶座聖石。

機工都市ゴーグ

返回機工都市高古後，將聖石放入機器內，它會變身為機器人。它的名字叫勞動八號。

ザルテニア城

在城內的酒吧中收集情報中知道（咒**われた**島・**ネルベスカ**）後，便會出現條路往**ネルベスカ**神殿。

貿易都市 ZA-GIDOSU

在都市內看見賣花女，選擇2.幫她買枝花。

機工都市ゴーグ

這時再返機工都市高古後，又在遺跡內發現機器。這機器對聖石又有反應，在它身上的符號是巨蟹座。

ネルベスカ神殿

在這裡將勞動七號改消滅後，便能得到巨蟹座聖石。但在這關時最好全都懂得放電，因這關的敵人很強，但機器人怕電是《FF》系列的定律。在離開神殿時神聖龍會變回少女。

機工都市ゴーグ

將巨蟹座聖石放入機器內，從異世界召來一人，這人正是《FF7》的主角，古奈特（**クラウド**）。但他出現後並不肯加入，他突然予感到一件事他必定要去做的便匆匆離開。

ザルテニア城

往這城時看見古奈特英雄救美，但他的能力很低。幸好主角們剛趕到，救了古奈特。跟著他便會加入。（這件事情必定要到達一定流程後才會出現。）

ベルベニア活火山

古奈特的能力值很低，亦不懂特技。必要有人在出戰前先裝備了道具發見，這人在這火山上的最高點上找到了異國人的劍給古奈特裝備，便懂得LIMIT技。

拉姆沙見習戰士的最後技能

主角要學得最後一招便只有在**ラソベリー**城門前的一關時，在**レディ**和**セリア**這兩個女人身上學。在打這關的前主角必須轉職為見習戰士，當主角被這兩名女子用**アルテマ**這招擊中時，便會學得此招。但這是一件十分困難的事。

最後的召喚魔法

在**デイープダンジョン**迷宮的第十層中有一隻怪獸懂得這最後的召喚魔法。首先想學這招的人先轉職為召喚士，只要被這召喚魔法擊中，便能學懂這召喚魔法。

VIRTUA STRIKER 2

AC/SEGA/1-2人玩
SPT/經已推出

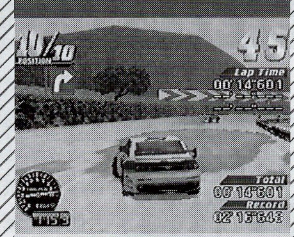
藍戰士：SEGA上集《VS》相信大家都知道有多好，因此對由原班人馬製作續集自然抱有期待，事實上亦沒有令足球迷失望，遊戲畫面質素大大提高，再加上球員走動時不再像一隻猩猩般，感覺上更加舒服。不過搖桿稍嫌實了一點，其他如技巧及刺激性就絕對沒有令我失望，尤其是與朋友對戰更過癮。

啡戰士：《VIRTUA STRIKER 2》以MODEL 3基板來製作，球員動作的細緻、肌理的逼真及光源的真實，畫面的漂亮令人震驚。遊戲基本上沿用上集的操控方法，所以有玩開上集的人可以很快上手。不過球員似終不成比例的過大，帶波不一會便很易被搶走。在街機上來說是現時最好的足球遊戲。

紅戰士：畫面已比上集靚好多，而每位球員也有《V.F.3》水準，動畫格數亦由每秒三十格增多至六十格，所以速度更快和流暢，但筆者最喜歡都是它人物能力設定，和真實相差不大，例如英國球員的加斯居尼肥仔，跑起來好慢，不過它亦有相當大的缺點，就是操控仍有少許遲鈍。

黃戰士：這遊戲在開發時的畫面已令在下目瞪口呆，多邊形運用可以到達如此景界。在《V.F.3》推出時，已認為是最完美的畫面，但想不到《V.S.2》竟可以同樣質素，同時有二十二個人在畫面上走動著亦沒有任何瑕疵。但遊戲系統和上集完全沒有分別，所以只是靚版《V.S.》。

MULTI RACING CHAMPIONSHIP



N64/7月18日/1-2人玩
RAC/7900日圓/對應震動器

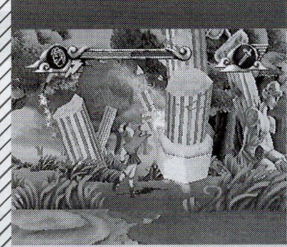
藍戰士：此作由賽車大行家元氣製作，因此有信心保證，最值得一讚的是各個賽道有很多分支路，有泥地或雪地，因此掌握勝負的除了技術，便是如何設定賽車，以及揀選最適合的路線，否則車輛極速再高亦無補於事，和過往同類作品有分別，不過難辨路向，畫面亦非很華麗，個人認為應可做得更好。

啡戰士：N64首隻震動賽車遊戲，效果超「正」，再加上它的震動器感覺更佳。至於它的造法有點似《SEGA RALLY》，但又不是全越野賽道，而且途中也有數條分岐，要贏就要識選擇快路，至於畫面以家庭機可算NO.1，就算比起街機也不會弱太多，可惜它至命缺點是太朦，前路茫茫呀！

紅戰士：N64推出的遊戲十分少，所以特別覺得這遊戲的矜貴。而這遊戲幸好都沒有令在下失望，賽道的景觀十分真實。賽車的操控性亦不俗，而賽車最重要的速度感也很足夠。但遊戲中可選擇的賽車雖然多，但大致只是分為兩種，賽道的長度比較短。但這遊戲有一個N64遊戲的通病，畫面很朦朧。

黃戰士：此Game是N64第一隻對應振動器的賽車Game。這遊戲的場景非常華麗，而且可以使用的車子非常之多。雖然只得三條賽道，但卻能以分支點多取勝。此Game售價也只是四百五十餘元，加上N64的新Game又少得很，所以此Game絕對是N64賽車Game迷的首選。

HERCULES



PS/VIRGIN INTERACTIVE
1人玩/ACT/經已推出/美版遊戲

藍戰士：這隻《大力士》的同名遊戲是淙流近期玩得痛快的動作遊戲，決定電影上畫時要去觀看。這遊戲的玩法多樣化：橫向、縱向、射擊各種也有。最令人意外的是平面加多邊形的背景出奇地配合，將動畫中的感覺完全地表達出來，而且過關後又有動畫的片段觀看，難度又不低有挑戰性，必玩之作。

啡戰士：禾路迪士尼每年亦會推出一部動畫電影，而這些電影大部份都以它做題材推出遊戲，之前有《阿拉丁》、《獅子王》等…。而今次這遊戲《大力士》是在下覺得出得最有水準之作，畫面是動畫和多邊形的配合，保留著原著動畫的味道，但增加了多邊形的立體感，玩法亦十分多元化。

紅戰士：無聲無色但十分驚喜的Game。以動作Game來說已經很久沒有佳作了，此Game的動畫量非常之多，而且絕對不是用來充斥場面的廢物，絕對能把故事交代得清清楚楚。而遊戲的畫面十分華麗，非普通動作Game可比擬。但此遊戲的難度則高了少許，相信會令到不少人望之卻步吧！

黃戰士：現今差不多所有遊戲都加進立體元素，當中不少是為「綽頭」而加的，但《大力士》的情況可謂少之又少。令人驚訝的流暢度，創新的動作遊戲方式，與及高質素的播片，實在讓人對Disney的遊戲開發隊伍另眼相看。比較討厭的是角色出招收招時的大起大落，可能與角色的身份有所關連吧……

攻殼機動隊 GHOST IN THE SHELL



PS/SCEI/1人玩
STG/7月17日/$398

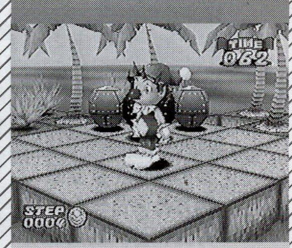
藍戰士：又一個改編自動漫畫的遊戲作品，不過所用的遊戲形式就相當新穎，以往的遊戲只會想到以普通的射擊來製作，而此遊戲則活用原著設計的機械蜘蛛，可以做到各式各樣位置攻擊，加上操作性不俗，還有各個不同的任務，因此趣味性甚高。而開場卡通動畫就極出色，值得買回家。

啡戰士：繼《九龍風水傳》後SCEI又一全3D的遊戲。除了3D效果十分出色外，可見SCEI的3D表現手法已漸趨成熟，士郎正宗的設定亦應記一功。單是Opening的動畫已正得無話可說，女主角更靚得利害。可是優秀的畫面背後卻欠缺出色的音樂配合。玩法亦略嫌簡單，故只有這個分數。

紅戰士：繼Armored Core後又一相類似的作品，打正士郎正宗的名頭，開頭那段動畫都經已值回票價。而你所控制的就是一隻機械蜘蛛。這隻機械蜘蛛能黏著牆壁不掉下來。而其背景做得十分逼真，玩落去會十分刺激。尤其第十二關，在此關經常要作出跳躍，只要一不小心就會掉下去，難度頗高。

黃戰士：這是《攻殼》首次於同類型的遊戲內採用「飛簷走壁」的方式，令沉悶氾濫的立體射擊遊戲添上新色彩。在下最欣賞的是播片部份，但由於Fuchikoma並沒有完全忠於原著，令小弟失去「釣蜘蛛絲」樂趣；亦由於《攻殼》甚注重故事情節，在下認為若能改編成AVG/RPG可能更適合。

THE BOMBING ISLANDS



PS/KEMCO/1人玩
ACT/7月17日/4800日圓

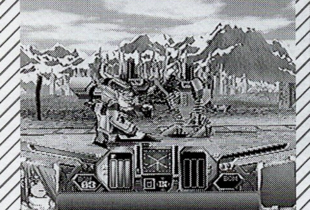
藍戰士：這個小丑已第三度出擊，但是今次不再玩追趕跑跳碰，而是變成動作解謎，個人對此非常欣賞，因為一個成功的遊戲不一定要走既定的路線，至於此作品本人就頗為喜歡，遊戲玩法有點《倉庫番》味道，不同的是推好後要一次過把炸彈炸掉，隨著關數推進亦愈來愈難，適合喜歡動腦筋的人。

啡戰士：KEMCO公司的經典人物（可能大家沒甚麼印像）再成新遊戲的主角。這個考腦筋的遊戲雖然以炸毀版圖炸彈為主要原素，但本質上卻是《倉庫番》的借屍還魂。遊戲連操作以斜向視點來進行不是問題，但以PS的十字手掣來操作便令人感到很痛苦，是精神上與手指上的痛苦。

紅戰士：這小丑大家是不是覺得十分面善？這遊戲是一個智力遊戲，玩法類似《倉庫番》將物件推左推右，只是推的是炸彈而不是木箱。雖然用多邊形製作遊戲已是潮流，但卻令玩時的視點不清楚，操控方法不便。這遊戲的智力難題頗高，覺得自己I.Q.爆棚的人必定要玩這遊戲。

黃戰士：《Bombing Island》可謂3D化的《倉庫番》加炸彈人，有得推，有得炸又考IQ。次世代機的確甚少有智力遊戲，繼《I.Q》後，都沒有甚麼好的智力遊戲推出。這個Game就正好給那些《倉庫番》和《炸彈人》迷推過痛快，炸過痛快!

雷弩機兵



PS/AXELA/1-2 人玩
ACT/7 月 17 日

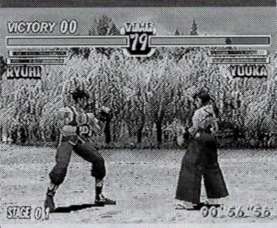
藍戰士
這個由新進遊戲廠製作的動作RPG，可以用不過不失來形容，遊戲有著在城鎮打探情報及購買裝備這些RPG要素，另外亦有強烈的橫向動作設計，聰明的是加入多邊形來表現，令趣味性得以提高，人物角色設計則嫌欠缺個性，在前進時不斷湧現的敵方機人只給人厭煩感，但還是值得玩之作。

啡戰士
一隻以動作為主導的遊戲，但當中卻有很重的RPG及AVG的成份。遊戲中無論故事、人物造型及機械設定均和現時流行的兒童動畫很是相似，可見遊戲廠商的市場取向。玩者的機械人從基地中出發時，不禁令人想起以往的動畫。但對飽歷滄桑的筆者來說較難引起共鳴。

紅戰士
此遊戲的機械人外型設定得和魔神英雄傳差不多，造型十分有型。此Game屬於ARPG，攻擊敵人後能獲取金錢和經驗值，得到金錢和經驗值後便能夠購買部件和升級，而且更有四款機種以供選擇，還有技能系統，當升級後便能學識特別技能，值得一玩。

黃戰士
近來《魔神英雄傳》《龍騎士》內的機械人十分受年輕人歡迎，剛好本遊戲中的機械人正是這類！由於其多邊形貼圖技術甚高，多邊形數量亦恰當，令機體的擬真度十分高，故事屬歷險類型，故其可玩性十分高。假如你是以上一類漫畫的擁戴者，千萬別錯過這遊戲！！

VIRTUAL 飛龍之拳



PS/CULTURE BRAIN/1-2 人玩
FTG/7 月 17 日

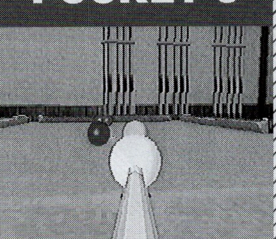
藍戰士
最初聽到是學生造此遊戲都知道效果不會太好，果然無估錯，不單系統麻煩，而且操作性也相當差，至於單睇畫面可能會覺得頗像NAMCO的《鐵拳2》，但筆者就認為它的製作就連《鐵拳2》的一半技術也學不到。不過在另一角度看，以初哥來講已經不俗。

啡戰士
記得初接觸《飛龍之拳》這遊戲時，是在一九八五年的時候。這遊戲在任天堂時代曾是在下的至愛，因這遊戲十分特別，除了格鬥外還加入了RPG原素。這集《飛龍之拳》嘗試運用多邊形，還自稱用1秒60格動畫製作，不過在下覺得這遊戲動作並不太流暢，設計的動作生硬，仍有待改善。

紅戰士
一再延期的作品終於推出。畫面雖質素可媲美《鐵拳》，不過動作方面就仍需努力了。加上玩法複雜，在不同模式下竟有不同的操作方式，操作度極差。此外，Load碟時間都幾長，每Round都要Load幾秒。總括而言，雖沒有《Virtua Fighter》及《鐵拳》般出色，但仍是一隻值得一玩的作品。

黃戰士
開始對《飛龍》系列失望時，幸好有此新作出現振奮人心。以北派少林拳為中心，配合「心眼」系統可說是此系列的靈魂所在，但配上立體格鬥則不太適合。而其開發所需時間亦頗為過份，幸好其技術可達到接近《鐵拳2》般。但操作則過份繁複，招式亦過多，令人難以上手，稍嫌有點過火……

SIDE POCKET 3



SS/DATA EAST /1-2 人玩
SPT/7 月 18 日

藍戰士
系列遊戲的第3集，全多邊形的這遊戲在PS和SS上登場，但PS版卻較SS版遲推出，令人感到奇怪。遊戲中模式豐富，其中的障礙物模式可以自行設置，有趣好玩。不過故事模式中對話過多，令人感沉悶。

啡戰士
推出到第三集終於都從平面改變成立體，可惜玩法仍是美式，若果是英式就更加理想。在造法方面仍有SS的通病，就是多邊形較鬆和欠缺立體感，不過除了這兩大弱點外，它製造出來的立體波檯算是不錯，若對美式桌球有興趣可以一玩。

紅戰士
喜歡玩美式桌球遊戲的人真的不可放棄這遊戲，因這遊戲是一隻完全的多邊形桌球，所以利用任何角度為視點亦可，像真的伏在桌球檯上一樣。因桌球遊戲始終比較單調，所以這遊戲的音樂十分好聽，絕對起了很大陪襯的作用。另外這遊戲還有故事模式和難題模式，還可在檯上自設障礙。

黃戰士
桌球Game真係買少見少，3D的桌球Game就更加少有。《Side Pocket 3》的畫面做得不俗，更有多個視點供玩者選擇，操作亦十分簡單。此外，遊戲中更有多種模式供玩者選擇，其中筆者最欣賞設計障礙物的模式和極重故事味道的故事模式，可謂應有盡有。SS迷不容錯過。

LET'S HIT THE LINKS



PS/SCEI/1-4 人玩
SPT/7 月 17 日

藍戰士
印象中在次世代遊戲機上較少高爾夫球遊戲，其實以多邊形來製作的這種需講求場地的運動遊戲最適合不過，因為可以將場地忠實地表現出來。今次這遊戲正好將這優點表現出來。遊戲中玩者可以自行從各角度觀察場地，其他各方面的系統也很親切，以後安坐家中便享受打高爾夫球的樂趣了。

啡戰士
PlayStation難得才有一隻的高爾夫球Game，而且更是全3D製作，絕非像以往用"紙板人"，"紙板樹"充斥。加上這隻Game人物造型可愛，畫面亦頗細緻。而且系統絕不複雜，介面都非常親切，十分容易上手，絕對適合一些想嘗試高爾夫球Game的初學者玩。

紅戰士
一隻非常有趣的哥爾夫球Game。單是畫面便經已非常漂亮，而且操作十分簡單，非常適合初哥玩。整個遊戲裡都是以3D製作，而人物就以Q版製作，十分能夠融合到場景，絕無礙眼的感覺。當你打出一球漂亮的球後，它更會顯示Nice Shot，非常得意的Golf Game。

黃戰士
一隻很Qute的Golf Game，所有的操控都較為簡單，所以十分適合入門級的玩家。特別是遊戲內預設的角色很豐富，配色亦十分柔和，配合上簡易的操縱後，令這遊戲特別適合女孩子及小孩子上手，但背景有點千篇一律，這是容易令玩家失去樂趣的原因。

超人學園 GOWCAIZER



PS/URBAN PLANT/1-2 人玩
FTG/7 月 17 日

藍戰士
移植自NG的對戰格鬥遊戲，因為找來大張正己做人物設定才有點名氣，還拍了齣不好看的卡通。至於這個移植版就更是把原版打了個五折，人物動作有非常嚴重的跳格問題，讀碟速度更是不用說，那個立體模式亦無聊得可以，唯一值得讚賞的就僅有卡通開場動畫片段，買了恐怕要喊餐死。

啡戰士
嘩！真係利害之作，不過都預了有這種情形出現，因為原有的NG版本已經不是太好，而今次在平面能力較差的PS上推出都知道唔會有好結果，拖慢、移動格數減少和擴大縮少出現不流暢的情形隨處可見，筆者本來只給它3分的，但因為女角畫得靚所以才加多1分。

紅戰士
這遊戲的故事曾推出過OVA和漫畫，所以都有一點知名度。《超人學園》這遊戲在NG時已經玩過，所以已知道是垃圾貨色。而這遊戲唯一的賣點只是人物設計特別，女性的身材誇張。但這遊戲的畫面就極差，顏色深沉、美麗的人物完全走樣、動作唔流暢、LOAD碟時間長，浪費時間的遊戲。

黃戰士
真想不到次世代機竟有如此劣作！畫面粗糙不特止，其跳格的情況比超任版的《SF Zero2》更為嚴重，每一招竟只有數格，充份可見其馬虎了事。雖然人物設定不俗，亦有出色的Opening，但除此之外都不像次世代機的遊戲，不值一玩。

上海榮豐五金交電
——GAME之星

商品	價格
N64主機（日版）	1250元／台
V64光碟機（128M含VCD卡）	2980元／台
SP64光碟機（128M）	2580元／台
GB手掌機	325元／台
重復GB50合1卡（買1送1，買50合1卡，送文字卡14合1或10合1）	180元／盒
萬彩色手掌機（美版，此機可配高清晰彩色液晶，可直接3接電視機玩）	850元／台
JVC土星機	1480元／台
PLAY STATION	1680元／台
日版超任，博士7（雙手柄，隻電源）	480元／套
超任光碟機	880元／台
超任遊戲大全（五金）	350元／套
薄型GB手掌機（需購卡）	380元／台
PS原版片鐵拳II	398元／片
PS原版片刀魂	480元／片





上海榮豐五金交電有限公司
聯系人：容小姐
公司地址：上海北京西路267號
電話：021-63274524
郵編：2000031

GAME之星二手貨店
浙江中路159號
電話：021-63229104
聯系人：張先生

成都華峰電腦部

值廣州部開業周年特向廣大同仁及全國電玩朋友推出遊戲套餐，以致謝意！

仿原美版主機＋飛龍（32M）磁碟機＋雙線火牛＋雙手掣＝1180元

品名	配置	優惠價	郵費
土星機（直讀）	一只原裝手掣，原裝碟，火牛，AV綫	1650	65
索尼機（5500掣，直讀）	一只組裝手掣，一只格斗手掣，火牛，AV綫	1850	65
任天堂N64位機	一只組裝手掣，一個保養卡，手牛，AV綫	1850	70
超任＋博士七代磁碟機（32M）	二只原裝手掣，雙線火牛，AV線，送32M節目一個	1680	85
超任＋龍III磁碟機（32M）	二只原裝手掣，雙線火牛，AV線，送32M節目一個	1580	85
超任組裝＋龍III磁碟機（32M）	二只手掣，雙線火牛，AV線，送32M節目一個	1390	85
超任原裝日版主機	二只原裝手掣，火牛，AV線	890	65
超任組裝美版主機	二只手掣，火牛，AV線	720	65
博士七代磁碟機（32M）	香港邦谷公司	820	35
龍III磁碟機（32M）	香港	720	35
超任博士七代專用光碟機	配火牛，變口電源線	980	65
超任光碟節目	4張原裝光碟＋全新金碟	390	30
索尼原裝光電槍		320	35
土星原裝光電槍		380	35
土星原裝方向盤		520	80
土星組裝方向盤		420	65

品名	優惠價	郵費
索尼方向盤	450	70
土星，索尼，N64紅機共用方向盤	680	80
土星，索尼帶顯示器，記憶手掣	290	25
土星仿原裝手掣	55	25
索尼原裝手掣	58	25
土星，索尼S端子綫	85	15
土星原裝記憶卡	350	25
索尼原裝記憶卡	248	20
土星原裝手掣	110	25
索尼原裝手掣	130	25
土星組裝記憶卡	160	25
索尼組裝記憶卡	170	15
超任3.5吋空白磁碟（50片起）	2元／片	20
超任機盤（含節目）（50片起）	3.50元／片	20
任天堂GAME BOY手持機	350	30
（電腦戰機）專用大手掣	350	45

除以上品種外，本部述尚有大量特新，特流行之土星，索尼節目品種之多，同時還常年經營各種次世代機的周邊配件，由於篇幅限制不盡列述，歡迎各地玩友，商家來信來電查。以上郵費為普通件，如需特快專遞，郵資加倍。

特別推荐街皇土星，索尼街機轉換板（不用手掣，換節目不換FC屏幕顯示），價格1080元，郵費80元。

地址：成都西人民中路二段51號新29號
（省檢書院大門北側）
電話：（028）6753488
（028）6746558-6936
傳真：（028）7763605
聯系人：王莉　郵編：610031

城隍廟經營部地址：成都市城隍廟電子市場
十二交易區51-53檔
電話：（028）3385617
（028）31127151（夜間）
傳呼：126-101355
聯系人：吳紅

廣州經營部地址：廣州市西建二馬號8號
南太日用工業品批發市場A012-2檔
電話：（020）81923947
（020）81585638（夜間）
手機：39226295
傳呼：1296262951
傳真：（020）81585638
聯系人：蔡杰峰
郵編：510130

南京新世界電子電器批發

新世界遊戲機貿易商行

世嘉II型機（雙手柄＋電源＋送卡一合）280元
超任一套（原裝博士七代＋雙手柄＋雙電源）1500元
土星機（原手柄＋電源＋AU線＋直讀）1500元
索尼機（原手柄＋電源＋AU線＋直讀）1600元
N64機（原手柄＋電源＋附件）1500元

新世界遊戲機專營商店

世嘉碟機率（32M可直接拷貝世嘉只）1500元
超任光碟機（送五張金碟至最新節目）1300元
土星VCD解碼器（2.0版）850元
索尼VCD解碼器（2.0版）980元
N64光碟機（送32合1金碟一張）2900元

▲世嘉電源25元；▲世嘉手柄25元；▲超任手柄35元；▲超任AV線25元；▲超任大搖杆150元；▲超任雙頭杆50元；▲土星手柄：組裝40元；原裝80元；▲土星測乙只：組裝120元；原裝180元；▲土星機連咭：8M　100元；16M　140元；▲土星光電槍：組裝110元；原裝240元；▲土星制轉器：原裝100元；組裝80元；▲土星大搖杆280元；▲土星光頭450元；▲索尼手柄：組裝60元；原裝120元；▲索尼制轉：原裝100元；組裝80元；▲索尼測乙只100元；▲索尼大搖杆280元；▲N64原手柄290元；▲PS光頭550元；▲GB機340元；▲GB放大鏡30元；▲GB電源20元；▲GB對打線25元；▲GB卡95格斗60元；▲斬紅郎60元；▲GB只96格斗王120元；▲養雞仔110元；▲口袋怪物120元；▲幽游白書4合1　110元；7合1（三國中文＋吞食天地＋大戟略藍）150元；共百餘樂中；另有SS、PS碟4餘種（20元／種）歡迎郵購（郵費另付）（本中心專業於遊戲機批發經銷商、長期批發、零售次世代土星、索尼）以及N64、超任、各式光碟機；磁碟機，方向盤，遊戲槍，大搖杆，PS，SS碟藍周邊設備，品種齊全，大量批發，歡迎來信索取。

郵購地址：南京中央路30號之五，傳真電話：（025）3603814，郵編210008，聯系人：高云

1）新世界鼓標店
地址：南京中央路30號之五
電話：（025）3603814
聯系人：衛先生

2）新世界新街口店
地址：南京中山東路113號
電話：（025）9022282
聯系人：阿東先生

3）新世界夫子廟店
地址：南京建康路185號-2
電話：（025）6626111-350
聯系人：謝小姐

遊戲發售時間表

PS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
9月			
11日	□熱沙之惑星(FTG)	伊藤忠商事	6300日圓
11日	□FIGHTING ILLUSTION~K-1 REVENGE~(FTG)	XING	5800日圓
11日	□BREATH OF FIRE III(RPG)	CAPCOM	5800日圓
11日	□三國志 IV with POWER UP KIT(SLG)	光榮	7800日圓
11日	□信長之野望・天翔記 with POWER UP KIT(SLG)	光榮	9800日圓
11日	□UKI UKI 釣魚天國～人魚傳説之謎(SPT)	TATHIK	5800日圓
11日	□風之 NOTAM(SLG)	ARTDINK	5700日圓
18日	□DARKSEED 2(AVG)	B FACTORY	5800日圓
18日	□WHIZZ(ACT)	B FACTORY	5800日圓
18日	□ALL STAR 麻雀(TAB)	POLY CAYON	6800日圓
18日	□BATTLE BUGS(SLG)	MANING	5800日圓
18日	□B 線上的愛莉絲 ~ALICE on Borderlines~(AVG)	講談社	6800日圓
18日	□BREAK POINT(SPT)	KONAMI	6800日圓
18日	□My Dream～等待 On Air~(SLG)	日本 CREATE	6800日圓
18日	□POLICENAUTS(THE BEST)(AVG)	KONAMI	2800日圓
25日	□TACTICS ORGE(SRPG)	ARTDINK	5800日圓
25日	□SOUND NOVEL SCHOOL 2(AVG)	ASCII	5800日圓
25日	□音樂 SCHOOL 2(ETC)	ASCII	5800日圓
25日	□BIO HAZARD DIRECTOR'S CUT(AVG)	CAPCOM	4800日圓
25日	□STAR WINDER(STG)	J.WING	4800日圓
25日	□摔角戰國傳 HYPER TAG MATCH(SPT)	KSS	5800日圓
25日	□PAROWARS(SLG)	KONAMI	5800日圓
25日	□LAGNACURE(RPG)	SMEI	5800日圓
25日	□J's RACIN'(RAC)	DIGITAL FRONTIER	5800日圓
25日	□SEA BASS FISHING 2(SPT)	VICTOR SOFT	5800日圓
25日	□鐵道王 2 世界征服之野望(TAB)	ATLUS	5800日圓
25日	□火龍娘～柳判官～高悠環~(AVG)	GUST	6800日圓
25日	□PORSCHE CHALLENGE(RAC)	SCEI	5800日圓
25日	□FRONT MISSION 2(SRPG)	SQUARE	6800日圓
25日	□天空之艾斯卡科尼(ACT+AVG)	BANDAI	6800日圓
25日	□天空之艾斯卡科尼限定版(ACT+AVG)	BANDAI	7800日圓
25日	□MARVEL SUPER HEROES(FTG)	CAPCOM	5800日圓
25日	□MAJOR LEAGUE BASEBALL TRIPLE PLAY'98(SPT)	EAV	5800日圓
25日	□合桃 MIRACLE(SLG)	BANPRESTO	5800日圓
25日	□FREE TALK STUDIO(SLG)	MEDIA ENTERTAINMENT	5800日圓
25日	□LINDACUBE AGAIN(RPG)	SCEI	價格未定
下旬	□聖刻 1092 操兵傳(RPG)	YUTAKA	5800日圓
下旬	□聖刻 1092 操兵傳 限定版(RPG)	YUTAKA	9800日圓
未定	□TORIPAS(PUZ)	SANTOS	4800日圓
未定	□妖怪忍傳之一番(SLG)	翔泳社	6800日圓
未定	□裝甲騎兵外傳 藍騎士 SABRE 物語(FTG)	TAKARA	5800日圓
10月			
2日	□VOICE FANTASIA 遺失的聲音力量(AVG)	ASK 講談社	6800日圓
2日	□WINNING POST 2 FILE'97(SLG)	光榮	6800日圓
2日	□FINAL DOOM(ACT)	SOFT BANK	5800日圓
2日	□FINAL FANTASY VII INTERNATIONAL(RPG)	SQUARE	6800日圓
2日	□PSYCHIC FORCE PUZZLE 大戰(PUZ)	TAITO	5800日圓
2日	□彈珠完全攻略～CRANKY PRO~(TAB)	日本 SYSCON	5200日圓
2日	□大航海時代外傳(SRPG)	光榮	6800日圓
9日	□SPECTRAL FORCE(SLG)	IDEA FACTORY	5800日圓
9日	□SPECTRAL FORCE 限定 BOX(SLG)	IDEA FACTORY	5800日圓
9日	□FORMULA 1'97(RAC)	SCEI	5800日圓
9日	□Cu-On-Pa(PUZ)	T&E SOFT	4800日圓
9日	□I'MAX 將棋 II(TAB)	I'MAX	6800日圓
9日	□熱情熱血 ATHETES~ 懦弱教練日記 ~(SLG)	ASMIK	價格未定
9日	□黑之劍(RPG)	CD BROS.	5800日圓
9日	□MOONLIGHT SYNDROME(AVG)	HUMAN	6200日圓
16日	□EINHANDER(STG)	SQUARE	價格未定
16日	□Wizard's Harmony 2(SLG)	ARC SYSTEM WORKS	5500日圓
16日	□賽馬最勝之法則 '97 VOL.II~TO HIT!(SLG)	SHANGRI-LA	5700日圓
16日	□EVARADO(AVG)	SYSTEM PSYCO	5800日圓
16日	□MOON(RPG)	ASCII	5800日圓
23日	□POWER DOLL 2(SLG)	ASCII	6800日圓
23日	□BALL BLAZER CHAMPIONS(SPT)	BPS	4800日圓
23日	□PROJECT GAIARAY(FTG)	翔泳社	5800日圓
23日	□WORLD NEVERLAND~ 奧爾魯特王國物語 ~(SLG)	RIVERHILSOFT	價格未定
30日	□NAMCO MUSEUM ENCORE(ETC)	NAMCO	5800日圓
30日	□COMMUNITY BOMB(ARPG+SLG)	FILL IN CAFE	5800日圓
30日	□STAR SWEEP(PUZ)	AXELA	5800日圓
30日	□MAGICAL DROP III(PUZ)	DATA EAST	5800日圓
30日	□Adidas Power Soccer International'97(SPT)	SCEI	5800日圓
下旬	□Parlor !Pro 2 彈珠實機 SIMULATION(TAB)	日本 TELENET	5200日圓
未定	□BATTLE SPORT(SPT)	ACCLAIM JAPAN	5800日圓
未定	□FANTASIC FOUR(ACT)	ACCLAIM JAPAN	5800日圓
未定	□MONEY IDOL EXCHANGER(PUZ)	ATHENA	5800日圓
未定	□大運動會(SLG)	INCREMENT P	5800日圓
未定	□US NAVY FIGHTERS(STG)	EAV	5800日圓
未定	□OVER DRIVIN' SKYLINE MEMORIAL(RAC)	EAV	5800日圓
未定	□STREET FIGHTER COLLECTION(FTG)	CAPCOM	5800日圓
未定	□THE LAST REPORT(AVG)	SHOEI SYSTEM	5800日圓
未定	□MARIO 武者野之超將棋塾(TAB)	KING RECORDS	7800日圓
未定	□DEADLY SKIES(STG)	COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT	6800日圓
未定	□DOKI DOKI SHUTTER CHANCE(PUZ)	日本一 SOFTWARE	5800日圓
未定	□BATTLE FORMATION(SLG)	BANPRESTO	5800日圓
未定	□那個了不起的飯盒(SLG)	POLYGRAM	4800日圓
未定	□卒業 VACATION(SLG+AVG)	每日 COMMUNICATION	價格未定
11月			
6日	□「10101」"WILL" The Starship(ACT)	SUNTECH JAPAN	5800日圓
6日	□BLOODY ROAR(FTG)	HUDSON	5800日圓
6日	□AYRTON SENNA KART DUEL 2(RAC)	GAPS	5800日圓
6日	□TSDANKAMEN 之謎 ~ANKH~(AVG)	RAY	6800日圓
13日	□OTHER LIFE AZURE DREAMS(RPG)	KONAMI	5800日圓
13日	□子育 QUIZ MY ANGEL(QIZ)	NAMCO	5800日圓
20日	□HERC'S ADVANTURE(ACT)	BPS	5800日圓
20日	□SIDE POCKET 3(SPT)	DATA EAST	價格未定
20日	□THE MASTERS FIGHTER(FTG)	CINEMA SUPPLY	5800日圓
20日	□MINI 四驅爆走兄弟!!WGP HYPER HEAT(SLG)	JALECO	5800日圓
20日	□對戰 DOKI DOKI 告白大作戰(ETC)	TAITO	5800日圓
27日	□BUCKLE UP(FTG)	SHANGRI-LA	6600日圓
27日	□HAPPY HOTEL(SLG)	東北新社	5800日圓
27日	□龍機傳承 ~DARGOON~(RPG)	KSS	5800日圓
27日	□BURNING BLADE(ACT)	LAY-UP	價格未定
28日	□CARE DEVIL DERBY 3D(SLG)	HARVEST ONE	價格未定
上旬	□CALCOLO!(PUZ)	CLEF IN PENSION	4800日圓
上旬	□NOON(PUZ)	MICRO CABIN	價格未定
上旬	□FARLAND STORY 四個封印(SLG)	TGL	6800日圓
下旬	□PRISM COURT(SLG)	富士通 HOME COMPUTER SYSTEMS	5800日圓
下旬	□HYBRID(GSTG)	SPS	5800日圓

PS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
未定	□BALLDY LAND(SLG)	BANPRESTO	6800日圓
未定	□CYBER BOTS(FTG)	CAPCOM	價格未定
未定	□TRA!TRA!TRA!(SLG)	DAZZ	6800日圓
未定	□SOUL MASTER(TAB)	光榮	5800日圓
未定	□GRANSTREAM 傳記(ARPG)	SCEI	5800日圓
未定	□GRANTSLISUMO(RAC)	SCEI	5800日圓
未定	□可變走攻 GUN BIKE(ACT+STG)	SMEI	價格未定
未定	□ASUNCIA~ 魔杖之咒縛 ~(RPG)	XING	5800日圓
未定	□伸縮對戰 It's a~!(ACT+PUZ)	TMF	價格未定
未定	□LOVELY POP 2 in 1 戀愛麻雀(TAB)	VISCO	6800日圓
未定	□DRAGON BEAT~LEGEND OF PINBALL~(TAB)	MAP JAPAN	5800日圓
未定	□鬥神傳 CARD QUEST(TAB)	TAKARA	5800日圓
未定	□BATTLE MASTER(SLG)	VAL	5800日圓
12月			
4日	□PANTEL QUIZ ATTACK 25(QIZ)	富士通 HOME COMPUTER SYSTEMS	5800日圓
4日	□CROC! BOW BOW ISLAND(ACT)	MEDIA QUEST	5800日圓
4日	□AGENT ARMSTRONG~ 秘密指令大作戰 ~(AVG)	VISIT	4800日圓
11日	□TRUE LOVE STORY~ Remember My Heart ~(SLG)	ASCII	3800日圓
12日	□MARIA(暫稱)(AVG)	AXELA	6800日圓
25日	□蒼穹紅蓮隊 黄武出擊(STG)	DATA EAST	5800日圓
上旬	□我！東巴(ACT)	WHOOPEE CAMP	5800日圓
中旬	□CLASSIC ROAD 優駿 2(暫稱)(SLG)	VICTOR SOFT	價格未定
未定	□REAL ROBOTS FINAL ATTACK(FTG)	BANPRESTO	6800日圓
未定	□CRITICAL BLOW(FTG)	BANPRESTO	5800日圓
未定	□夢・色色(SLG)	FEATHERED	5800日圓
未定	□SPECTRAL TOWER II(RPG)	IDEA FACTORY	5800日圓
未定	□名車列傳 Greatest 70's(RAC)	EPOCH 社	5800日圓
未定	□TENANT WARS (TAB)	KID	5800日圓
未定	□OPTION TUNING CAR BATTLE(暫稱)(RAC)	M2O	5800日圓
未定	□浪客劍心 明治劍客浪漫譚～十勇士陰謀編 ~(RPG)	SCEI	價格未定
未定	□HYPER OLYMPIC IN NAGANO(SPT)	KONAMI	價格未定
未定	□電車 GO!(SLG)	TAITO	價格未定
未定	□機動戰士 Z GUNDAM(STG)	BANDAI	價格未定
未定	□bad mojo(AVG)	OPENBOOK 9003	5800日圓
未定	□KING OF PRODUCER(SLG)	GMF	5800日圓
未定	□CHORO Q JET RAINBOW WINGS(ACT)	TAKARA	5800日圓
未定	□SANKYO FEVER 實機 SIMULATION VOL'2(暫稱)(TAB)	TEN 研究所	價格未定
未定	□MAGICAL 頭腦 POWER!!PARTY SHOCK(TAB)	VAP	5800日圓
未定	□新世紀 GPX CYBER FORMULA SAGA~EXTREME SPEED~(RAC+ACT)	VAP	5800日圓
97年内			
夏季	□FRONT MISSION ALTERNATVE(SLG)	SQUARE	價格未定
秋季	□BANOBADO(TAB)	AMUSE	價格未定
秋季	□L.S.D(暫稱)(未定)	ASMIK	價格未定
秋季	□SIDE WINDER 2(FLG)	ASMIK	價格未定
秋季	□AFRAID GEAR(SLG)	ASMIK	價格未定
秋季	□宇宙機動 VANARK(STG)	ASMIK	價格未定
秋季	□森之王國(RPG)	ASMIK	價格未定
秋季	□R?MJ THE MISTERY HOSPITAL (SLG)	BANDAI	價格未定
秋季	□BURGER BURGER(SLG)	GAPS	5800日圓
秋季	□MELTYLANCER Re-inforce(SLG)	IMADIO	6800日圓
秋季	□G.O.D pure(RPG)	IMAGINEER	5800日圓
秋季	□HIT BACK(暫稱)(ACT)	日本 MM ARTICLOGIC	5800日圓
秋季	□英雄志願～Gal Act Heroism(RPG)	MOCRO CABIN	6800日圓
秋季	□MAD PANIC COASTER(ACT)	博報堂 MULTI-MEDIA SOFT	價格未定
秋季	□個人教授 La Lecon Particuliere(SLG)	每日 COMMUNICATION	價格未定
秋季	□DAMDAM STORMPLAND(ACT)	SMEI	5800日圓
秋季	□RIVEN The Sequel to MYST(AVG)	SUNSOFT	價格未定
秋季	□PHOTO GENIC(SLG)	SUNSOFT	價格未定
秋季	□ALNAM 之翼～燒塵天空的彼岸 ~(RPG)	RIGHT STUFF	6800日圓
冬季	□TRANSPORT TYCOON(SLG)	伊藤忠商事	5800日圓
冬季	□MEBIUSURINK 3D(SLG)	伊藤忠商事	5800日圓
冬季	□火星物語(RPG)	ASCII	價格未定
冬季	□CYBER EGG BATTLE CHAMPION(ACT)	BANDAI	5800日圓
冬至	□MASS DISTRUCTION(暫稱)(STG)	BMG JAPAN	價格未定
冬季	□BIO HAZARD 2(AVG)	CAPCOM	價格未定
冬季	□我的公主 迷宮之 EFFIKAS(SLG)	元氣	價格未定
冬季	□IINA(SLG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□膝蓋上的同居人(暫稱)(SLG)	KANEKO	價格未定
冬季	□修羅之門(FTG)	講談社	5800日圓
冬季	□CRASH BANDICOOT 2(暫稱)(ACT)	SCEI	價格未定
冬季	□RAMA(AVG)	SOFTBANK	6800日圓
冬季	□LOST CHILDREN(AVG)	SOFTBANK	5800日圓
冬季	□ABE a GO GO(ACT)	SOFT BANK	價格未定
冬季	□棋太平(TAB)	SPS	價格未定
冬季	□傑可布鳥不可思議之迷宮(RPG)	SQUARE	價格未定
冬季	□XENOGEARS(RPG)	SQUARE	價格未定
冬季	□Neonude 2(RPG)	TECHNOS SOFT	5800日圓
冬季	□LOVE GAME'S plus(SPT)	Tears	價格未定
冬季	□on side(暫稱)(SPT)	Tears	價格未定
冬季	□THE 心理 GAME 3(ETC)	VISIT	價格未定
未定	□育兒問答 MY ANGEL(QIZ)	NAMCO	5800日圓
未定	□RPG SCHOOL 3(RPG)	ASCII	5800日圓
未定	□SIMULATION RPG SCHOOL(SRPG)	ASCII	5800日圓
未定	□Ash to Ash(暫稱)(SLG)	EASILY STAFF	價格未定
未定	□VIRTUAL BASS FISHING(暫稱)(SPT)	EASILY STAFF	價格未定
未定	□BRIGANDINE~ 幻想大陸戰記 ~(SRPG)	EASILY STAFF	5800日圓
未定	□J. LEAGUE EXCITE STAGE V1(SPT)	EPOCH 社	價格未定
未定	□TUNING FACTORY(RAC)	元氣	價格未定
未定	□真髓・棋仙人(暫稱)(TAB)	J.WING	8900日圓
未定	□TWIN BEE RPG(RPG)	KONAMI	價格未定
未定	□TELAS OF DESTINY(RPG)	NAMCO	價格未定
未定	□風之 KLONOA～door to phantmile ~(ACT)	NAMCO	價格未定
未定	□灣岸 DEAD HEAT 2(暫稱)(RAC)	PACK-IN-SOFT	價格未定
未定	□NOeL La neige(ETC)	PIONEER LDC	價格未定
未定	□BOUNTY SWORD SECOND(暫稱)(SRPG)	PIONEER LDC	價格未定
未定	□ZAP!SNOWING TRIX(SPT)	POLY CANYON	價格未定
未定	□ESCAPER(ACT+AVG)	SMEI	價格未定
未定	□天誅(ACT+AVG)	SMEI	價格未定
未定	□PARASITE EVE(RPG)	SQUARE	價格未定
未定	□日本怪談旅行團 2(AVG)	SYSTEM SACOM	5800日圓
未定	□鬥姬傳承 ANGEL EYES(FTG)	TECMO	價格未定
未定	□Blaze & Blade～Eternal Quest ~(RPG)	T&E SOFT	價格未定
未定	□LUCIFERD~ 世紀末的挑戰 ~(RPG)	TEN 研究所	5800日圓
未定	□SNOW QUEEN(ETC)	東北新社	4800日圓
未定	□Dear Friends(SLG)	VISUAL ARTS	5800日圓
未定	□TSUTANKERMAN 之遺言(暫稱)(AVG)	WIZARD	價格未定
未定	□IMAGE FIGHT & X. MULTIPLY/ARCADE GEAREST(STG)	XING	4800日圓
未定	□WONDER 3/ARCADE GEAREST(ETC)	XING	5800日圓
98年預定			
1月22日	□RAVAGE D.C.X(STG)	VISIT	5800日圓
1月中旬	□TOMB RAIDER 2(ACT)	VICTOR SOFT	價格未定
1月下旬	□PARANOIA SCAPE(SLG)	MATLDA	5800日圓
1月未定	□激錄！PULA PULA 商店街(暫稱)(ACT)	ACTIART	價格未定
2月未定	□The Legend of Heroes III 白色魔女 又一個英雄的故事(RPG)	GMF	5800日圓
2月未定	□DOKI DOKI POYATCHIO(SLG)	KING RECORDS	5800日圓
2月未定	□UNIVERSAL NUTS(AVG)	LAY-UP	價格未定
3月中旬	□快速天使(ACT)	TECHNOSOLEIL	價格未定
3月中旬	□新日本 WRESTLING 鬥魂烈傳 3(SPT)	TOMY	價格未定
4月未定	□偵探神宮寺三郎～夢之終結 ~(AVG)	DATA EAST	價格未定
4月未定	□The Legend of Heroes 1&2~DRAGON SLAYER(暫稱)(RPG)	GMF	5800日圓
5月未定	□STAR 鬪者(SLG)	GMF	5800日圓
6月未定	□The Legend of Heroes IV~ 英雄傳説 4~ 赤之滴(暫稱)(RPG)	GMF	5800日圓
春季	□BOKAN(STG)	BANPRESTO	5800日圓
春季	□REAL ROBOT 戰線(SLG)	BANPRESTO	價格未定
春季	□銃夢(暫稱)(ACT)	BANPRESTO	價格未定
春季	□小甕俠 2(STG)	BANPRESTO	5800日圓
春季	□快刀亂麻(SLG)	IMADIO	價格未定
春季	□我想愛 ...your smiles in my heart(SLG)	KONAMI	價格未定

PS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
春季	□凝視騎士(SLG)	KONAMI	價格未定
春季	□HEROINE DREAM 2(SLG)	MAP JAPAN	價格未定
春季	□ANICENT ROMAN ~ Power of Dark Side ~(SLG)	日本 SYSTEM	6800 日圓
春季	□BACKGUINER~ 甦醒的勇者 ~ 飛翔編「背叛之戰場」(SLG)	VING	5800 日圓
春季	□BACKGUINER~ 甦醒的勇者 ~ 完結編「然後，明天 ...」(SLG)	VING	5800 日圓
夏季	□SYNCHRONICITY(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□THE RUINS(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□TRUE LOVE STORY 2(SLG)	ASCII	價格未定
未定	□PARADISE LOST(RPG)	ASCII	價格未定
未定	□JUNGLE PARK(ACT)	BANDAI VISUAL	4800 日圓
未定	□SHADOW TOWER(RPG)	FROM SOFTWARE	5800 日圓
未定	□STRIKER JAGUAR(STG)	GAPS	價格未定
未定	□THE HIVE WARS(STG)	KSS	6800 日圓
未定	□MELT(STG)	MAP JAPAN	價格未定
未定	□重裝機兵 VALKEN 2(ACT)	NCS	5800 日圓
未定	□蜃氣樓迴廊(ETC)	PLAY STAGE	5800 日圓
未定	□Over Blood 2(AVG)	RIVERHILLSOFT	價格未定
未定	□卒業 III(暫稱)(SLG)	小學館 PRODUCTION	價格未定
未定	□JUNK RASICK C.C &ROBE 俱樂部(SPT)	T&E SOFT	價格未定
未定	□疑問傻瓜(暫稱)(PUZ)	Tears	價格未定
未定	□炸彈小子 SCOOP THE KID(暫稱)(AVG)	Tears	價格未定
未定	□最終電車(ETC)	VISIT	價格未定

發售日未定

名稱(類別)	廠商	售價
□魔紀行(暫稱)(AVG)	ACTIVEART	價格未定
□NHL BREAKWAY(SPT)	ACCLAIM JAPAN	價格未定
□MAGIC :THE GATHERING(SLG)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓
□GUITY GEAR(FTG)	ARC SYSTEM WORKS	5800 日圓
□SUPER LIVE STADIUM(SPT)	AQUES	5800 日圓
□圍棋(TAB)	ASCII	6800 日圓
□NIGHTMARE PROJECT〈YAKATA〉(RPG)	ASK 講談社	價格未定
□SNOW BREAK(SPT)	ATLUS	價格未定
□JOURNEYMAN PROJECT PEGASUS PRIME(未定)	BANDAI	8800 日圓
□TAMAGOCHI(暫稱)(SLG)	BANDAI	價格未定
□METAL DREAD(STG)	BANDAI VISUAL	5800 日圓
□AIR COMMANDER(AVG)	BANPRESTO	5800 日圓
□魔導都市 ELPIS(RPG)	BANPRESTO	價格未定
□COURIER CRISES(暫稱)(RAC+ACT)	BMG JAPAN	價格未定
□GRAND SEVEN ALL(暫稱)(RAC)	BMG JAPAN	價格未定
□TAIBREAK(SPT)	BODY	價格未定
□SUPER ADVENTURE ROCKMAN(AVG)	CAPCOM	價格未定
□DUNGEONS & DRAGONS COLLECTION(暫稱)(ARPG)	CAPCOM	價格未定
□JEALOZADO 傳說 黃金之帝國(RPG)	CULTURE BRAIN	價格未定
□飛龍之拳 COLLECTION(暫稱)(FTG)	CULTURE BRAIN	價格未定
□DOOPERS(RAC)	CYBERTECH DESIGN	價格未定
□FENSER(SLG)	CYBERTECH DESIGN	價格未定
□GRUDA(STG)	CYBERTECH DESIGN	價格未定
□PROJECT CHAOS(STG)	CYBERTECH DESIGN	價格未定
□BOUNTY ARMS(STG)	DATA WEST	6800 日圓
□true/real/fantasy(RPG)	DREAMCUBE	價格未定
□LOST WORLD JURASSIC PARK(ACT)	EAV	5800 日圓
□WAR CRAFT II: DARK SAGA(SLG)	EAV	5800 日圓
□EGGS OF STEEL(暫稱)(ACT)	ENIX	價格未定
□ASTRO NOKA(SLG)	ENIX	價格未定
□Bust A Move(PUZ)	ENIX	價格未定
□STAR OCEAN The Second Story(RPG)	ENIX	價格未定
□DRAGON QUEST VII(RPG)	ENIX	價格未定
□MAIN LOADER(暫稱)(STG)	F COMPUTER ENTERTAINMENT	5800 日圓
□Nap.Nap(AVG)	GENTEC	價格未定
□厄慘(暫稱)(AVG)	IDEA FACTORY	5800 日圓
□彈珠俱樂部(TAB)	I.S.C	價格未定
□GAME 日本史 ~ 天下人秀吉與家康 ~(ETC)	光榮	6800 日圓
□BREEDING STUD 2(SLG)	KONAMI	價格未定
□BROKEN HELICES(ACT)	KONAMI	價格未定
□CONTRA~LEGEND OF WAR~(ACT)	KONAMI	5800 日圓
□JERSEY DEVIL(ACT)	KONAMI	價格未定
□METAL GEAR SOLID(ACT)	KONAMI	價格未定
□NBA POWER DUNKERS 3(SPT)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.2 彩之 LOVE SONG(AVG)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.3(AVG)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MEMORIAL 2(暫稱)(SLG)	KONAMI	價格未定
□MIDNIGHT RUN~ROAD FIGHTER 2~(RAC)	KONAMI	5800 日圓
□LETHAL ENFORCER DELUXE PACK(GSTG)	KONAMI	5800 日圓
□幻想水滸傳 2(RPG)	KONAMI	價格未定
□新體驗 3D DUNGEON(暫稱)(ACT)	KONAMI	價格未定
□青山 LOVE STORIES(AVG)	KONAMI	價格未定
□KONAMI ANTEAKS~MSXCOLLECTIONS VOL.1(暫稱)(ETC)	KONAMI	價格未定
□實況 J. LEAGUE WINNING ELEVEN 3(SPT)	KONAMI	價格未定
□TOKIMEKI MEMORIAL~ forever with you~(THE BEST)	KONAMI	價格未定
□我想愛 ...DIARY(ETC)	KONAMI	價格未定
□FLY(暫稱)(SLG)	M.D.B	價格未定
□鐵拳 3(FTG)	NAMCO	價格未定
□動作蛋(ACT)	NAXAT	價格未定
□DEBUT 21(SLG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
□Jump KID(暫稱)(ACT)	NEW	價格未定
□CELLOPHANES(ETC)	NINE LIVES	價格未定
□PILE-UP MERTS(SLG)	PROSEEDUNI	5800 日圓
□MINTON 警部之搜查檔案道化師殺人事件(AVG)	RIVERHILL SOFT	價格未定
□實戰彈珠必勝法！ 5(TAB)	SAMMY	價格未定
□MISSA 之魔法物語(RPG)	SAMMY	價格未定
□NFL GAME DAY(暫稱)(SPT)	SCEI	價格未定
□CRIME CRACKER 2(RPG)	SCEI	價格未定
□HERMIHOPPERHEAD DE PUZZLE(PUZ)	SCEI	價格未定
□出發！育成遊戲牧場之王(SLG)	SHANGRI-LA	6600 日圓
□REAL BOUT 餓狼傳説 SPECIAL(FTG)	SNK	價格未定
□SNK FAN~CD 餓狼傳説編(暫稱)(ETC)	SNK	價格未定
□侍魂劍客指南 PACK(FTG)	SNK	價格未定
□侍魂天草降臨(FTG)	SNK	價格未定
□平成棋院(TAB)	SOFTBANK	價格未定
□NHL OPEN ICE(SPT)	SOFTBANK	3800 日圓
□TIGER SHARK(STG)	SOFTBANK	3800 日圓
□MORTAL KOMBAT TRILOGY(FTG)	SOFTBANK	價格未定
□ROBOTRON X(SLG)	SOFTBANK	價格未定
□AI 將棋 2(TAB)	SOFT BANK	價格未定
□裝甲騎兵(ACT)	TAKARA	價格未定
□SCEAMER 2(RAC)	Tears	價格未定
□ADVANCED V.G. 2(FTG)	TGL	5800 日圓
□DEAD OR ALIVE(暫稱)(FTG)	TECMO	價格未定
□VIRTUAL REMOTE CONTROL HELTCOPTER(SLG)	3D	價格未定
□HYPER TOUR(SLG)	3D	價格未定
□DIRECTOR CHAIR(SLG)	TONKINHOUSE	價格未定
□RAYMAN 2(暫稱)(ACT)	UBI SOFT	價格未定
□聖龍傳説 ~ 外傳 ~(FTG)	VAP	5800 日圓
□COMAND & CONQUER COMPLETE(SLG)	VIRGIN INTERACTIVE	價格未定
□LIPROS(暫稱)(ACT+AVG)	VISUAL UP	價格未定
□ORGARIAN~ 亞人傳 ~(暫稱)(RPG)	VISUAL UP	價格未定
□THE MATCH GOLF(SPT)	ZOOM-X	5800 日圓

SS

9 月

日期	名稱(類別)	廠商	售價
4 日	□妖精獵人 ~ 花札編 ~(TAB)(18 推)	ALTRON	6800 日圓
4 日	□PUYOPUYO SUN for SEGANET(PUZ)(MODEM 專用)	COMPILE	2800 日圓
11 日	□DIGITAL PINBALL~LAST GLADIATORS Ver.9.7~(TAB)	KAZE	5800 日圓
11 日	□DESIRE(AVG)(18 推)	IMADIO	6800 日圓
11 日	□森高千里「渡良瀨橋 /LALA SUNSHINE」(ETC)	SEGA	6800 日圓
11 日	□三國志 IV with POWER UP KIT(SLG)	光榮	7800 日圓
11 日	□信長之野望・天翔記 with POWER UP KIT(SLG)	光榮	9800 日圓
11 日	□ASSAULT RIG(STG)	SOFTBANK	5800 日圓
11 日	□SHLHOUETTE MIRAGE(ACT)	TREASURE	5800 日圓
18 日	□彈珠完全攻略 UNICOLL'97(TAB)	日本 SYSCON	6800 日圓
18 日	□怒首領蜂(STG)	ATLUS	5800 日圓
18 日	□My Dream ~ 等待 On Air~(SLG)	日本 CREATE	6800 日圓
18 日	□SOVIET STRIKE(STG)	EAV	5800 日圓
19 日	□STREET FIGHTER COLLECTION(FTG)	CAPCOM	5800 日圓
25 日	□SUPER ROBOT 大戰 F(SRPG)	BANPRESTO	6800 日圓
25 日	□御意見無用 ~ Anarchy in the NIPPON~(FTG)	KSS	5800 日圓
25 日	□維新之嵐(SLG)	光榮	6800 日圓

SS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
25 日	□出動！ MINISKIRT POLICE 初回限定版(AVG)	Sada Soft	6800 日圓
25 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.6 吉田深里(ETC)	Sada Soft	3000 日圓
25 日	□出動！ MINISKIRT POLICE 通常版(AVG)	Sada Soft	4800 日圓
25 日	□新世紀 EVANGELION DIGITAL CARD LIBRARY(ETC)	SEGA	4800 日圓
25 日	□桃太郎道中記(TAB)	HUDSON	6800 日圓
25 日	□SOLDNERSCHILD(SRPG)	SEGA/ 光榮	7800 日圓
25 日	□職業棒球 GREATEST NINE'97 MAKE MIRACLE(SPT)	SEGA	5800 日圓
25 日	□MECH WARRIOR 2(ACT)	BANDAI VISUAL	5800 日圓
25 日	□小鬢恢完鬢版(STG)	BANPRESTO	5800 日圓
中旬	□i miss you(ETC)	COMPILE	1980 日圓
下旬	□GUN FRONTIER/ ARCADE GEARS(STG)	XING	4800 日圓
下旬	□機動戰士 Z GUNDAM 後編 ~ 在宇宙中馳騁 ~(STG)	BANDAI	6800 日圓
未定	□ROOMMATE~ 涼子 in Summer Vacation ~(SLG)	DATAM POLYSTAR	5800 日圓
未定	□卒業 S (SLG)	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓

10 月

日期	名稱(類別)	廠商	售價
2 日	□WINNING POST FILE'97(SLG)	光榮	6800 日圓
2 日	□全國制服美少女 GRAND PRIX FIRST LOVE(PUZ)	DAIKI	4800 日圓
2 日	□BLUE BREAKER(RPG)	HUMAN/HUNEX	6200 日圓
2 日	□侍魂天草降臨(FTG)	SNK	5800 日圓
2 日	□侍酌天草降臨(FTG)(連擴張 RAM 版)	SNK	7800 日圓
2 日	□毛利元就 ~ 約誓三箭 ~(SLG)	光榮	7800 日圓
2 日	□CAN CAN BUNNY EXTRA(AVG)	KID	6800 日圓
2 日	□G VICTOR(STG)	SOFT OFFICE	5800 日圓
2 日	□CROSS ROMANCE~ 戀愛與麻雀和花札及 ~(TAB)	日本物產	6800 日圓
9 日	□DEZA 2(STG)	ATHENA	5800 日圓
9 日	□忍者茶茶丸鬼斬忍法帖〈金〉(ACT)	JALECO	5800 日圓
9 日	□TACTICAL FORMULA(SLG)	SEGA/AKI	5800 日圓
9 日	□DEAD OR ALIVE(FTG)	TECMO	5800 日圓
16 日	□TACTICAL FIGHTER(SLG)	MEDIA RING	6800 日圓
16 日	□美少女花札紀行陸奥秘湯戀物語 SPECIAL(AVG)	FOG	5800 日圓
23 日	□LOST WORLD JURASSIC PARK(ACT)	SEGA	5800 日圓
23 日	□全日本摔角 FEATURING VIRTUA(FTG)	SEGA	5800 日圓
23 日	□PASTEL MUSES(PUZ)	SOFT OFFICE	4800 日圓
23 日	□幪面超人作戰東案 1(ETC)	東映 VIDEO	6800 日圓
23 日	□銀河英雄傳説 plus(SLG)	德間書店	5800 日圓
23 日	□仙窟活龍大戰 CHAOS SEED(RPG)	NEVERLAND COMPANY	5800 日圓
23 日	□落下 GAME DESIGNER 製作 BON!(PUZ)	PACK-IN-SOFT	5800 日圓
23 日	□STEEP SLOPE SLIDERS(SPT)	PACK-IN-SOFT	5800 日圓
23 日	□MINTON 警部之搜查檔案道化師殺人事件(AVG)	RIVERHILLSOFT	5800 日圓
30 日	□街(AVG)	CHUN SOFT	5800 日圓
30 日	□DJ Wars(SLG)	SPIKE	5800 日圓
30 日	□SEGA AGES/COLUMNS ARCADE COLLECTION(PUZ)	SEGA	4800 日圓
30 日	□LAYERSECTION II(STG)	MEDIA QUEST	5800 日圓
下旬	□RONDE~ 輪舞曲 ~(SRPG)	ATLUS	6800 日圓
未定	□CULDCEPT(TAB)	大宮 SOFT	5800 日圓
未定	□飛鳥 120% LIMITED(FTG)	ASK 講談社	5800 日圓
未定	□TRANSPORT TYCOON(SLG)	IMAGINEER	6800 日圓
未定	□MARIO 武者野之超將棋塾(TAB)	KING RECORDS	7800 日圓

11 月

日期	名稱(類別)	廠商	售價
6 日	□TEAM 營運 SIMULATION Formula Grand Prix 1997(SLG)	COCONUTS JAPAN	6800 日圓
6 日	□TSDANKAMEN 之謎 ~ANKH~(AVG)	RAY	6800 日圓
6 日	□FALCOM CLASSICS(RPG)	日本 VICTOR	5800 日圓
6 日	□FALCOM CLASSICS 初回限定雙碟版(RPG)	日本 VICTOR	6800 日圓
13 日	□櫻大戰 蒸氣 RADIO SHOW(ETC)	SEGA	4800 日圓
13 日	□蒼空之翼 ~GOTHA WORLD~(SLG)	MICRONET	6800 日圓
20 日	□HERC'S ADVANTURE(ACT)	BPS	5800 日圓
20 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.7 麻生薰(ETC)	Sada Soft	3000 日圓
20 日	□J. LEAGUE 創造職業足球會 2(SLG)	SEGA	5800 日圓
27 日	□七津風之島物語(AVG)	ENIX	6800 日圓
27 日	□貞本義行 ILLUSTRATIONS(ETC)	GAINAX	4800 日圓
27 日	□馬匹 1 FURLONG 劇場(STG)	MICRO VISION	5800 日圓
27 日	□BOBBLE SYMPHONY(ACT)	VING	3800 日圓
27 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.8 古川惠美子(ETC)	Sada Soft	價格未定
上旬	□NOON(ACT+PUZ)	MICRO CABIN	價格未定
上旬	□MESSAGE NAVI (ETC)	SIMS	2800 日圓
下旬	□VIRTUA THEATRE(SLG)	SUCCESS	6800 日圓
下旬	□X-MEN VS. STREET FIGHTER(FTG)(4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	價格未定
下旬	□THE STAR BOWLING VOL.1(SPT)	YUMEDIA	價格未定
未定	□GAIA BREEDER(SLG)	ASPECT	5800 日圓
未定	□惡魔召喚師 SOUL HACKERS(RPG)	ATLUS	6800 日圓
未定	□BALLDY LAND(SLG)	BANPRESTO	6800 日圓
未定	□PRINCESS QUEST(RPG)	INCREMENT P	5800 日圓
未定	□海邊 REACH!(TAB)	每日 COMMUNICATION	5800 日圓
未定	□魔法學園 LUNAR(RPG)	角川書店	6800 日圓
未定	□SENTIMENAL GRAFFITI(AVG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
未定	□灣岸 TRIAL LOVE(RAC)	PACK-IN-SOFT	價格未定
未定	□REFRAIN LOVE(SLG)	RIVERHILL SOFT	價格未定
未定	□SEGA TOURING CAR CHAMPIONSHIP(RAC)	SEGA	5800 日圓
未定	□TILK~ 由碧海來的少女 ~(SLG)	TGL	6800 日圓
未定	□LOVELY POP 2 in 1 戀愛麻雀(TAB)	VISCO	6800 日圓

12 月

日期	名稱(類別)	廠商	售價
4 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.9 永松惠子(ETC)	Sada Soft	價格未定
4 日	□DEJIG Thomas McKnight(PUZ)	增田屋 CORPRATION	5800 日圓
4 日	□DEJIG Christian Riese Lassen(PUZ)	增田屋 CORPRATION	5800 日圓
4 日	□CROC! BOW BOW ISLAND(ACT)	MEDIA QUEST	5800 日圓
11 日	□MARIA(AVG)	AXELA	6800 日圓
11 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.10 真崎麻衣(ETC)	Sada Soft	3000 日圓
18 日	□TEXTED RUD(SLG)	PAI	5800 日圓
18 日	□PRIVATE IDOL DISC VOL.11 廣瀨真弓(ETC)	Sada Soft	價格未定
18 日	□UNIVERSAL NUTS(AVG)	LAY-UP	價格未定
上旬	□反射 SPIKE!(ACT)	JIK	5800 日圓
中旬	□忍 PENMAN 丸(ACT)	ENIX	價格未定
中旬	□ULTRAMAN 圖鑑 2(ETC)	講談社	6800 日圓
下旬	□FARLAND SAGA(暫稱)(SRPG)	TGL	6800 日圓
未定	□雷朋三世 ~ 金字塔之賢者 ~(暫稱)(ACT)	ASMIK	價格未定
未定	□惡魔全書 2(暫稱)(ETC)	ATLUS	價格未定
未定	□逐攻生徒會(暫稱)(FTG)	BANPRESTO	6800 日圓
未定	□GT24(RAC)	JALECO	價格未定
未定	□TENANT WARS (TAB)	KID	5800 日圓
未定	□TEXTED RUD~ARCANA 戰記 ~(RPG)	PAI	5800 日圓
未定	□SHINING FORCE III SCENARIO 1(SRPG)	SEGA	4800 日圓
未定	□Wizardry Nemesis(暫稱)(RPG)	SHOEI SYSTEM	6800 日圓
未定	□ARCANA STRIKES(ETC)	TAKARA	價格未定
未定	□SANKYO FEVER 實機 SIMULATION S VOL.2(TAB)	TEN 研究所	5800 日圓
未定	□JUNK RASICK e.c &ROBE 俱樂部(SPT)	T&E SOFT	6800 日圓

97 年内

日期	名稱(類別)	廠商	售價
秋季	□TWINKLE STAR SPIRTES(STG)	ADK	價格未定
秋季	□SOUND NOVEL SCHOOL 2(AVG)	ASCII	5800 日圓
秋季	□音樂 SCHOOL 2(ETC)	ASCII	5800 日圓
秋季	□R?MJ THE MISTERY HOSPITAL(AVG)	BANDAI	價格未定
秋季	□NEXT KING 戀之千年王國(SLG)	BANDAI	價格未定
秋季	□MASS DESTRUCTION(STG)	BMG JAPAN	5800 日圓
秋季	□幻想水滸傳(RPG)	KONAMI	價格未定
秋季	□JANSI SUCHIE-PAI DOKI DOKI NIGHTMARE(暫稱)(AVG)	JALECO	價格未定
秋季	□HOP STEP IDOL(暫稱)(SLG)	MEDIA ENTERTAINMENT	6800 日圓
秋季	□大江户文藝復興(SLG)	PACK-IN-SOFT	價格未定
秋季	□RIVEN The Sequel to MYST(AVG)	SUNSOFT	價格未定
秋季	□PHOTO GENIC(SLG)	SUNSOFT	價格未定
秋季	□STEAM HEATS(STG)	TGL	7800 日圓
秋季	□「POLYGON BASIC for SEGASATURN」個人電腦連接版(ETC)	德間書店 INTERMEDIA COMPANY	價格未定
冬季	□CLOSE(暫稱)(未定)	ATHENA	5800 日圓
冬季	□七個之秘館 戰慄之微笑(AVG)	光榮	價格未定
冬季	□JUNGLE PARK~SATURN 島 ~(ACT)	BGM JAPAN	4800 日圓
冬季	□魔導物語(RPG)	COMPILE	5800 日圓
冬季	□WORDS(RPG)(MODEM 專用)	SHOEI SYSTEM	6800 日圓
冬季	□PSYCHIC FORCE(FTG)	SOFTBANK	價格未定
冬季	□RAMA(AVG)	SOFTBANK	價格未定
冬季	□FASHION TOWN(SLG)	DAIKI	價格未定
冬季	□英雄志願 ~Gal Act Heroism~(RPG)	MICRO CABIN	6800 日圓
未定	□Wizard's Harmony 2(SLG)	ARC SYSTEM WORKS	5500 日圓
未定	□SNOW QUEEN(ETC)	ARIADNE MEDIA	4800 日圓
未定	□SIMULATION RPG SCHOOL(SRPG)	ASCII	5800 日圓
未定	□這個世界盡頭歌頌愛的少女 YU-NO(AVG)	ELF	價格未定
未定	□J. LEAGUE EXCITE STAGE V1(SPT)	EPOCH 社	價格未定
未定	□GRANDIA(RPG)	GAME ARTS	價格未定
未定	□金田一少年事件簿 ~ 星見島 悲哀的復仇者 ~(AVG)	HUDSON	價格未定
未定	□銀河孃樣傳説 YANA 3~LIGHTING ANGEL~(SLG)	HUDSON	價格未定

SS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
未定	□真髓・棋仙人(暫稱)(TAB)	J.WING	8900 日圓
未定	□PRETTY 電波 JACK(暫稱)(ETC)	MEDIA ENTERTAINMENT	價格未定
未定	□究極 TIGER II PLUS(STG)	NAXAT	5800 日圓
未定	□FARDOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE(ARPG)	PIONEER LDC	價格未定
未定	□SOLO CRISIS(SLG)	QUITENT	價格未定
未定	□AZEL~PANZER DRAGOON RPG~(RPG)	SEGA	價格未定
未定	□SONIC R(暫稱)(RAC+ACT)	SEGA	5800 日圓
未定	□創造職業棒球會(SLG)	SEGA	5800 日圓
未定	□BAROQUE(RPG)	STING	價格未定
未定	□「POLYGON BASIC for SEGASATURN」SS 連接版(ETC)	德間書店 INTERMEDIA COMPANY	價格未定
未定	□DREAM SQUARE 山田瑪利亞(ETC)	VIDEO SYSTEM	3800 日圓
未定	□IMAGE FIGHT & X. MULTIPLY/ARCADE GEAREST(STG)	XING	4800 日圓
未定	□WONDER 3/ARCADE GEAREST(ETC)	XING	5800 日圓
未定	□EDWARD RANDY/ ARCADE GEAREST(ACT)	XING	4800 日圓
未定	□ZERO DIVIDE~THE FINAL CONFLICT~(FTG)	ZOOM	價格未定
98 年預定			
2 月未定	□慟哭 然後 ...(AVG)	DATA EAST	價格未定
3 月未定	□ULTRAMAN 圖鑑 3(ETC)	講談社	價格未定
4 月未定	□偵探神宮寺三郎 ~ 夢之終結 ~(AVG)	DATA EAST	價格未定
春季	□COURIER CRISES(暫稱)(RAC+ACT)	BMG JAPAN	價格未定
春季	□WAKU WAKU PUYO PUYO DUNGEON(RPG)	COMPILE	價格未定
春季	□WORLD SOCCER RPG(暫稱)(SPT+RPG)	ENIX	價格未定
春季	□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.3(暫稱)(AVG)	KONAMI	價格未定
春季	□SHINING FORCE III SCENARIO 2(暫稱)(SRPG)	SEGA	4800 日圓
春季	□櫻大戰 2~ 請你別死去 ~(AVG)	SEGA	價格未定
春季	□卒業 III~Wedding Bell(SLG)	小學館 PRODUCTION	價格未定
春季	□CROSS 探偵物語(AVG)	GETS	6800 日圓
春季	□制服 ~HIGH SCHOOL COUNTDOWN~(SLG)	YU-MEDIA	價格夏季
夏季	□SYNCHRONICITY(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□THE RUINS(AVG)	A.D.M	價格未定
夏季	□SHINING FORCE III SCENARIO 3(暫稱)(SRPG)	SEGA	4800 日圓
未定	□FAKE DOWN(ACT+AVG)	SYSTEM SACOM	價格未定
發售日未定			
	□ALL STAR BASEBALL(SPT)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓
	□KILLING TIME(ACT)	ACCLAIM JAPAN	5800 日圓
	□NHL BREAKWAY(SPT)	ACCLAIM JAPAN	價格未定
	□BATTLE SPORT(A.SHT)	ACCLAIM JAPAN	價格未定
	□英雄降臨 ~THE SEVEN HEROES & CINDERELLA~(RPG)	ALFA OMEGA SOFT	價格未定
	□圍棋(TAB)	ASCII	6800 日圓
	□DERBY STALLION(暫稱)(SLG)	ASCII	價格未定
	□PRINCESS CROWN(ARPG)	ATLUS	5800 日圓
	□機動戰士 GUNDAM~ 傑尼之野望 ~(SLG)	BANDAI	價格未定
	□TAMAGOCHI(暫稱)(SLG)	BANDAI	價格未定
	□AIR COMMANDER(AVG)	BANPRESTO	5800 日圓
	□X2(STG)	CAPCOM	5800 日圓
	□VAMPIRE SAVIOR(FTG)(4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	價格未定
	□SUPER ADVENTURE ROCKMAN(AVG)	CAPCOM	價格未定
	□MARVEL SUPER HEROES VS. STREET FIGHTER(FTG) (4M 擴張 RAM 專用)	CAPCOM	價格未定
	□DUNGEON & DRAGON R COLLECTION(ACT)	CAPCOM	價格未定
	□BIO HAZARD 2(AVG)	CAPCOM	價格未定
	□激鬥(PUZ)	CSK 總合研究所	價格未定
	□超 FOPPLY(ACT)	DB SOFT	5800 日圓
	□WAR CRAFT II: DARK SAGA(SLG)	EAV	5800 日圓
	□CHILL(SPT)	EAV	5800 日圓
	□METAL FIST(ACT)	EAV	5800 日圓
	□雷電 FIGHTERS(STG)	EAV	5800 日圓
	□DRAGON KNIGHT(RPG)	ELF	價格未定
	□INDEPENANCE DAY(STG)	FOX INTERACTIVE	價格未定
	□PRISM COURT(SLG)	FPS	價格未定
	□GUNGRIFFON II(STG)	GAME ARTS	價格未定
	□神罰 人生之意味(SLG)	GAIANX	價格未定
	□PROPINBALL(TAB)	IMAGINEER	價格未定
	□彈珠俱樂部(TAB)	I.S.C	價格未定
	□PURURUNN!WITH SHAPE UP GAL(暫稱)(PUZ)	J.WING	價格未定
	□惡魔城 DRACULA X~ 月下之夜想曲 ~(ACT)	KONAMI	價格未定
	□VANDAL HEART~ 失落的古代文明 ~(RPG)	KONAMI	價格未定
	□CONTRA~LEGEND OF WAR~(ASTG)	KONAMI	價格未定
	□實況 J. LEAGUE SOCCER(SPT)	KONAMI	價格未定
	□實況 POWERFUL 職業棒球 '97(SPT)	KONAMI	價格未定
	□TOKIMEKI MUSIC CD 2(暫稱)(ETC)	KONAMI	價格未定
	□TOKIMEKI MEMORIAL DRAMA SERIES VOL.2~ 彩之 LOVE SONG~(AVG)	KONAMI	價格未定
	□無人島物語外傳 考古學者 高持慎一郎(暫稱)(AVG)	KSS	5800 日圓
	□VIRTU PARK THE FISH(ETC)	光榮	價格未定
	□GAME 日本史 ~ 天下人秀吉與家康 ~(ETC)	光榮	6800 日圓
	□麻雀學園祭 ~ 初回限定 PREMIUM PACK(TAB)	MAKE SOFTWARE	8800 日圓
	□FULLY COWLED MINI 4WD SUPER FACTORY FOR SEGANET(暫稱)(RAC)(MODEM 專用)	MEDIA QUEST	價格未定
	□東京幻夢大學(暫稱)(AVG)	NAXAT	價格未定
	□DRAGON KNIGHT 4(SRPG)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
	□MONSTER MAKE~HOLY DAGGER~(SLG)	NEC INTERCHANNEL	6800 日圓
	□FRIENDS~ 青春之光輝 ~(AVG)(18 推)	NEC INTERCHANNEL	價格未定
	□汽船海賊 STEAM PIRATE(RPG)	NEVERLAND COMPANY	價格未定
	□REQUIEM(RPG)	日本 ART MEDIA	價格未定
	□FANS FARM(AVG)	日本 MMI TECHNOLOGY	5800 日圓
	□US TRACK CHAMP(暫稱)(RAC)	日本物産	價格未定
	□SUPER 301 SQ(暫稱)(SLG)	日本物産	價格未定
	□SLAYERS ROYAL 2(暫稱)(RPG)	角川書店 /ESP	價格未定
	□LUNAR ENTERNAL BLUE(RPG)	角川書店 /ESP	價格未定
	□彈珠 FIGHTER(TAB)	PLAY STAGE	價格未定
	□STARLING ODYESSEY I ~BLUE EVALUATION~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
	□STARLING ODYESSEY II~ 魔龍戰爭 ~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
	□STARLING ODYESSEY III~MILLENNIUM 之聖戰 ~(RPG)	RAY FORCE	價格未定
	□LOOSE(RPG)	SIERRA PIONEER	價格未定
	□SEGA AGES/POWER DRIFT(RAC)	SEGA	價格未定
	□SEGA AGES/PHASTASY STAR(暫稱)(RPG)	SEGA	價格未定
	□SEGA AGES/MEMORIAL SELECTION VOL.2(ETC)	SEGA	價格未定
	□VIRTUA FIGHTER 3(FTG)	SEGA	價格未定
	□HEART OF DARKNESS(ACT)	SEGA	價格未定
	□SONIC THE FIGHTERS(暫稱)(FTG)	SEGA	價格未定
	□X-JAPAN 2(暫稱)(ETC)	SEGA	價格未定
	□SNK FAN~CD 餓狼傳說編(ETC)	SNK	價格未定
	□REAL BOUT 餓狼傳說 SPECIAL(FTG)	SNK	價格未定
	□OFF ROAD(ACT)	SOFTBANK	3800 日圓
	□RETURN FIRE(SLG)	SOFTBANK	3800 日圓
	□WIPEOUT XL(RAC)	SOFTBANK	價格未定
	□幻之魚 The Phantom Fish(SLG)	SOFT OFFICE	價格未定
	□ASTRO SUPER STARS(對應 1M 擴張 RAM 卡)(FTG)	SUNSOFT	價格未定
	□放課後戀愛 CLUB~ 戀之 etude~(SLG)	SUNSOFT	價格未定
	□現代大戰略 STRIKES(暫稱)(SLG)	SYSTEM SOFT	價格未定
	□E.TUDE(暫稱)(AVG)	拓洋興業	價格未定
	□開運！不管甚麽鑑定圖(ETC)	TELEVISION 東京	價格未定
	□RAYMAN 2(ACT)	UBI SOFT	價格未定
	□DUNGEON MASTER(暫稱)(RPG)	VICTOR/VICTOR SOFT	價格未定
	□海鷗大作戰(SLG)	VING	價格未定

N64

日期	名稱(類別)	廠商	售價
9 月			
18 日	□實況 WORLD SOCCER 3(SPT)	KONAMI	7500 日圓
26 日	□爆 BOMBERMAN(ACT)	HUDSON	6980 日圓
上旬	□J. LEAGUE DYNAMITE SOCCER 64(SPT)	IMAGINEER	7500 日圓
10 月			
24 日	□J. LEAGUE ELEVEN BEAT(SPT)	HUDSON	6980 日圓
下旬	□HEXEN(ACT)	GAMEBANK	7800 日圓
下旬	□PUYO PUYO SUN 64(PUZ)	COMPILE	價格未定
11 月			
未定	□CLAMELEON TWIST(ACT)	日本 SYSTEM SUPPLY	價格未定
12 月			
上旬	□SONIC WINGS ASSAULT(STG)	VIDEO SYSTEM	8800 日圓
未定	□HYPER OLYMPIC IN NAGANO 64(SPT)	KONAMI	價格未定
未定	□SUPER ROBOT SPIRITS(FTG)	BANPRESTO	價格未定
未定	□遥之哥爾夫 MASTER'98(SPT)	T&E SOFT	價格未定

N64

日期	名稱(類別)	廠商	售價
秋季	□VIRTUAL WRESTLING ULTRA BATTLE ROYAL(暫稱)(SPT)	ASMIK	價格未定
秋季	□PRO 麻雀 極 64(TAB)	ATHENA	價格未定
秋季	□64 大相撲(SPT)	BOTTOMUP	價格未定
秋季	□飛龍之拳 TWIN(FTG)	CULTURE BRAIN	7800 日圓
秋季	□STRUCLHARD(暫稱)(FTG)	IMAGINEER	價格未定
秋季	□問題解決！64 偵探團(AVG)	IMAGINEER	價格未定
秋季	□SIMCITY 2000(暫稱)(SLG)	IMAGINEER	價格未定
秋季	□HEIWA 彈珠 WORLD 64(TAB)	SHOEI SYSTEM	價格未定
秋季	□REV LIMIT(RAC)	SETA	價格未定
秋季	□森田將棋 64(TAB)	SETA	價格未定
冬季	□新日本摔角鬥魂炎導 ~Brave Spirits~(SPT)	HUDSON	價格未定
冬季	□SNOW SPEEDER(RAC)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□魔法聖紀 ELTIL(RPG)	IMAGINEER	價格未定
冬季	□TOP GEAR RALLY(RAC)	KEMCO	價格未定
未定	□AIR ROCKETS(RAC)	ASCII	價格未定
未定	□DURAL HEROES(FTG)	HUDSON	價格未定
未定	□FAMISTA 64(SPT)	NAMCO	價格未定
未定	□F-ZERO 64(RAC)	任天堂	價格未定
未定	□BANJO KAZOOY(ACT)	任天堂	價格未定
未定	□卡比之 AIR LIGHT(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
未定	□薩爾達傳說 64(暫稱)(ARPG)	任天堂	價格未定
未定	□YOSHI STORY(ACT)	任天堂	價格未定
未定	□彈珠 WORLD 64(TAB)	SHOEI SYSTEM	價格未定
未定	□超時空要塞 MACROSS Another Dimension(暫稱)(STG)	TOMY	價格未定
98 年内			
春季	□JUNGLE 大帝(RPG)	任天堂	價格未定
春季	□FLIGHT SIMULATOR(暫稱)(FLG)	VIDEO SYSTEM	價格未定
發售日未定			
	□SNOWBALL KIDS(ACT)	ATLUS	價格未定
	□忍者亂太郎 64(暫稱)(ACT)	CULTURE BRAIN	7800 日圓
	□3D HOCKEY(SPT)	GAMEBANK	價格未定
	□金田一少年事件簿(暫稱)(AVG)	HUDSON	價格未定
	□超空間 NIGHTER 職業棒球 KING 2(SPT)	IMAGINEER	價格未定
	□BLADE AND BARREL(STG)	KEMCO	價格未定
	□G.A.S.P.!!~Fighters' NEXTream~(FTG)	KONAMI	價格未定
	□惡魔城 DRACULA 3D(暫稱)(ACT)	KONAMI	價格未定
	□NBA(暫稱)(SPT)	KONAMI	價格未定
	□實況 J. LEAGUE PERFECT STRIKER 2(SPT)	KONAMI	價格未定
	□實況 POWERFUL 職業棒球 5(暫稱)(SPT)	KONAMI	價格未定
	□HYBRID HEAVEN(暫稱)(ARPG)	KONAMI	價格未定
	□MOTHER 3(暫稱)(RPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□ULTRA DONKEY KONG(暫稱)(ACT) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□CLIMBER(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
	□CREATOR(未定)	任天堂	價格未定
	□GOLF(暫稱)(SPT)	任天堂	價格未定
	□SIMCITY 64(暫稱)(SLG)(64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□SUPER MARIO RPG(RPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□薩爾達傳說 64(暫稱)(ARPG) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□BUGGY BOGGY(暫稱)(ACT)	任天堂	價格未定
	□POCKET MONSTER 64(暫稱)(RPG)	任天堂	價格未定
	□BODY HARVEST(暫稱)(STG)	任天堂	價格未定
	□MARIO PAINT 64(暫稱)(ETC) (64DD 專用)	任天堂	價格未定
	□CAVALIBATTLE 3000(STG)	日本 SYSTEM SUPPLY	價格未定
	□MISSION IMPOSSIBLE(ACT)	PACK-IN-SOFT	價格未定
	□雷之領悟 ~ 超高速圍棋 ~(TAB)	SETA	價格未定
	□WIDE CHOPPERS(STG)	SETA	價格未定
	□Cu-On-Pa(PUZ)	T&E SOFT	價格未定
	□SPACE DYNAMITES(暫稱)(SPT)	VIC 東海	價格未定

NG

日期	名稱(類別)	廠商	售價
9 月			
25 日	□THE KING OF FIGHTER'97(FTG)	SNK	32000 日圓
10 月			
未定	□THE KING OF FIGHTER'97(FTG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定
發售日未定			
	□PALSTAR BLAST(暫稱)(STG)	SNK	價格未定
	□PALSTAR BLAST(暫稱)(STG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定
	□~ 幕末浪漫 ~ 月華之劍士(FTG)	SNK	價格未定
	□~ 幕末浪漫 ~ 月華之劍士(FTG)(NG-CD 專用)	SNK	價格未定

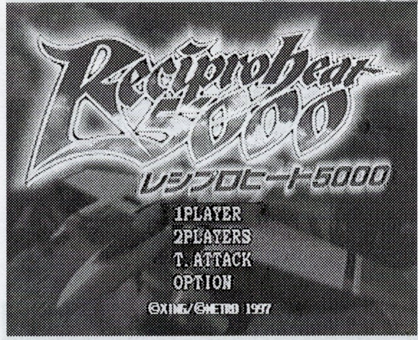
GB

日期	名稱(類別)	廠商	售價
9 月			
11 日	□兄丸 BREEDER(SLG)	J. WING	4800 日圓
18 日	□MINI 4 BOY II(ETC)	J. WING	4800 日圓
19 日	□河釣 3(SPT)	PACK-IN-SOFT	3600 日圓
25 日	□KONAMI GB COLLECTION VOL.1(ETC)	KONAMI	3980 日圓
26 日	□CARD GAME(HAPPY PRICE)(ETC)	COCONUTS JAPAN	2980 日圓
26 日	□CAESARS PALACE(HAPPY PRICE)(ACT)	COCONUTS JAPAN	2980 日圓
26 日	□FERRY(HAPPY PRICE)(ETC)	COCONUTS JAPAN	2980 日圓
26 日	□WORLD STRIKER(HAPPY PRICE)(SPT)	COCONUTS JAPAN	2980 日圓
26 日	□點心問答 Q(QIZ)	STAR FASHION	3500 日圓
26 日	□Z 會合格 BOY SERIES 2 Z 會究極之英熟語 1017 SPECIAL EDTION(ETC)	IMAGINEER	2980 日圓
26 日	□合格 BOY SERIES 7 高校入試歷史年代順序 240 SPECIAL EDTION(ETC)	IMAGINEER	2980 日圓
未定	□麻雀傳說「兵」(暫稱)(TAB)	CULTURE BRAIN	3980 日圓
10 月			
1 日	□合格 BOY SERIES 6 高校入試料理順序 250 SPECIAL EDTION(ETC)	IMAGINEER	2980 日圓
未定	□MEDLOT(暫稱)(不明)	IMAGINEER	價格未定
未定	□PULIKURA POCKET(AVG)	ATLUS	3980 日圓
97 年内			
秋季	□POCKET MONSTER 2 金(RPG)	任天堂	價格未定
秋季	□POCKET MONSTER 2 銀(RPG)	任天堂	價格未定
冬季	□牧場物語 GB(RPG)	PACK-IN-SOFT	價格未定
發售日未定			
	□JEALOZADO 傳說(RPG)	CULTURE BRAIN	價格未定
	□大盜伍右衛門 ~ 黑船黨之謎 ~(ACT)	KONAMI	價格未定
	□惡魔城 ~ 漆黑前湊曲 ~(ACT)	KONAMI	價格未定
	□KONAMI GB COLLECTION VOL.2(ETC)	KONAMI	價格未定
	□KONAMI GB COLLECTION VOL.3(ETC)	KONAMI	價格未定
	□KONAMI GB COLLECTION VOL.4(ETC)	KONAMI	價格未定

PS

日期	名稱(類別)	廠商	售價
8 月			
28 日	□MECH WARRIOR 2(ACT)	BANDAI VISUAL	$398
28 日	□COOL BOARDERS 2:Killing Session(SPT)	UEPS	$398
9 月			
11 日	□NOTAM of WIND(SPT)	ARTDINK	$398
11 日	□FIGHTING ILLUSTION~K-1 REVENGE~(FTG)	XING	$398
11 日	□BLUE SABRE KNIGHTS(FTG)	TAKARA	$398
25 日	□J's Racin'(RAC)	DIGITAL FRONTIER	$398
25 日	□LAGNACURE(RPG)	SMEI	$398
25 日	□PORSCHE CHALLENGE(RAC)	SCEI	$398
25 日	□LINDACUBE AGAIN(RPG)	SCEI	$398
25 日	□FRONT MISSION 2(SRPG)	SQUARE	$468
10 月			
9 日	□Moonlight Syndrome(AVG)	HUMAN	$428
9 日	□FORMULA 1'97(RAC)	SCEI	$398
16 日	□Wizard's Harmony 2(SLG)	MEDIA WORKS	$378
16 日	□EINHANDER(STG)	SQUARE	$398
23 日	□Namco Museum Encore(Limited Edition)(ETG)	NAMCO	$398
23 日	□PROJECT GAIARXY(FTG)	SHOEISHA	$398
30 日	□MAGIAL DROP III(PUZ)	DATA EAST	$398
30 日	□Adidas Power Soccer International'97(SPT)	SCEI	$398

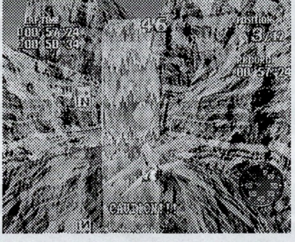




PS	XING
7月31日	
1-2人玩	CD-ROM

戰機做主角

你可能會問，又是駕駛遊戲?玩到悶了!不錯，如果《Reciproheat 5000》真的是傳統以車為主的賽車遊戲的話，不覺得沉悶才怪，始終賽車遊戲即使好玩，但也未免推出得太多了。不知各位有否玩過彩京的射擊名作《Striker1945》呢?這個遊戲中可供選擇的戰機就正是《Reciproheat 5000》中的其中一部份主角，你可以在12架戰機中，選擇Lightning、Zero Fighter、Sinden、Spitfire等戰機，在四條不同的賽道中傲翔天際。這個全新感覺的駕駛遊戲一反賽車壟斷駕駛遊戲的局面，不如再看一下《Reciproheat 5000》的有關資料吧!

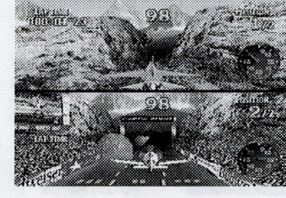


基本操作

方向鍵	：上下、左右的移動。
□鍵	：減速、取消
○鍵	：減速、決定
×鍵	：加速、決定
△鍵	：轉換視點、取消
L1、L2鍵	：左、右回旋(花式飛行)
Start鍵	：開始及暫停遊戲

遊戲模式

單人模式：在這個模式中，玩者可從四條賽道選出一條，和十一架由電腦操控的戰機對戰。

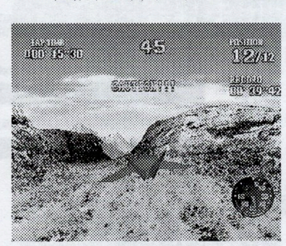


二人對戰模式：在這個模式中，二人只可選擇Mountain賽道進行對戰，這時畫面會上下分割。

Time Attack模式：沒有敵機，單為做出更好時間的模式。

遊戲規則

在限定時間內完成該賽道三次，否則會Game Over。此外當離開藍色的指示球太遠，會有Course Out字樣出現以示警告，這時若不立刻返回賽道亦會Game Over。



AT/MT模式

AT模式：電腦會為戰機的上昇、下降作出適當的補助。

MT模式：戰機的上昇、下降全都交由玩者自己控制。

道具

在賽道中會有三種不同的道具漂浮，用途如下：

S：令戰機的速度立刻提昇至最高速。

D：令戰機現在的速度減半。

T：將剩餘時間增加五秒

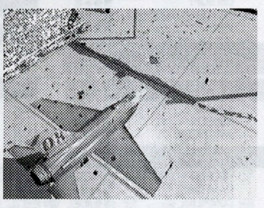
賽道

遊戲中共有4條賽道供玩者選擇，難易度各異：

1. Mountain (Easy)
2. South City (Noraml)
3. Canyon (Hard)
4. Snow Land (Hard)

其他事項

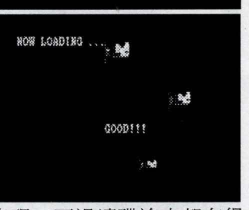
看Ending：當使用任何一架戰機在4條賽道中都取得冠軍，便可看到該戰機的Ending。



花式飛行：按L1、L2鍵做出的花式飛行，若能成功完成一圈，剩餘時間可增加兩秒。不過請注意進行花式飛行時是不能操作的。

超級Gee Bee：在讀碟途中(有Now Loading字樣出現時)，極快速地不停按×鍵，畫面中的Gee Bee便會昇起，當昇至Now Loading字樣高度時，便會有「Good!!」字出現，這時能力值大幅度強化的超級Gee Bee便會出現。(仍強不過F16，而且的確十分難按至Good出現，不過讀碟途中都有得玩，真是非試不可!)





機種

最初遊戲中共有10架戰機供玩者選擇，其後輸入特別指令可以使用F16和Stealth這兩架隱型戰機。指令是：在標題畫面中使用控制器2，按住R1及L2不放並按Select鍵20次，聽到一聲便表示成功。各機種的簡單介紹如下：





Lightning：極速和加速力都不俗，但較難控掣。

Mustang：能力值平均，而且加速力頗突出，適合初學者使用。

Thunderbolt：其重量是全機種之冠，有極優秀的加速力，但亦較難控掣。

Corsair：能力值與Thunderbolt差不多，但比它更易控掣。

Zero Fighter：極速和加速力都只屬一般，但有出色的操控性補救。

Sinden：其極速是全機種之冠，除此之外，其他能力值都極差，亦極難控掣。

Messer Schmitt：能力值都屬一般，並無特別長處。

Spit Fire：和Messer Schmitt差不多。

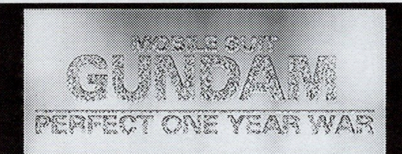
Gee Bee：加速力不俗，但其操控性是全機種之中最弱。

Pitts：操控性頗佳，但整體能力值較弱。

F16：極速和加速力都極高，操控性不俗，可算是全機種之冠。

Stealth：和Sinden差不多，但加速力極差，可算是12架戰機中最差的一架。

GUNDAM PERFECT ONE YEAR WAR

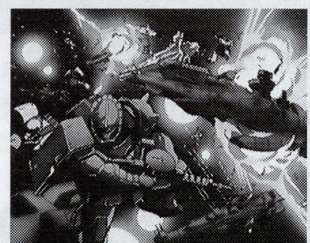


PS	BANDAI
7月31日	
1-2人玩	CD-ROM

遊戲目的

宇宙曆0079年，自護公國於第三殖民衛星宣佈脫離連邦軍的管轄，正式獨立，並向連邦軍宣戰。八個月後自護入侵第七殖民衛星，這時，一名叫亞姆羅的青年無意中爬進高達的駕駛艙內，從此，他便背負著新類型人的宿命……(詳細請自己買書睇)

這次是以戰棋及回合制方式，根據0079一年戰爭的原著劇情和自護公國對抗。當達成每一關的條件後，便可繼續遊戲。但只有這樣就恐怕沒人買了，所以還提供以下的模式：



Original Mode

就是按照原著劇情去進行遊戲。

Parallel Mode

你將成為白色基地的艦長。而在本模式中，劇情將按照你的進度而有所改變。

Complete Mode

可自由選擇喜歡的MS及已經過的關卡重玩，亦可利用這模式去訓練原著遊戲內的人物，以提昇他們的等級。亦可以記錄資料和朋友或電腦進行單一戰事。

基本操作

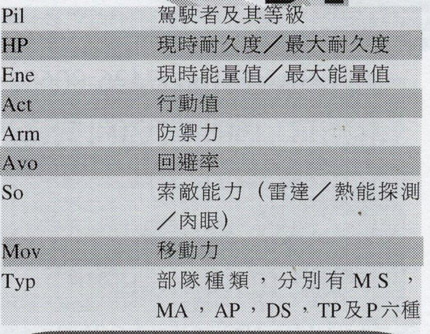
十字鈕：游標移動、命令選擇及角色移動

Start：離開資料畫面	Select：——
○：決定	□：——
△：——	╳：取消

L1，R1：移動游標時同時按著，可增加游標移動速度

名詞簡介

スクウエア	地圖上的格線開關
システムデモ	對話角色顯示窗的開關(只限平行模式及自由模式)
戰鬥	立體戰鬥表示的開關
サウンド	單聲道或雙聲道的選擇
BGM	背景音樂的開關
ボリューム	調整音效的大小
EXIT	回前一個畫面



Pil	駕駛者及其等級
HP	現時耐久度／最大耐久度
Ene	現時能量值／最大能量值
Act	行動值
Arm	防禦力
Avo	回避率
So	索敵能力(雷達／熱能探測／肉眼)
Mov	移動力
Typ	部隊種類，分別有MS，MA，AP，DS，TP及P六種

注意事項

因為畫面表示上的關係，所以各位可能難以看清欲移動的位置，故移動時務必小心。

留意各機體的有效攻擊範圍，當瞄準的敵人時，注意是否選擇正確。

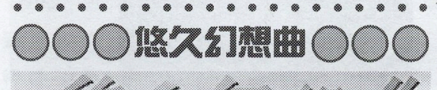
由於雷達範圍的限制，故我方常無法看見位於雷達範圍邊界的敵人，所以應不時派MS前往偵察。



盡可能在攻擊前走到目標物的背面，因為向背部攻擊可增加命中率及傷害度。

當MS嚴重受損，彈盡糧絕時，記緊回母艦作補給，免得戰死沙場。

悠久幻想曲





PS/SS	MEDIA WORKS
PS版7月18日，SS版8月28日	
1人玩	CD-ROM

故事簡介

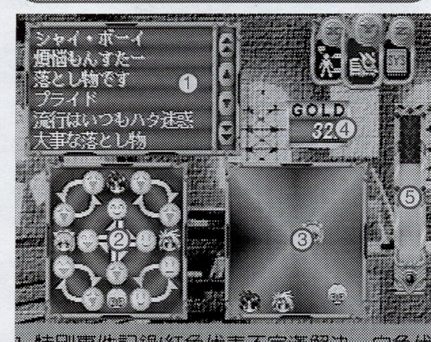
玩者本是一名流浪人，當去到一個名叫艾夫魯特(エソフィールド)小鎮時，因為太餓而暈倒。之後被經營萬能服務店的店東亞莉莎(アリサ)救了，為了感恩圖報便留在萬能服務店(何でも屋)幫手。

有一日，小鎮的自警團來拘捕玩者，因為玩者涉嫌偷竊藝術館多件藝術品，但玩者從未做過這件事，非常無奈。一日後亞莉莎抵押店舖地皮來借大額保釋金，保釋玩者出來。在一年後這個時候，便是由小鎮居民投票決定玩者能不能上訴的時候。現在玩者要做的便是從三男七女的相熟朋友中，說服三個和玩者一起當萬能服務店的店員，服務鎮上居民，同時爭取好感度及支持玩者上訴。

基本操作(SEGA SATURN)

方向掣	項目選擇，遊標
A、C掣	確定
B	取消
Start掣	呼叫說明
L、R	轉換人物
L+R	快速掠過對話

畫面特別說明



1.特別事件記錄(紅色代表不完滿解決，白色代表完滿解決)
2.同伴關係圖(笑代表好，苦口苦面代表差)
3.性格屬性圖(紅色代表火，藍色代表水，綠色代表風，啡黃代表土，是相對的)
4.金錢
5.居民支持度

遊戲流程簡介

星期一至星期五

是工作的日子，注意每份工作也有其能力值要求，而玩者去做該份工作也能增加能力值。

星期六

結算該星期的成績，能力增值，每個月還要給同伴人工。

星期日

星期日是自由行動，在這日可做以下行動：

1. 見同伴，和同伴談話可以影響對方的性格屬性。每個同伴也有其經常到的地方，如該同伴出現在平常不到的地方，你又去見到對方便可發生特別事件。
2. 能力鍛練，可以獨自或與一名同伴前往，但是要交高昂的學費。
3. 格鬥比賽：到格鬥場給報名費就能參加，打勝了可取回報名費加獎金。
4. 到醫院治療：當同伴疲勞過度時就需要去了，但是要支付醫療費用。
5. 休息：可回復玩者HP、MP



E0
無限SAVE 16097426-0063
無限EN 16088786-00FF

AIRS ADVENTURE
無限錢 1021C416-FFFF
無限HP 1021C574-03E7
1021C576-03E7
POWER 1021C570-FFFF
運氣 1021C572-FF00

AIR MANEERMENT
無限錢 1605C9D8-3B9A
1605C9DA-C9FF

ANEEL GRAFFITI S
MASTER CODE
F6000774-00FF
B60C9CF0-0000

體力
160A99F0-03E7
運動力
160A99F2-03E7
知力
160A99F4-03E7
精神
160A99F6-03E7
感覺
160A99F8-03E7
好感
160A99FA-03E7

愛情度
天野美鈴
160AE130-03E7
160AE132-03E7
160AE134-03E7
160AE136-03E7
160AE138-03E7
160AE13A-03E7

北倡彌生
160AE154-03E7
160AE156-03E7
160AE158-03E7
160AE15A-03E7
160AE15C-03E7
160AE15E-03E7

麻倉夏實
160AE148-03E7
160AE14A-03E7
160AE14C-03E7
160AE14E-03E7
160AE150-03E7
160AE152-03E7

島津セリ
160AE13C-03E7
160AE13E-03E7
160AE140-03E7
160AE142-03E7
160AE144-03E7
160AE146-03E7

まなみ・グレース
160AE160-03E7
160AE162-03E7
160AE164-03E7
160AE166-03E7
160AE168-03E7
160AE16A-03E7

無限錢
160A99FC-000F
1650A9FE-423F

下級生
無限錢
1609B018-270F

新藤麗子
1609B1C4-00A0
1609BB76-0101

神山みこ 1609B1C4-00A0
1609BB7C-0101

結城瑞穗
1609B1C8-00A0
1609BB7E-0101

橘眞由美
1609B1C8-00A0
1609BB80-0101

加納涼子
1609B1CC-00A0
1609BB82-0101

ティナ
1609BB84-0101

皆川奈奈
1609B1D0-00A0
1609BB86-0101

飯島美雪
1609B1D2-00A0
1609BB88-0101

南里愛
1609B1D2-00A0
1609BB8A-0101

三月靜香
1609B1D6-00A0
1609BB8C-0101

持田眞歩子
1609B1D8-00A0
1609BB8E-0101

山下美夏
1609B1DA-00A0
1609BB94-0101

綠谷麻紀
1609B1DC-00A0
1609BB96-0101
1609BB98-0101
1609BB9A-0101
1609BB9C-0101
1609BB9E-0101

銀河孃様伝説 REMAX
無限 HP
16070602-00FF
16070606-00FF

櫻花大戰
大神
1605742C-6363
16057438-0008
1605748C-6363
160574EC-6363
1605754C-6363
160575AC-6363
1605760C-6363
16057660-6363

花組對戰 COLUMNS
點數
16097CC4-0091
16097CC6-967F
無限時間
1609D608-0020

喧嘩 PARODIUS
1P 無敵
160D46A4-00FF
2P 無敵
160D478C-00FF
1UP
160D4664-0063

SHINING THE HOLYARK
MASTER CODE
F6000924-C305
F6000924-FFFF

アーサー HP/MP
1602066C-03E7
1602066E-03E7
160206E0-03E7
160206E2-03E7

メロディ HP/MP
16020738-03E7
1602073A-03E7
160207AC-03E7
160207AE-03E7

アーサー ITEM
160206B0-0008
160206B2-0011
160206B4-0012
160206B6-001A
160206B8-0024
160206BA-0029
160206BC-0033
160206BE-0034
160206C0-003F
160206C2-0048
160206C4-0051
160206C6-0052
160206C8-0058
160206CA-005D
160206CC-0065
160206CE-006D

メロディ ITEM
1602077C-0077
1602077E-007E
16020780-0087

16020782-0090
16020784-0091
16020786-0094
16020788-0095
1602078A-0096
1602078C-0097
1602078E-0098
16020790-0099
16020792-009A
16020794-009B
16020796-009D
16020798-00A1
1602079A-00A3

首都高 BATTLE'97
POINTS
16027DF0-0098
16027DF2-967F
TIME
16083B38-0015

機動戰士外伝蒼を受け継ぐ者
HP
16056C04-0900
裝甲
160A9A9E-0900
160A10AE-0D00
160A44AE-0D00
160A545E-0D00
1608DE7E-0D00
160A44FE-0000
160A54AE-0000
1608DECE-0000

EXAM
16056C08-03E7

機動戰士外伝裁かれし者
裝甲
160655624-0900
160A2E3E-0D48
160A494E-0D48
1609AA4E-0D48
160A858E-0D48
1609472E-0D48
16093C3E-0D48
EXAM
16055628-03E7

SONIC WINGS SPECIAL
1P 隻數
3607C429-0003
1P BOME
3607C44D-0006
2P 隻數
3607C491-0003
2P B0ME
3607C4B5-0006

FIGHTING VIPERS
不滅 HP
16062CF4-00FA
16094AE0-00FA

PUYOPUYU SUN
1P HP
160CE9C2-0100

2PHP
160CEDF2-0100

FULLY COWLEP MINI 4WD
SUPER FACTORY
MAX TOOL
102FE764-0101

MASTER OF MONSTERS
LEVEL
160908B6-006A
HP
160908B8-03E7
160908BA-03E7
MP
160908C4-03E7
INT
160906F4-270F
ITEM
1609077A-1363
1609077C-1463
1609077E-0B63
16090780-1063
16090782-2763
16090784-2A63
16090786-3563

LAST BRONX
MASTER CODE
F6000914-C305
1P HP
160921E8-0090
160747FA-00DF

福州次世代哪裡有？請到益平遊戲店來！

本店專營各種次世代遊戲機及全套周邊配件。

主要經營

N64 位機、光盤機
原裝土星機(直讀、配手把、 AV 線、電源線)
原裝索尼機(直讀、配手把、 AV 線、電源線)
超級美版機 + 博士 7 代(配雙火牛)
超任光盤機(配全套光盤五張)
龍 III 二合一磁碟機(兼容博士磁盤)
GG 彩色手掌機(配原裝卡帶)
GB 手掌機、 GB 超薄手掌機
世佳機、世佳光盤機(帶光盤)



歡迎垂詢，謝謝捧場！

地址：福州市八一七中路 792 號電子遊戲店 (工人文化宮旁)
郵編：350004　　聯系人：潘建平
電話：0591-3281528　　手提：9007684
0591-3257990(晚上 9 點后)

漢口德利

漢口德利遊戲機專賣店是武漢地區經營次世代遊戲機的專業商店。長年面向全國郵購：批發價供應土星索尼 N64 街機、 V64 光碟機，超任、博士 7 、GG 、GB 手掌機等高中檔家用遊戲機及各種軟件，周邊設備，品種齊全。當年聘請專業技師維修次世代遊戲機，優價供應零配件。

(郵購請電話查詢當時價格，來函請寫好回郵信封)

慶祝遷址壹週年，答謝廣大客戶，自97年10月1日起，優價酬賓一個月，凡在我店郵購款額達 300 元者，贈 GB 皮套一個，達 800 元者，贈原裝波子機一台，達 3000 元者，贈超任原裝火箭炮一門。

獨家經營

1）DL-1 型專用激光測試機，檢測土星索尼機激光強度維修人員好幫手，推出多年來，其價格性能甚優良，深受用戶好評。(附常用參考郵據)　特優價：160 元／台

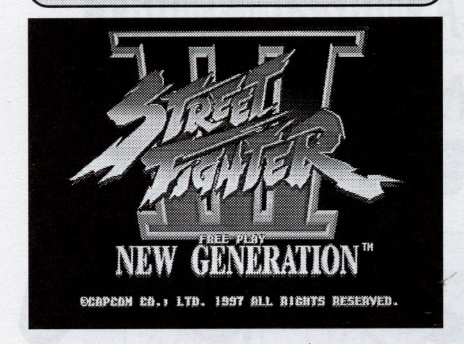
2）DL 高級潤滑脂，土星索尼機機械部位潤滑必備，定期更換，保養機口，其壽命至少延長三分之一。　特優價：18 元／盒

我們的承諾：選中德，利使您滿意

本店地址：武漢市漢口江漢一路 92 號　　電話：027-2777116
聯系人：張德干　　郵編：430010



STREET FIGHTER 3

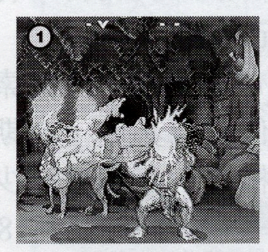


AC	CAPCOM
登場中	
1-2 人玩	CPS III

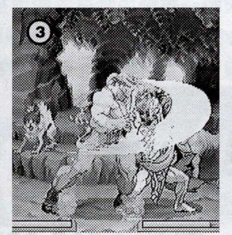


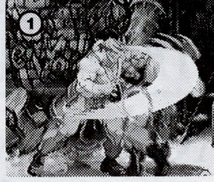
今次要介紹的角色亦是全隻遊戲中最為重要的 ALEX，亦即是搶了阿隆和阿健主角位置的人。他的單一攻擊是衆角色中最強，不過速度亦較慢，如果在對戰時你的對手是頗熟 ALEX 的招式便會好易破解，所以玩者本身要動作快來佩合。而他的 SUPER ARTS 也是扁向速度低但極強，當中以「STUN GUN HEAD-BUTT」最強，而「HYPER BOMB」就弱上少許，至於移動力較強的「BOOMERANG RAID」好自然變成最弱。至於今次幫筆者作示範便是 DESIGNER 亞榮，他是用 ALEX 的強手，所以不叫他叫誰。

1. 連續技一，出招方法跳近中 K，落地後中 K，跟住立刻出(↓↘→+輕P)，要點是一定要和對手十分接近才可擊中，最遠也不可以超過三分一身位，但對手全中可扣到三分一左右的體力，是不錯的連續技。



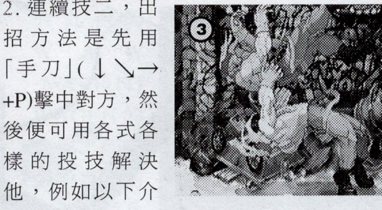




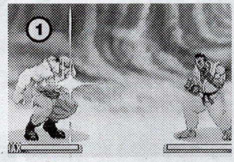


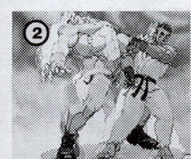


2. 連續技二，出招方法是先用「手刀」(↓↘→+P)擊中對方，然後便可用各式各樣的投技解決他，例如以下介紹的「超級投」(→↘↓↙←+P)是不錯題意。重點是在出「手刀」時越重手便可整暈對手越耐，方便你用任何攻擊連住，但用越重攻擊空隙亦更大，對手有足夠時間反擊。



3.SUPER ARTS「STUN GUN HEAD-BUTT」(↓↘→↓↘→+P)，分別以輕、中、重拳決定距離，而他優點是絕不能防禦，一定要逃走而且還要快手少少。另一優點是它可以一招間打暈對手，在對方暈了後便可補上連續技二，若果全中便絕對扣到一半體力以上，眞係絕技。

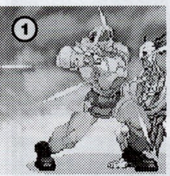


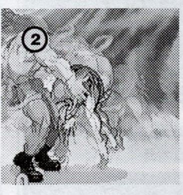


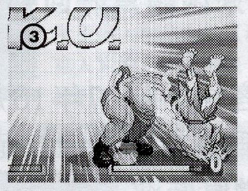




4.SUPER ARTS「HYPER BOMB」(轉一圈+P)，如果是單一擊中絕對可扣接近一半體力，但連上連續技便弱很多，而且攻擊範圍也很近，最遠也不超過半個身位，所以只能等待對方露出空隙才有機會中。





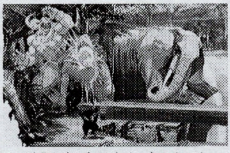


5. SUPER ARTS「BOOMERANG RAID」(↓↘→↓↘→+P)，它的優點是先出一系列拳招，跟住最後便用投技完結，所以就算擋住也有可能被投技捉到，但缺點是一定要近距離用才可全中。

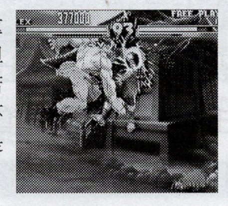




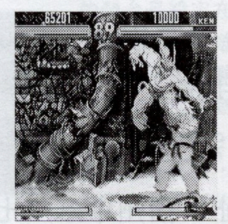
6. 必殺技「對空投」(→↓↘+K)，優點是破壞力超強，三分一體力是扣定的，不過必須等對方跳起才可投到，而且要對方在斜上方才可。而缺點差不多全無，因為除了 BLOCKING 外便不能防禦，所以電腦會時常用。



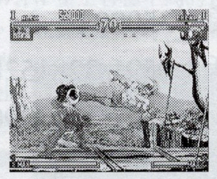
7. 固有技「↖or↗+重P」，雖然距離近，但上下範圍就十分廣，若果同在半空對方跟本不能避過，不過要注意是出招時間較慢。



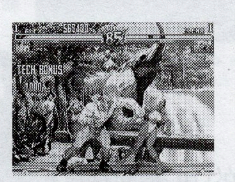
8. 固有技「↖or↗+輕P」，如果是其它角色輕 P 殺傷力一定不高，不過 ALEX 用的話就好比中 P，而且它優點是由最高點出招開始直至落地才會收式，好難找到它空隙。



9. 固有技「↖or↗+中K or 重K」，ALEX優點除了威力強之外便是腳長，因此跳高出腳便好著數，遠遠也能踢中對手。

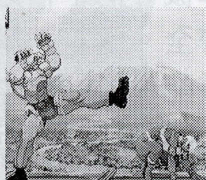


10. 固有技「重P」，睇落好似是打下段，其實是要擋上的，所以用來「陰」對方也不錯，不過出招頗慢。

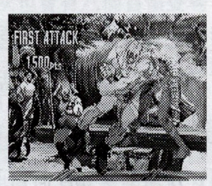


11. 固有技「中K，重K」，兩招的攻擊距離也能相隔兩個身位，而破壞力亦超強，但重K起手極慢，要打中不是一件易事。





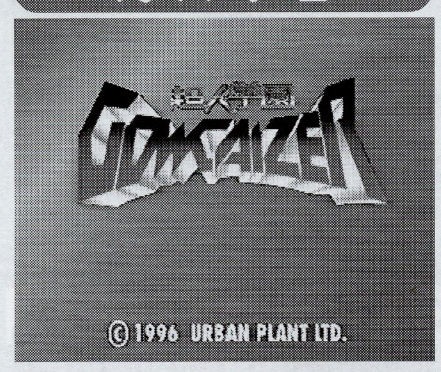
12. 固有技「↓+重P」，主要是對空攻擊，因為範圍大，所以對方要反擊也不是一件易事，可惜跪下才能出招，好易便被睇穿。



13. 投技「←+重P」，ALEX除了單一攻擊了得外，投技也是一絕，好似這招便可將對方吸住，所以在個半身位內好易中招。



超人學園



PS	URBAN PLANT
7月17日	
1-2人玩	CD-ROM

キャプテン¡Eアトランテイス

招式	指令
キャプテン・シユーター	←儲力→+□or ×
キャプテン・スプラツシユ	↓儲力↑+□or ×
キャプテン・サイクロン	←儲力→+△or○
キャプテン・スマツシヤー	↓儲力↑+△or○
キャプテン・スプラツシユ・サイクロン	↓儲力↑+□+△
キャプテン・ニンスマツシヤー	↓儲力↙←→+□+○

神龍

招式	指令
裂腳昇	→↓↘+△or○
放影掌	↓↙←+□or ×
百步神擊	↓↘→+□or ×
百步破碎擊	↓↘→+△+○
流炎烈腳昇	↓↘→↓↘+△+○

不動丸

招式	指令
不動陣・天	→↓↘+ ×
不動陣・地	→↓↘+○
不動陣・冥	→↓↘+□
拔刀霞斬	←儲力→+□or ×
雷電桶	↓↘→+□
炎舞桶	↓↘→+ ×
爆炎桶	↓↘→+□+△
不動裂空劍	↙→↘↓↙←→+□+ ×

マリオン

招式	指令
グランドウオツシヤー	←↙↓↘→+□or ×
ガライテイングモート	←↙↓↘→+△or○
フラインモート	↓↓↑
アンブツシユ・リフター	→↓↘+□or ×
アンブツシユ・スカイネツト	→↓↘+□+△
ハイパーグランドウオツシヤー	→←↙↓↘→+□+○

ゴウカイザー

招式	指令
カイザーストライク	→↓↘+□or ×
ハイアースラツシユ	跳躍中↓↘→+△or○
バーニンダスラツシユ	↓↘→+△or○
トリツクスターキツク	↙↗+△or○
ハイパートリツクスターキツク	↙↗+□+△
カイザーエクスプローラー	↓↙←↙→+□+○

ヘルステインガー

招式	指令
トレツド・ア・ゴーゴー	←儲力→+△or○
ビーテイツト・ニードル	跳躍中轉一圈+□or ×
ライネツク・スウインガー	←儲力→+□or ×
ボルテーッジ・クラツク	↓儲力↑+△or○
ボルテーッジ・エクスプロージヨジ	↓儲力↑+□+△
ナイトメア・ギグ	↓↙←↙→+○+△

シヤイア

招式	指令
スマツシユ・バンバン	↓↘→+□or ×
B.B.B.	→↓↘+□or ×
ちくたく・ほむ	←儲力→+□(再按掣便爆炸)
スリーウエイ・ビーマー	↓↙←+□
M.B.	↓↙←+□+△
スーパーM.B.	→↘↓↙←→+□+ ×

かろん

招式	指令
如意棒擊	←儲力→+□or ×
飛燕裂腳	↓↙←↖+△or○
筋斗雲操法	←↙↓↘→+□or ×
化身轉髮	→↘↓↙←+□
化身操法	→↘↓↙←+□+△
火炎連峰	↙→↘↓↙←+□+ ×

ブライダー

招式	指令
ブライダーハリケーン	→↓↘+□or ×
ブライダー＋キツク	↓↘→↗+△or○
ブライダーバンチ	↓↙←↖+□or ×
ダブルブライダーキツク	↓↘→↓↘→+△+○
ダブルブライダー＋キツク	↓↘→↓↘→+□+△
アンブツシユ・スカネツト	↓↘→↓↙←↖+□+○

紫紅京介

招式	指令
宮毘羅召還	↓↙←+ ×
摩虎羅召還	↓↙←+○
伐折羅召還	↓↙←+□
宮毘羅無音擊	召還後←↙↓↘→+○
宮毘羅電神峰	召還後←↙↓↘→+△
影走	↓↘→+□or ×
火影走	↓↘→+□+△
凱羅召還	→↘↓↙←+□+ ×

THE BOMBING ISLANDS



PS	KEMCO
7月17日	
1人玩	CD-ROM

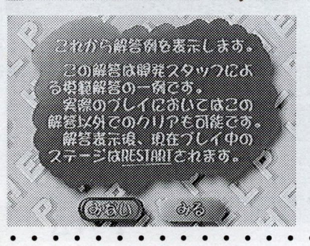
玩法

這是一隻考腦根的遊戲，玩者只要在限時內將版圖上的炸彈全部炸毀便可以過關。方法是先將炸彈們推在適當的位置，然後將紅色炸彈上的藥引點著，再立即逃至安全位置便可。

基本操作

按掣	功能
START 掣	開始遊戲、喚出視窗
SELECT 掣	遊戲中按此掣可以回到之前一個動作
十字掣	角色的移動、項目的選擇
○掣	決定，點火
△掣	點火
□掣	點火
×掣	取消，點火
L1 掣	視點左回轉
L2 掣	按實此掣可以看到版圖的鳥瞰圖
R1 掣	視點右回轉
R2 掣	視點距離的改變

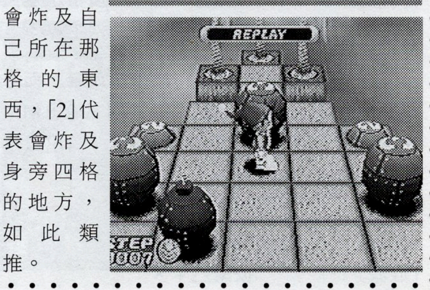
視窗



視窗中有多個項目可選擇，在「HELP」中，第一項是提示，第二項中選「みる」可以看到解答的正確答案。選「PUT OUT」一項則可以回到遊戲的起點。

注意事項

玩者要注意炸彈波及的範圍。在藍色炸彈上有數目字，那是代表它爆炸時會炸到的範圍，如「1」代表那炸彈只會炸及自己所在那格的東西，「2」代表會炸及身旁四格的地方，如此類推。





DRAGON BALL FINAL BOUT（一）



PS	BANDAI
8月21日	
1-2人玩	CD-ROM

鳥山明的超級作品《龍珠》曾經被多次改成遊戲，而今次又輪到PS再推出，至於此遊戲最大賣點必定是首次採用全立體表現，不論你用舞空術或出龜波氣功都會用多邊形來造，可算是《龍珠》的大改進。

基本操作

「舞空術」	按L1+↑
「右方向衝前」	按L1+→
「左方向急退」	按L1+←
「向外側移」	按L1+↓
「向內側移」	按L1+○
「儲氣」	按□+×

反擊篇

當對手出超必殺技時，玩者會有一瞬間反擊機會，此時畫面左或右下方會出現「反擊」字樣，跟住玩者便可出以下任何一種技。



「硬擋」	按×
「打走光彈」	按緊○+□
「氣滅」	按緊×+△
「鬥波」	按緊○+△+□後再△連按

追擊篇

在《龍珠》遊戲中不可缺少的攻擊，而今集為求更接近漫畫，所以將分為兩部份出招，先接近對手跟住按任何方向＋R2，再出以下任何一種追擊技。

「衝拳」	按緊△+□
「衝腳」	按緊△+○
「放波」	按緊△+×

孫悟空

招式	指令
龜波氣功	←↓→+△
超龜波氣功	↓←→+△
龍擊拳	↓→+□
激烈連腳	←↓→+○
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
ジヤンプニーリフト	↓↑+○
ダツシユエルボー	→→+□
連續能量彈	↓→+△

比達

招式	指令
ビツクバンアタツク	←↓→+△
フアイナルフラツシユ	↓←→+△
ダツシユエルボー	→→+□
衝擊波	→←↓↑+△
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
スラツシユアローキツク	↓↑+○
ベジータハンマー	↓↑+□
ワイルドスヒンキツク	↓←+○
スーパーダツシユ	↓→+○
ヒールシユート	→→+○
連續能量彈	↓→+△

杜拉格斯

招式	指令
バーニングアタツク	←↓→+△
フイニツシユバスター	↓←→+△
ラツシングキツク	→→+○
スライテイングキツク	←↓→+○
ダウンサヒール	↓←+○
ブレイグサーヘル	→←→+□
ライトニング・ジヨー	←←+○
擴散能量彈	↓→+△

悟空(身體變小後)

招式	指令
龜波氣功	←↓→+△
超龜波氣功	↓←→+△
スライテイングボム	←↓→+□
三連腳	→→→+○
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
爆烈コンビネーシヨン	→↓←+□
ンリツドシユート	↓→+○
連續能量彈	↓→+△

孫悟飯

招式	指令
魔閃光	←↓→+△
龜波氣功	↓←→+△
ニースラツシヤー	→←→+○
斬空腳	↓↑+○
舞空腳	跳躍中→↓+○
ミサイルキツク	跳躍中↓→+○
ジエツトアツパー	↓→+□
連續能量彈	↓→+△

斑斑



招式	指令
アトミツクサイドブルツツ	←↓→+△
ツインエネルギーボール	↓←→+△
イーグルニールフト	↓↑+○
旋風カカト落	↓→+○
カツテイングアツパー	→←→+□
ジヤツクフオースコンヒネーシヨン	↓→+□
ワイルドウエーブサークル	→←↓↑+□
連續能量彈	↓→+△

菲利

招式	指令
テスポール	←↓→+△
エヒルエナジー	↓←→+△
スーパーテイルキツク	←↓→+○
ギロチンキツクコンヒ	→→+○
邪尖降	跳躍中→↓+○
ヘツドアタツク	←→←+□
ダツシユエルボー	→→+□
フルーサヒーム	↓→+△

斯路



招式	指令
龜波氣功	←↓→+△
衝擊波	↓←→+△
セルコンヒネーシヨン	→↑→+□
ライジングアタツク	↓↑+□
ヘツドアタツク(開始)	←←→+□
ヘツドアタツク(追加)	→+□
グランドスライダー	↓→+○
パワーアタツク	↓→+□
連續能量彈	↓→+△

魔童

招式	指令
魔貫光殺砲	←↓→+△
激烈光彈	↓←→+△
ンニツクツク	→←→+○
魔斷腳	↓↑+○
舞空腳	跳躍中→↓+○
斬空烈波	→→→+○
魔昇斷腳	←↓→+○
ミステイツクアタツク	→→+□
連續能量彈	↓→+△

原始魔人布歐



招式	指令
パワーボール	□□□+△
ヴァイスシャウト	↓←→+△
アームボール	↓←+□
アルティメツトパンチ	←↓→+□
スパイラルキツク	↓→+○
ブウボンハー	→←↓↑+△
アースシユート	←↓+○○○
エキスパンドパンチ	→←→+□
擴散連續能量彈	↓→+△

DRAGON BALL FINAL BOUT (二)



在遊戲未推出前已知道有數位隱藏人物，但因為某些因素所以當時不能公佈，而現在可以公佈了，他們便是超級撒亞人兵團，分別有超孫悟空(Z 戰士)、超杜拉格斯(Z 戰士)、格古達(Z戰士)、超孫悟空(GT 戰士)、超悟空(GT戰士)和超杜拉格斯(GT 戰士)，他們出法可以睇今期秘技無限，除了他們外其實還有另一個超強隱藏人「超級撒亞人4孫悟空」，實力之強真係難以形容，可惜暫時未有直接用到他的方法。



超孫悟空(Z 戰士)

技	指令
爆烈連腳	←↓→+○
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
ジヤンプニーリフト	↓↑+○
ダツシユエルボー	→→+□
龍撃 コンビネーシヨン	↓→+□
連續能量彈	↓→+△
超龜波氣功	↓←→+△
龜波氣功	←↓→+△



超撒亞人 4 孫悟空

技	指令
スピアシユート	↓→+□
ダツシユエルボー	→→+□
ジヤンプニーリフト	↓↑+○
烈風牙斬蹴	←↓→+○
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
連續能量彈	↓→+△
龜波氣功	←↓→+△
10 倍龜波氣功	↓←→+△



超杜拉格斯(GT 戰士)

技	指令
ライトニング·クラツシユ	←←+○
ブレイブサーベル	→←→+□
グランドツインキツク	←↓→+○
シユートラツシユ	→→+○
ダウンザヒール	↓←+○
擴散能量彈	↓→+△
フイニツシユバスター	↓←→+△
バーニングアタツク	←↓→+△



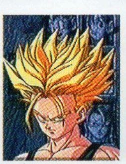
格古達(Z 戰士)

技	指令
サイキツクウエーブ	←↓↑+△
フアントムサマー	←↓↑+○
ヒールシユート	→→+○
スパイラルヒールシユート	跳躍中→↓+○
アトミツクブレイクコンビ	↓←+○
ライジングチエーンキツク	↓↑+○
連續能量彈	↓→+△
FINAL 龜波氣功	↓←→+△
フラツシユンードアタツク	←↓→+△



超悟空(GT 戰士)

技	指令
シリツドシユート	↓→+○
ブロークンロール	→↓←+□
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
三連亂舞蹴	→→→+○
スライドフアイア	←↓→+□
連續能量彈	↓→+△
超龜波氣功	↓←→+△
龜波氣功	←↓→+△



超杜拉格斯(Z 戰士)

技	指令
ライトニング·シニツク	←←+○
ブレイブサーベル	→←→+□
グランドシユートジヤベリン	←↓→+○
ブロークンオーバー	→→+○
ダウンザヒール	↓←+○
擴散能量彈	↓→+△
フイニツシユバスター	↓←→+△
バーニングアタツク	←↓→+△



超孫悟空(GT 戰士)

技	指令
パワーストリーム	←↓→+○
スラツシユダウンキツク	跳躍中→↓+○
ニーシヨツク	↓↑+○
ダツシユエルボー	→→+□
龍撃圓舞	↓→+□
連續能量彈	↓→+△
超龜波氣功	↓←→+△
龜波氣功	←↓→+△

特殊必殺技



孫悟空(GT 戰士) 元氣玉 →←↓↑+△



超比達(Z 戰士) 自爆 →←↓↑+△



元始布歐 肢離破碎 →←↓↑+△

小小心得

筆者覺得今集《龍珠》最佳作戰方法不再是「鬥波」或用新加入的「隕石連續技」，而是不斷出連續能量彈，全中威力比中大波相差不遠，而且扣氣量更少。至於最強戰士筆者覺得格古達比超撒亞人4孫悟空更強，出波速度不單快，而且相當重手，對初學者相當合用。



連續技

超孫悟空(Z戰士)　□、□、↓→+□

超杜拉格斯(Z戰士)　↓+○、→→+○、↓←+○

超杜拉格斯(GT戰士)　↓+○、→→+○、↓←+○

超悟空(GT戰士)　→→→+○、↓→+○、←↓→+□

超孫悟空(GT戰士)　跳躍中→↓+○、←↓→+○、↓→+□

格古達(Z戰士)　↓+○、↓↑+○

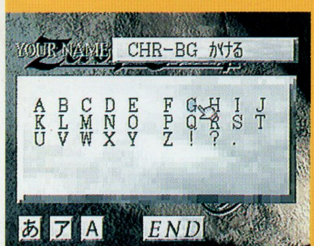
超比達(Z戰士)　↓+○、↓←+○、→→+○

超撒亞人4孫悟空　↓+○、←↓→+○、↓→+□

SS PS **ZERO4 CHAMP DOOZY-J TYPE-R**
MEDIA RINGS

完全鑑賞風景、美女

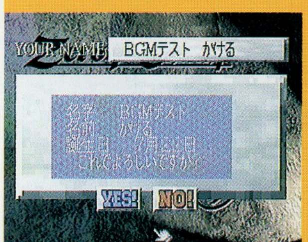
使用了這秘技後，所有在這遊戲內出場的人物、風景亦可隨意欣賞。輸入方法和上期刊登的一樣。在輸入姓名時輸入「CHR-BG」開始，便會進入一個特別模式，這表示成功輸入了秘技。

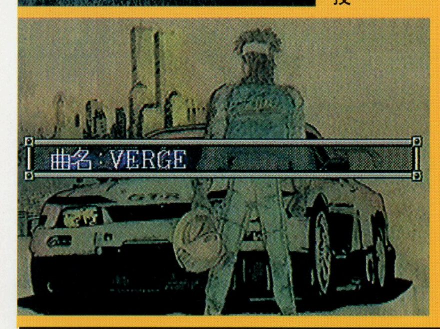




BGM MODE

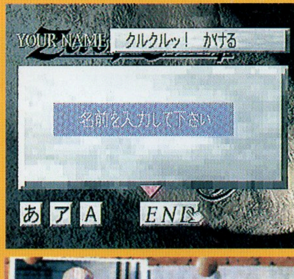
使用了這秘技後，所有在這遊戲內的音樂亦可隨意欣賞。在輸入姓名時輸入「BGMテスト」開始，便會進入一個特別模式，這表示成功輸入了秘技。

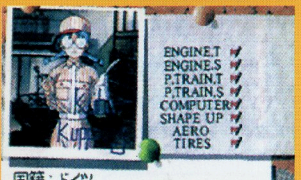


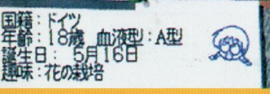


愛情殺手秘技

使用了這秘技後，所有在這遊戲可發展的女姓，在開始遊戲時感情值亦由最高開始。在輸入姓名時輸入「クルクルッ！」開始，在圖的右下方公仔代表已經最高值。





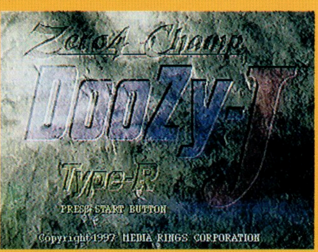


撥開雲霧

相信大家都覺得四眼妹眼鏡上霧氣連眼都看不見，但也有辦法可以撥開眼鏡上的霧氣。只要將STORY MODE爆機一次，再開始遊戲。便可從眼鏡上看到四眼妹的眼睛。

唔打可爆機 SS

使用這秘技後可直接出爆機畫面，觀看製作成員名單。在標題畫面上，同時按下＋L＋R＋A掣，聽到一聲男性聲音，表示成功輸入了秘技。

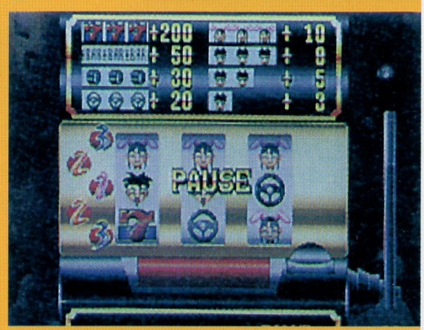


SPECIAL THANKS
Ippei Tamaki
Fill in Cafe Co.,Ltd.
Masaya Konya
Seiji Yamanaka

老虎機必勝法 SS

使用這秘技可隨時中老虎機大獎。首先要進入了老虎機這迷你遊戲時，按START掣暫停畫面，跟著同時按上＋R＋A＋C掣，老虎機便會全部轉出7字，便可贏取很多金錢。





老虎機必勝法 PS

使用這秘技可隨時中老虎機大獎。首先要進入了老虎機這迷你遊戲時，按START掣暫停畫面，跟著同時按上＋L1＋△＋SELECT掣，老虎機便會全部轉出7字，便可贏取很多金錢。



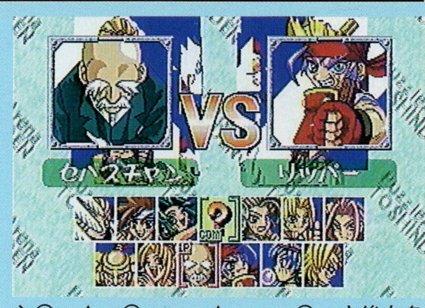
PS **PUZZLE ARENA**
FROM SOFTWARE

簡易地使用神秘人物サバスチャン

在本刊的25期中曾刊登過使用這老伯サバスチャン的秘技，不過使用方法十分麻煩，相信很多人亦懶得使用。但原來這老伯和天使コラヌス、シュオ一樣亦有簡易使用方法。使用這秘技之前，首先要使用在25期的簡易隱藏人物使用法，先得到天使コラヌス和シュオ，跟著在標題畫面中，將遊標移至「？？？」處，然後用1P手掣，順序輸入○、△、○、×、△、×、○，之後在角色選擇畫面中按著R1掣，便可使用老伯サバスチャン。







秘技地帶

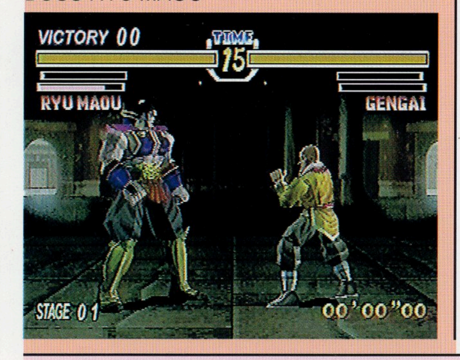
PS VIRTUAL 飛龍之拳
CULTURE BRAIN

使用隱藏 BOSS RYU MAOU

是否覺得這隱藏BOSS RYU MAOU十分高大威風呢！他的功夫亦十分利害呢！現在發現了使用他的方法，首先用正常難度爆機一次，回合和時間亦沒有限制。這樣在遊戲的選人畫面上，同時按著 L2 和 R2 來選人，便會變成 BOSS RYU MAOU。



PLAYER SELECT 10 VS RYUMAOU SIN-GAN OFF

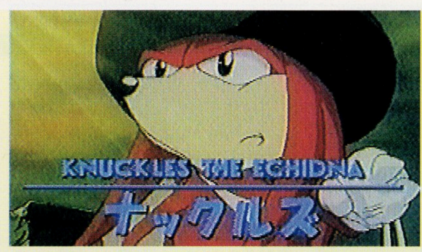


SS SONIC JAM
SEGA

動畫播不停

在 SONIC JAM 這遊戲中的 SONIC WORLD 內，有一間電影院 SONIC MOVIE 存在，在內裡有很多關於 SONIC 的影片播放，但只要在選擇 MOVIE 時，按著X十Y＋Z後，再按A或C掣，便會不停地播放 MOVIE。只要按一次 START 便會暫停。





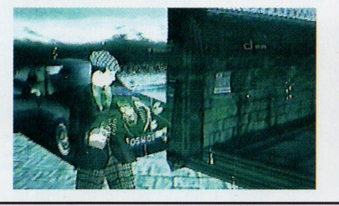


AC THE HOUSE OF THE DEAD
SEGA



返回福爾摩斯時代

使用了這秘技後，使用的角色便會改變，而從他們的衣著看來，相信是福爾摩斯時代。使用方法，在入錢以後出現標題畫面時，順序拉 P1、P2、P1、P2、P1、P2的「拉雞」，再按 START 掣，便可使用福爾摩斯時代的人。





使用女主角

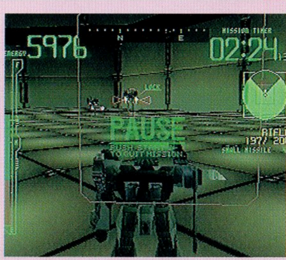
和上面的秘技一樣，使用後角色會轉變，還會變成女性。使用方法，在入錢以後出現標題畫面時，順序拉 P1 、 P2 、 P2 、 P1 、 P1 、 P2的「拉雞」，再按 START 掣，便可使用靚女主角。

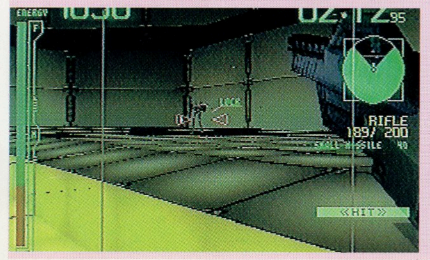


PS ARMORED CORE
FROM SOFTWARE

使用第一身視點

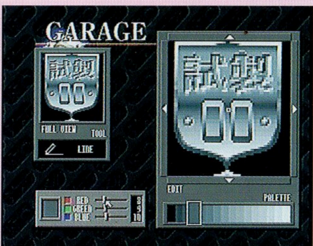
這遊戲實在是一隻十分精彩的多邊形格鬥遊戲，機械人和畫面亦十分真實，但沒有了第一身視點，始終差了少許投入感。加上原本的視點時常拉遠拉近，實在有少許不便，時常想有個第一身視點便好了。想不到夢想成真，真的發現了使用第一身視點的秘技。在戰鬥畫面時按 SELECT 掣暫停遊戲，跟著同時按△＋□＋ SELECT 掣，便會變成第一身視點。如想回復本來的視點，便只需按 SELECT 掣暫停遊戲，跟著同時按△＋□＋SELECT 掣，便可回復。

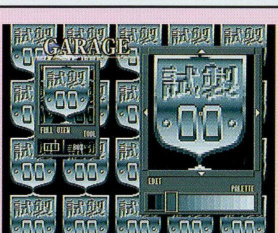


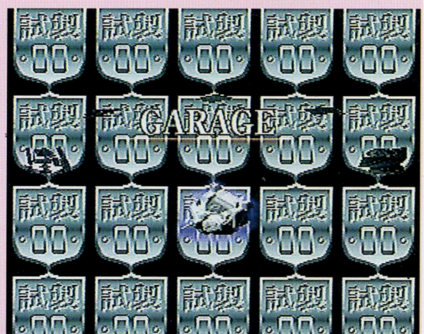


選擇自己喜歡的 WALL PAPER

背景的顏色黑沈沈，是否覺得十分單調，有沒有想過將背景變成自己設計或選擇的隊徽呢？以下的秘技便可幫助你。首先在主選畫面上選擇 GARAGE 進入，跟著再選擇 EDIT ENBLEM 設計自己的隊徽，這時可以繪畫自己的隊徽，在這畫面上同時按 L1 + R1 + SELECT 掣，背景的色便會變成自己設計的隊徽，如沒有繪畫細胞，可在 SAMPLE 內選擇使用。





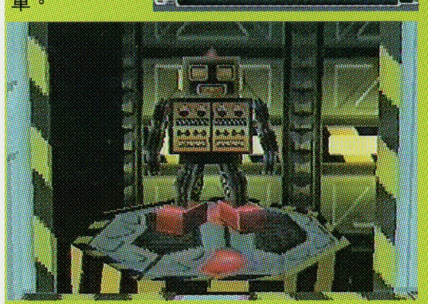


PS 雷弩機兵 GUYBRAVE
AXELA

隱藏角色月光將軍

這遊戲除了可使用四個指定機械人外，原來還有一個隱藏機械人，他便是月光將軍。使用這秘技時，先在出戰前選擇機械人的畫面中，順序輸入R1、R1、R2、R2、左、右、左、右、△、○後，便會出現月光將軍。





轉換角度

在遊戲時按START掣進入MAIN MENU，選擇GEAR進入選擇道具畫面，在畫面的右方是機械人的資料，左方有機械人全貌。這時按著L2掣不放，跟著移動掣方向掣或○、△掣，便可自由轉變機械人的角度欣賞。





PS EOS ~ Edge Of Skyhigh
MICRONET

選關秘技

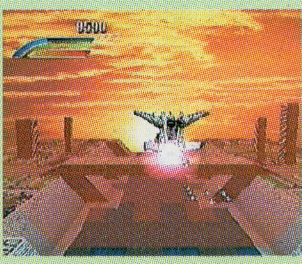
《EOS ~ Edge Of Skyhigh》這遊戲總共有六關，而使用這秘技後便可自由選擇那一關開始玩。在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著同時按著L1＋R1＋L2＋R2掣後，順序輸入△、□、右、下、左、上，在畫面下方便會多了一STAGE1的字，只要移動這字上的數字，便能自由選擇那一關。

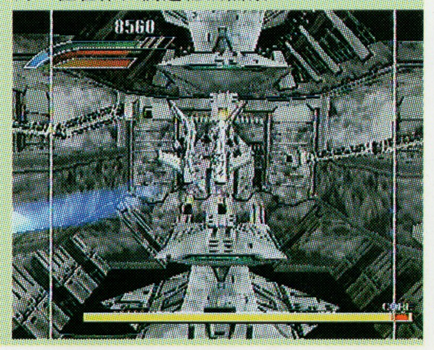




無敵指令

是不是覺得這遊戲十分難玩呢？不過只要輸入以下指令，便可不怕任何攻擊。雖然中彈後能源一樣會扣，但打極都有。在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著順序輸入上、上、右、右、下、下、左、左、□、△、□、△，聽到BE一聲，便表示輸入成功。這秘技可和選關秘技一同使用，但在第六關這秘技無效。





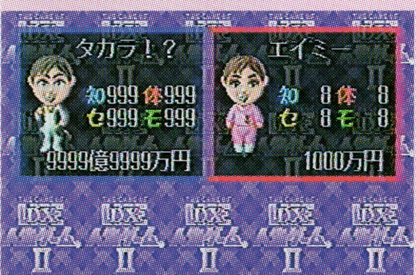
SS PS DX 人生 GAME II
TAKARA

完美無瑕的富豪

這遊戲玩的是一個人的生命歷程，由讀書、返學，至到結婚、生仔。但人有貧富之分，亦有聰明和白痴的分別。而在這遊戲中，可使用的個個亦是平凡的人。但如果使用這秘技後，便可使用一個天之驕子開始。只要在輸入姓名時輸入「タカラ！？」後，出現的人除了財富最大值外，所有智識、體力等…，亦升上最大值。

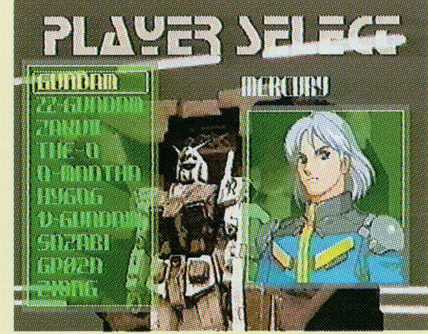




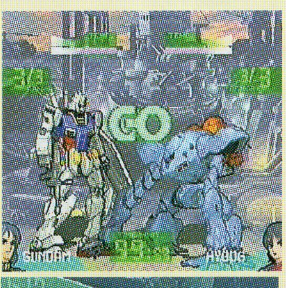


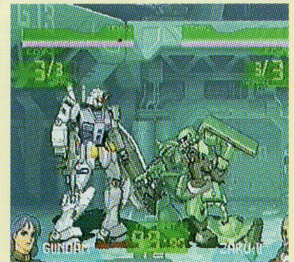
PS GUNDAM THE BATTLE MASTER
BANDAI

選擇顏色



通常在這遊戲中是以指定顏色的機動戰士對戰，沒有選擇顏色的可能。但只要在選擇機械人畫面時，按著START掣後再按○決定，原本1P的專用色的機動戰士便會變成2P顏色的機動戰士。



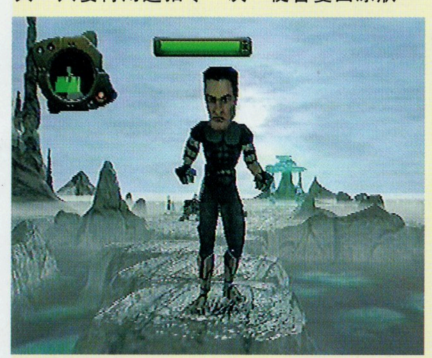


PS BODY HAZARD
HUNMAN

大頭仔秘技

不知是不是多邊形的遊戲特別喜歡表現自已的技術，近來十分多什麽大頭仔秘技，而這遊戲亦有。在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著同時按L1＋L2＋R2＋下掣，便能將BLAKE HUNTER的頭變大。只要再用這指令一次，便會變回原狀。





無敵指令

這遊戲除了被敵人攻擊外，時間流逝亦會消耗體力。但只要輸入以下指令，便不怕攻擊、不怕時間流逝、不怕會消耗體力。在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著順序輸入○、□、右、左、R1＋R2，聽到聲音便表示成功輸入。

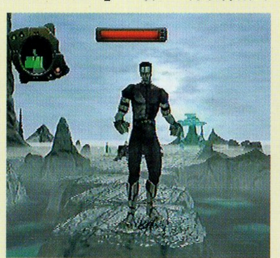


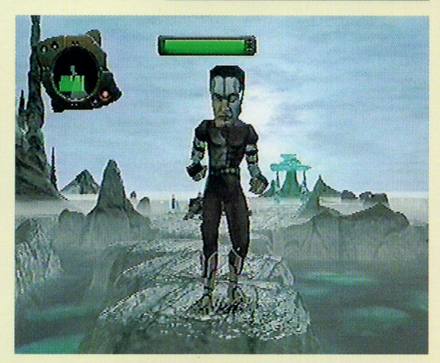
所有招式使用

這遊戲可使用的招式十分多，大約有五十多種。但不是一開始便能使用所有招式，在遊戲進行時會學到新的招式，但使用這秘技後便能使用所有招式。在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著順序輸入R1＋□、△、○、×，聽到聲音便表示成功輸入。

機械人外表

這遊戲除了可將BLAKE HUNTER的頭變大外，還可將BLAKE HUNTER的表皮脫下，好似「TERMINATOR」一樣，有機械人內殼。只要在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著同時按R1＋R2＋△＋○，聽到聲音便表示成功輸入。





最好成績過關

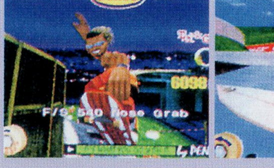
在每關完結前都會列出你這關的成績，但只要輸入以下指令，便能每次都以最好成績過關。只要在遊戲開始時按START掣暫停畫面，跟著同時按L1＋L2＋○＋□，聽到聲音便表示成功輸入。

AC TOP SKATER
SEGA

《TOP SKATER》KIDS

想不到SEGA《V.F.》出KIDS版，連《TOP SKATER》亦同樣推出KIDS版，不過並不是推出新遊戲，只是使用這秘技後全部角色亦會變成Q版人吧！在選擇賽道時順序按Setect掣左9次、右9次、左4次、右4次、左5次。跟着推腳控制器前左右各3次。這樣除了原有的六名人物外，另兩個滑浪青年亦會變成Q版人。





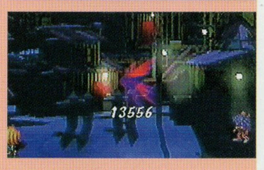


PS SAGA FRONTIER
SQUARESOFT

一個角色也可使用連續技

使用這秘技的先要條件必須是人類，和要有以下四招體術技。一（スーボレックス），二（ジャイアントスイング），三（スライデイング），四（バベルクランブル），四招同時裝備在同一人身上，這樣在戰鬥中體術選擇的最下一項便會出現一招DSC的單人連續技，耗18WP，扣一般敵人大約一萬HP。

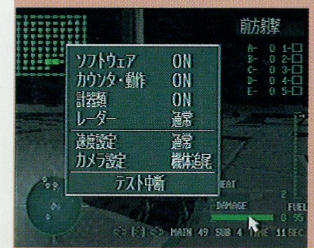


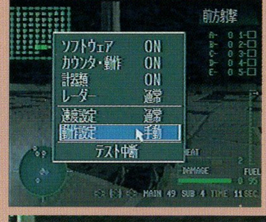


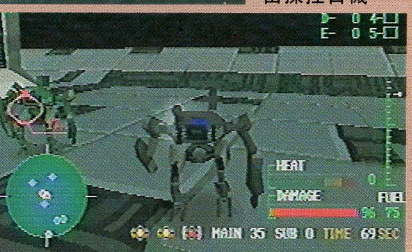
PS CARNAGE HEART EZ
ARTDINK

自由操控自機

在這遊戲中，是不能操控自軍的機械人的。但使用這秘技後便能控制自己的機械人。當遇上敵軍時，按SELECT掣進入機體設定畫面，跟著連續按SELECT掣10次，便會由鏡頭設定變成動作設定，將動作設定選擇為手動，便能自由操控自機。







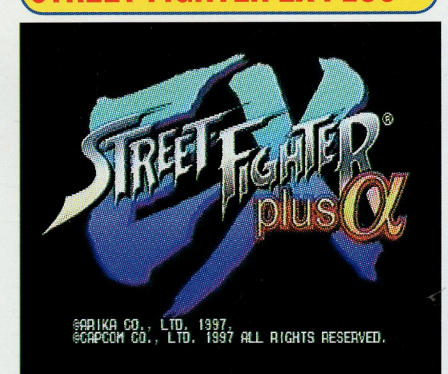
增加音樂

在自軍回合時，進入音樂選擇畫面，同時按L1＋L2＋R1＋R2掣，這樣便能選擇初時不能選擇的五首曲。





STREET FIGHTER EX PLUS α



PS	CAPCOM/ARIKA
7月17日	
1-2人玩	CD-ROM

又要為上期做錯事而道歉，在上期《街霸EX plus α》的出招表中，雖然已經有了殺意隆、解開血之封印的HOKUTO、BETA和GAMMA的圖片，但竟然無講到使用方法，眞係萬二分不好意思。而他們的使用方法基本上好簡單，只要玩者在PRACTICE MODE中的EXPERT模式不斷練招便可輕易得到，而畫面的右下角便是練習所得分數，由一佰分開始直至八佰分便可得齊所有角色。

至於今次最主要是介紹各人的連續技，因為這隻遊戲只要連續技用得好便有八成機會取勝，捉緊對手一瞬間空隙便可一招間扣去他好多体力，甚至殺死他亦可。不過先決條件是玩者要有一雙靈活的手，因為筆者差點也出到想打爆部機。

RYU

中等攻擊力的角色，不過所做擊數和殺傷力是成正比，在連續技當中最利害可創出26 HITS，在筆者眼中他是個不錯的角色。



連續技一：下重K，下中K，↓↘→+P，↓↘→↓↘→+P，↓↙←↓↙←+K

連續技二：用中K踢中對手背部，重K，下中K，↓↘→↓↘→+P

連續技三：跳近中P(2 HITS)，下重P，↓↙←+K(重，重)，↓↘→↓↘→+P，↓↙←↓↙←+K

連續技四：跳近中K，輕P，下輕P，→↓↘+輕P，空中↓↙←↓↙←+K

連續技五(對ZANGIEF專用)：用中K踢中對手背部，下中P，下中K，↓↙←+K(重，重)，空中↓↙←↓↙←+K(只中8 HITS)，↓↘→↓↘→+P，↓↙←↓↙←+K

KEN

速度比RYU快少許，而連續技亦較易做到，但缺點是殺傷力會弱少許，但仍算是利害角色。



連續技一：跳近重P，下重P，↓↘→+P，↓↘→↓↘→+P(只中2 -4 HITS)，↓↘→↓↘→+K

連續技二：用中K踢中對手背部，下輕K，下輕K，↓↘→↓↘→+K

連續技三：跳近重K，重K，↓↘→↓↘→+P

連續技四：跳近重P，下中P，下中K，↓↙←+K(重，重，中)，↓↘→↓↘→+P(只中2 - 4 HITS)，↓↘→↓↘→+K

連續技五：用重P打中對手背部，中P，→↓↘+重P(只中2 HITS)，↓↘→↓↘→+P(只中1 HIT)，↓↘→↓↘→+K

春麗

速度快、跳躍力好是她的優點，但在殺傷力方面她就較弱，所以需要打多幾擊才會較易取勝。



連續技一：↓↙←+輕K，下中K，中K連按(只中2 HITS)，↓↘→↓↘→+K，↓↘→↓↘→+P

連續技二：跳近重P，重P，下中K，↓↘→↓↘→+K，↓↘→↓↘→+P

連續技三：↓↘→+K，↓↘→↓↘→+P，↓↘→↓↘→+K，↓↘→↓↘→+P

連續技四：在空中用輕P打中對手，↓中K，↓中K，↓中K

連續技五(對ZANGIEF專用)：用重P打中對手背部，中P，重K連按(只中6 HITS)，下中P，重K連按(只中4 HITS)，↓↘→↓↘→+K(只中10 HITS)，↓↘→↓↘→+P，↓↘→↓↘→+K

GUILE

筆者認為軍佬都幾難用得好，因為腳刀的擊點和平面版本不同。



連續技一：跳近重K，下中P，←儲力→+P，←儲力→←→+P or ←儲力→←→+K

連續技二：跳近重P，下中P，下弱K，↓儲力↑+K，←儲力→←→+K

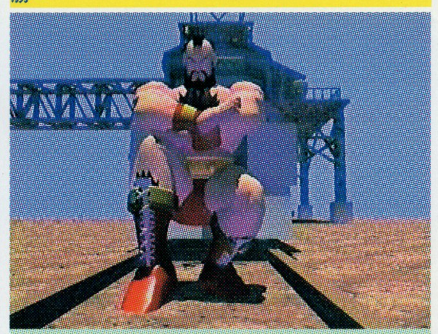
連續技三：跳近中K，輕K，←儲力→+輕P，下中K，←儲力→←→+P(只中5 -6 HITS)，←儲力→←→+K

連續技四：跳近重P，下中P，←儲力→+輕P，←→+重K，←儲力→←→+P(只中5 -6 HITS)，←儲力→←→+K

連續技五(對GUILE、RYU和KEN)：用中K踢中對手背部，輕P，下輕P，下輕P，←儲力→+重P，←儲力→←→+P(只中6 HITS)，←儲力→←→+K(只中3 HITS)，←儲力→←→+P

ZANGIEF

重量級高手，他的「旋風投」是可以吸對手在個半身位之內，所以無出波攻擊也可取勝。



連續技一：跳近重K，下中K，輕P+中P+重P

連續技二：用↓+重P打中對手背部，下中P，下中K，↓↘→↓↘→+K

連續技三：用↓+重P打中對手背部，重K，↓↘→↓↘→+K，轉兩圈+P

連續技四：跳近重P，下輕P，下輕P，輕P+中P+重P，↓↘→↓↘→+K，轉兩圈+P

